

Angebot: [freies RPG] Niemandsland

Post by "Zwergenbrot" of Sep 1st 2010, 1:22 pm

Da wir ja ein Krankheits Szenario haben, sind natürlich die Bücher nicht verloren gegangen, da kann man schon sehr viel rausholen, wenn man will (Ingenieure gabs früher ja auch nicht). Aber der Schulzwang ist natürlich so gut wie weg, vor allem ausserhalb von Städten, da ist das Wissen dann natürlich schnell weg, keine Frage. Ich würde sagen wir hätten sicherlich Klappertechnik, die ist einfach, aber effektiv, und auch leicht zu reproduzieren. Und vielleicht Röhren, die waren ja auch schnell entwickelt und früh gebaut. Transistortechnik ist natürlich überhaupt nicht realisierbar. Womit wir bei Fallout wären, was das grobe Techniklevel angeht, nur ohne Powerarmor und Strahlenwaffen.

Merc hat völlig recht, die Anachronismen machten einen Großteil des Fallout Charmes aus. Daher würde ich mich freuen, da wir die Möglichkeit haben, wenn wir diesen Charm in Teilen übernehmen könnten. Müssen ja keine Bruderschaften sein, hier und da eine elektrische Anlage und vielleicht ein Röhrencomputer reichen ja völlig.

Nochmal zum Charactersystem, wenn wir den kompletten Bogen nehmen, werde ich einfach mal einen Charakter erstellen, und einen Bildschirmabgriff machen.