

# Angebot: [freies RPG] Niemandsland

Post by "Darkane" of Aug 31st 2010, 6:25 pm

- 1) Ich gehe einfach davon aus das das Wissen, wie beispielsweise Computerhardware herzustellen ist, zu speziell ist ums bei so einer Katastrophe großflächig zu halten. Damit fallen moderne Maschinen aus und man muss wieder mit Hacke und Schaufel die Kohle abbauen, wenn man nicht viel Glück hat. Ich denke mal es ist eine Mischung aus verrotender Technologie, Ressourcenmangel (Strom) und Manpower, aber große Gemeinschaften werden sich schon irgendwie zu helfen wissen und alternative Lösungen suchen. Und klar, wie man manuell die Rohstoffe weiterverarbeitet muss erst wieder erlernt werden.
- 2) Jap, auch wieder klar beides. Ich mein für einen voll ausgebildeten Ingenieur benötigt man ein paar Jahre Studium mit vorhergehender Schulbildung. Das System dafür gibt es gar nicht mehr. Sicher wird man das wichtigste auch so vermitteln können von Person zu Person, aber es wird auch viel verloren gehen, was man nicht mit Selbststudium oder ähnlichem aufholen kann.
- 3) Gelbstich wäre vollkommen ok stattdessen ,)
- 4) Ok, klingt gut.
- 5) Ich wollte den Fallout Bogen als grobe Orientierung nehmen (sehr grobe) und die Leute suchen sich Primär, Sekundär und Tertiär eigenschaften / attribute aus. Ich möchte kein Godmodding haben, den Rest aber über Storytelling regeln und den Ausgang eines Kampfes beispielsweise von der Situation und den gewählten Eigenschaften abhängig machen.