

# Trolle

**Post by “DocSternau” of Mar 30th 2003, 4:48 pm**

@Hüter der Weisheit: Ich sag doch auch gar nicht, dass du das nicht so machen kannst - in deinem Aventurien bist du der \Gott\. Wenn du die Quests aus BG2 so einbauen willst ist das doch ok.

Dann hast du eben ein Aventurien, das anders ist, als das, was als \offizielles\ Aventurien gehandelt wird. 😊

Allerdings denke ich, dass hier im Forum die User versuchen, sich in dem offiziellen Aventurien zurecht zu finden und da finde ich deine Umsetzung nicht wirklich passend.

Die Trolle sind nunmal das wahrscheinlich älteste, noch existierende, zivilisierte Volk Deres überhaupt. Ihre Magie erinnert schon fast an Freizauberei und ihre Weisheit ist überragend. Eine Macht, die sich ihrer bedient, muss schon extrem mächtig sein - so etwa Kaliber Borbarad oder Pardona - nur diese Überwesen sind extrem dünn gesät, genau genommen sind die beiden genannten wahrscheinlich die Einzigen in dieser Größenklasse.

Also schraubt man das ganze ein paar Klassen zurück, statt dem Überwesen im Ehernen Schwert (das im Prinzip nur Borbi oder Pardona sein könnte) nimmt man sich einen Größenwahnsinnigen Schwarzmagier ala Xeeran oder Galotta. Dieser macht auf einem alten Schlachtfeld von, ich glaub Fran Horas war's, einen Magnum Opus der Totenbeschwörung und belebt sich die dort gefallenen Trolle wieder.

Damit hat der Gute dann eine recht ansehnliche Streitmacht und kann dazu übergehen, die gewünschte Burg zu erobern. Damit entfällt dann auch das etwas lästige Problem, zu begründen, weshalb sich jemand im Ehernen Schwert für eine Region auf der anderen Seite des Kontinents interessieren sollte.

So kämpfen die Helden auch nicht in Größenklassen, die für sie eigentlich nicht geeignet ist, denn ein Magier, der sich Trollähnliche Geschöpfe erschaffen kann, kann ein paar Helden auch mit einem Fingerschnippen auslöschen. 😊