

Trolle

Post by "Gast" of Mar 30th 2003, 2:34 pm

Ok,Ok.

Aber eines hab ich langsam wirklich satt:

Das und das geht nicht, weil das dafür die und die modifikationen gibt und das geht nicht weil es dafür die und die regel gibt...

Es gibt immer magie, die mächtiger ist, man denke an Irenicus oder Borbarad. Jedes lebewesen lässt sich durch bestimmte strukturen des Caryan beherrschen, da es selbst aus selbigen besteht. 😊 :wink: !

Zudem waren es auch keine trolle, sondern wesen, die AUSSHEN wie trolle, aber nur durch s. Magie erschaffen wurden. Gibt es nicht? Gint es massenweise, man denke mal an die ganzen viecher, die sich Pardona allein schon ausgedacht hat.

So passt das ganze wieder in die phantastische realität hinein, es war ja auch nur ein (vielleicht schlechtes) bsp!

Aber meinetwegen noch 1 anderes:

Die Helden treffen in der wildnis (mittelreichisches klima) auf ein Lager von 5-X orks. (je nach gruppenstärke). Nachdem sie diese getötet, vertrieben, ermordet etc etc haben schauen sie sich im lager um und finden eine landkarte, auf der das lager selbst und eine kleine hütte markiert ist. Auf dem Weg zur hütte treffen sie auf einen Mann, der gegen einige Goblins kämpft und sich ganz gut zu schlagen scheint, auf jeden fall gewinnt er (mit oder ohne heldenhilfe). Hinterher macht er den helden klar, das vor 3 Tagen seine Kinder spurlos verschwunden sind- Es folgt der gesamte rest der Windspeer-Hügel-Quest. (evtl sogar Mit Drachenkampf, muss man sich aber 2 mal überlegen...)

weiteres beispiel:

In einer Gegend, in der es recht wenige menschl. ansiedlungen gibt machen die helden rast in einem kleinen 50-Seelen dorf.Dabei kriegen sie mit, das hier eine hexe ihr unwesen treiben soll und menschen einfach so verschwinden.

Es folgt die Umar-Hügel Quest.

Ganz zu schweigen von den vielen Stadtquests, oder der part mit der diebesgilde \ "die schattendiebe\ " alias \ "Hand Borons\ " oder phexkirche... 😎

Und es gibt ja auch icewind dale!

Im ehernen schwert wird die reise durch eine lawine unterbrochen....

etc etc etc.