

# Trolle

**Post by "DocSternau" of Mar 30th 2003, 1:56 pm**

Die D&D Trolle haben aber überhaupt nichts mit den DSA Trollen gemeinsam. Ein Adaption der Nalia-Quest wäre wesentlich stimmiger, wenn man dazu eine Burg im Finsterkamm und statt der Trolle Orks nehmen würde. Dann passt das Ganze einigermaßen nach Aventurien.

Trolle haben eine Magieresistenz jenseits von gut und böse, einen zu beherrschen kann ich mir ja noch vorstellen aber eine Gruppe von Trollen, die eine Burg belagern (also circa 5-10) dürfte ein Ding der Unmöglichkeit sein - zumal man da mit einem Zauberschwang arbeiten müsste, da alle anderen Beherrschungszauber entweder nicht funktionieren würden, weil der Troll sich dadurch in Lebensgefahr begibt oder aus dem Troll einen sabbernden Idioten machen würden, der ohne Anleitung nicht in der Lage ist, eine Burg zu belagern...