

Trolle

Post by "Gast" of Mar 30th 2003, 1:10 pm

Also für alle BG2 Sva oder BG2 TdB spieler:

Ich meistere meistens, und wenn ich meistere, dann nutze ich oft die ungeahnt häufigen Geschichten aus bg2, baue die story etwas aus, konvertiere die wesen ins dsa regelwerk, denke mir aus, welche gegend am besten zu den bildern passt, die man bei bg2 zu sehen bekommt und fertig ist ein ERSTKLASSIGES dsa-ab!

Beim letzten mal waren die helden in einer thorwalschen schenke. Da ich bg2 sva mindestens 10 mal durchgespielt habe kenne ich alle geschichten und neben-ABs. So stießen die helden in dieser schenke auf eine wohlhabende frau, welche nach unterstützung suchte, weil ihre burg (Mehr oder weniger befestigter landsitz) von "Trollen" belagert wurde. "Naja, Trolle belagern normalerweise keine burg im Eisenwald-Kosch-Amboß Dreieck. Die gegend passt aber perfekt: viel wald, hügelig..." dachte ich mir- schon war ein neues ab geboren: wenn die helden die burg befreit haben, werden sie sich denken "Was treibt diese trolle dazu?". Die Antwort: böse beherrschungsmagie. Nach einem Analüs um 20 erschwert (1 gewürfelt, so was dummes) findet der Konzil-Magus heraus, das diese magie eng mit den elementen erz und eis verbunden ist. Das ist der dritte teil der so entstandenen Trilogie: Reise ins eherne schwert, durch die salamandersteine.

Soviel zu den möglichkeiten, die dem meister offen bleiben, wenn er trolle als nsc einsetzt. Als Spielerchar, sc???

Trolle als SC?

Sicher?

darauf weiß ich nur eine antwort: Eine reine gruppe aus troll/Hexen Druiden/Geoden/und anderen natur oder sumufutzies. Die dürfen dann nie in die nähe einer menschl. ansiedlung.....