

Wie viel Macht hat der Spieler?

Post by "Amarand" of Nov 11th 2004, 8:35 am

Ich gehe als Spielleiter sogar noch weiter - bezieht sich auf den Thread "Demokratisches Rollenspiel" den wir mal hatten ...

Es ist kein Problem für mich, wenn ein Spieler etwas erfindet - er soll das sogar. Während der G7 ist bei uns jeder für seine Region verantwortlich und kann Personen, Städte und Gegebenheiten, sowie mögliche AB Plots für den Meister selbst erfinden bzw. erweitern ...

Gerade da es bei uns oft vorkommt, das sich der Meister mit nur einem Spieler beschäftigen muß, heißt es da von meiner Seite : Du bist Co-Meister, mach mal ...

So geschehen bei meinem letzten Trash-Campaign Abend, als sich unsere Hexe mal als Kobold/Poltergeist versuchen durfte, weil ihr Char gerade nicht da war ...