

Wie viel Macht hat der Spieler?

Post by "Gast" of Nov 10th 2004, 9:29 pm

So was darf man grundsätzlich. Ich erlaube sogar noch weitergehend, jedwede Begebenheit oder jedweden NSC einzuführen und zu "benutzen" solange die Szene eine vertretbare Wahrscheinlichkeit hat. Sprich: Es ist erlaubt, sich einen Händler, der schöne Teppiche anbietet auf einem Kunchomer Basar zu erfinden, nicht aber einen Meckerdrachen, der dort gerade eine Wasserpfeife raucht. (mal überspitzt formuliert)