

# Wie viel Macht hat der Spieler?

**Post by "Gast" of Nov 10th 2004, 9:26 pm**

Hallo, ich hab mich in den letzten Abenteuern, die ich als Spieler mitgespielt habe gefragt, wie weit ich als Spieler einfluss auf die Umgebung habe, wenn ich eine schöne Szene ausspielen möchte.

Dabei möchte ich auf keinen Fall darauf hinaus zu sagen "ich finde ne Truhe Gold" oder "Nein mein schwert ist weder weg noch kaputt."

Vielmehr möchte ich wissen, wie weit man sich Nachfragen an den Meister ersparen kann um die Stimmung aufrecht zu erhalten.

Ich meine solche Szenen wie: "ich wisch mir eine Träne aus den Augen und spreche mit brüchiger Stimme..." im Gegensatz zu: "habe ich Tränen in den Augen? Ist meine Stimme Brüchig?"

Oder sowas: "Während der Wind mir die Haare aus dem Gesicht weht rufe ich..."

im Gegensatz zu: "weht wind? Aus welcher Richtung..."

Ich hoffe meine Frage ist einigermaßen deutlich geworden. Zusammengefaßt, kann ich bestimmen, dass im richtigen Moment eine Windböe kommt, wenn es nicht zu viel einfluss hat? (oder im falschen Moment, wenn ich Pechmagnet bin und es gerade passend finde...) Oder, dass mir ungewollt etwas passiert, ich also ausrutsche, starr vor schreck bin oder eben Tränen in den Augen habe?