Calæne der verspielte

Am liebsten fliegt Calæne in der Gestalt eines jungen Mannes hoch über die Wolken und genießt die Aussicht, die Praiosscheibe im Rücken. Ihm darf dabei aber sein geliebtes Stoffhuhn nicht fehlen, welches er wie eine Glucke beschützt. Dennoch ist Calæne der verspielte häufig im ewigen Konzil der elementaren Gewalten im Raschtulswall anzutreffen, wo er die Leidenschaft entwickelt hat, auf ironische Weise die Menschen zu imitieren. So führt er gern einen verzierten Teppichklopfer mit sich, den er wie einen Magierstab trägt. Auch halten seine Haare immer wieder unterschiedlichen Tant fest, den er wohl als schmückend ansieht. Findet ein Tanzfest statt, kann er nur schwerlich an sich halten und wirbelt dort in einem stürmischen Tanzstil seine Partner und Partnerinnen durch die Luft, ein wohlklingendes Lied auf den Lippen. Er ist ein experimentierfreudiger Djinn, der bei jeder Gelegenheit überprüft, was wohl passieren mag, wenn man ordentlich gegen diesen oder jenen Gegenstand pustet, wovon besonders häufig in Bücher vertiefte Scholaren des Konzils berichten. Wenn er dann einmal ihre Aufmerksamkeit errungen hat, diskutiert er Stunden lang mit ihnen über alles was ihm einfällt, wobei er einen sehr lauten und assoziativen Diskussionsstil hat und dazu neigt, ihnen etwas beibringen zu wollen, egal ob es den Diskussionspartnern gefällt oder nicht. Etwa alle hundert Jahre jedoch findet er einen angehenden Magier oder Druiden, der gerade diese Eigenschaften besonders lieb gewinnt, geht mit ihm eine enge Freundschaft ein und teilt mit ihm den Ausblick über den Wolken bei einer lauten und ausgiebigen Diskussion.

Calæna der verspielte
Typ: Dschinn
Element: Luft
Beschwörung: +8 **Beherrschung** +4
Ini: 16 + 1W6 **PA**: 18 **LeP**: 30
AsP: 60 **RS**: 0 **WS**: -
Luft: DK H **AT**: 18 **TP**: 2W6 +2
GS: 35 **MR**: 11
Eigenschaften: (Elementar), Angriff mit Luft (21 Schritt)
Kampfregeln und Manöver: Aufmerksamkeit, Finte, Gegenhalten, Klingensturm, Klingenwand, Niederwerfen, Wuchtschlag
Bevorzugte Dienste: Beratung (Lehrmeister),
Talente: Elementare Hellsicht 7, Elementare Kunstfertigkeit 12
Zauber: Alle Zauber Elementar (Luft) bis Komplexität D 12

„Bork and the Djinn" by Morore