

HELDENDOKUMENT

NAME:	RASSE:
TSAFAG:	KULTUR:
HEIMAT:	PROFESSION:
TITEL:	GLAUBE:

GRÖßE/GEWICHT:
AUSSEHEN:

HINTERGRUND:

VORTEILE

NACHTEILE

EIGENSCHAFTEN

MU:	FF:
KL:	GE:
IP:	KO:
CH:	KK:
SO:	AP:

BASISWERTE

LE: <small>(KO+KO+KK)/2</small>	IPi: <small>(2MU+IN+GE)/5</small>
AE: <small>(MU+IN+CH)/2</small>	AT: <small>(MU+GE+KK)/5</small>
KE:	PA: <small>(IN+GE+KK)/5</small>
MR: <small>(MU+KL+KO)/5</small>	FK: <small>(IN+FF+KK)/5</small>
WS: <small>KO/2+mod</small>	GS:

MV: KL: IP: CH: FF: GE: KO: KK: BE:

Sonderfertigkeiten

Table with 2 columns and 3 rows for recording special skills.

KAMPF

Table with 3 columns (BE, AT, PA, TAW) and 10 rows for combat skills.

KÖRPERLICH

Table with 4 columns (BE, Probe, TAW) and 15 rows for physical skills.

GESELLSCHAFTLICH

Table with 3 columns (Probe, TAW) and 10 rows for social skills.

META

Table with 3 columns (Probe, TAW) and 8 rows for meta skills.

GS: İPİ: PA: AĤ: FK: WS: MR:

SONDERFERTİGKEİTEN

WAFFEN

Nahkampf	TP, TP/KK	INI, WM	PA	AĤ	ĤP
Fernkampf	Entfernungen	TP/Entfernung	Anzahl	FK	ĤP

RÜSTUNG

	BE	RS

AUSWEICHEN:

PA	-	BE	+	Mods =

WUNDEN:

je: AT, PA, FK, GE, INI -2, GS -1									

	Reg	Max	Aktuell
LEP			
AsP			

