

Talent/Heldentyp	Normalos	Niv.	Medica	Barden	Thor.	Seef.	Jäger	Gaukler	Streunerstile	Kriegerstile	Zwerge	Elfen	Bürger	Magisch Begabte										Geweichte										Talent/Heldentyp															
														Druide	Magier	N-Schamane	M-Schamane	Scharlatan	Hazaqi	Tänzerin	Hexe	Schöne d. Nacht	Schlangenschwester	Schleim	Vagabund	Priost	Rondra	Effend	Travia	Badliakaner	Gänsritter	Boron	Golgarr		Ellianer	Nooniten	Marbiden	Hesinde	Finun	Tsa	Phex	Peraine	Therubunt	Ingerimm	Rahja	Schabazzerin	Aves	Nandus	Swaflur
Kampftechniken	Raufen	3	3	3	3	4	4	4	3	3	3	3	4	4	2	2	2	2	4	1	4	2	2	3	5	2	2	3	2	2	4	2	2	2	2	1	2	3	3	2	4	3	Raufen						
	Boxen	3	-3	1	1	3	-3	-3	0	0	0	0	0	0	0	-1	-1	-1	1	0	0	0	-2	-1	5	-5	1	0	0	0	4	1	1	1	1	0	2	2	2	1	0	1	2	3	2	0	3	Boxen	
	Hruruzat	-5	-3	-6	-4	-5	-7	-7	-6	-4	-4	-5	-7	-7	-6	-8	-8	-7	-6	-4	-4	-5	-5	-5	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	-7	Hruruzat		
	Ringen	5	2	2	2	2	3	3	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	1	3	3	2	2	1	1	0	1	2	0	0	2	1	1	1	1	1	2	3	3	1	1	2	5	2	1	3	Ringen
	Äxte und Beile	1	1	2	0	1	1	1	-4	-4	-4	-2	-2	-2	3	4	1	2	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Äxte und Beile		
	Messer und Dolche	2	3	2	2	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	4	4	4	4	4	4	2	2	2	2	2	2	2	3	1	3	3	3	3	2	2	0	3	1	3	0	Messer und Dolche		
	Infanteriewaffen	1	-3	2	-1	5	0	-5	-5	-5	-5	-3	-3	-3	0	2	-2	2	0	0	-2	-2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Infanteriewaffen			
	Linkshändig	3	1	2	0	3	1	2	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	Linkshändig			
	Kettenwaffen	1	-4	-3	-4	1	-4	-4	-5	-5	-5	-5	-4	-4	-5	1	1	-4	-4	-4	-5	1	1	-4	-4	-5	2	3	-3	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	1	Kettenwaffen		
	Peitsche	-1	-3	3	0	0	2	2	0	0	0	-3	-3	-3	-1	-1	0	1	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	Peitsche	
	Scharfe Hieb Waffen	7	-1	3	4	4	3	-2	-1	1	1	2	2	2	1	3	3	3	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Scharfe Hieb Waffen	
	Schwerter	5	-1	1	1	4	3	3	-3	-1	-1	-1	0	0	0	2	2	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Schwerter	
	Speere und Stäbe	3	4	4	2	3	4	4	1	1	1	3	3	3	2	2	2	2	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Speere und Stäbe		
	Stichwaffen	1	1	0	1	1	2	2	-1	-1	-1	3	3	3	0	0	0	1	0	-1	3	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Stichwaffen	
	Stumpfe Hieb Waffen	1	3	2	2	3	2	2	2	2	2	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	Stumpfe Hieb Waffen		
Zweihänder	2	-5	-3	2	4	-4	-4	-5	-5	-5	-5	-5	-3	2	2	3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-2	2	3	-3	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	-4	2	Zweihänder			
Langenreiten	2	-6	-3	3	3	-5	-5	-6	-6	-6	-5	-5	-5	-6	-6	0	0	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	2	Langenreiten		
SW (Bogen/Armbr.)	4	3	0	1	3	4	4	-2	-2	-2	-2	-1	-1	-4	-3	-3	-2	-2	5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	SW (Bogen/Armbr.)		
SW (Schleuder)	-1	-2	1	-1	0	3	3	-1	-1	-1	0	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	SW (Schleuder)		
SW (Blasrohr)	4	3	0	1	3	4	4	-2	-2	-2	-2	-1	-1	-4	-3	-3	-2	-2	5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	SW (Blasrohr)		
WW (Äxte/Beile)	1	2	2	1	3	1	1	0	0	0	0	3	3	3	1	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	WW (Äxte/Beile)		
WW (Messer/Dolche)	1	2	2	1	3	1	1	0	0	0	0	3	3	3	1	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3</																				