

ILARIS

NAMe		RASSE		STATUS	
Kurzbeschreibung					

Eigenheiten und Schicksalspunkte

Schp	
Schp*	

Attribute und abgeleitete Werte

	Wert	pu		
Konstitution			Wundschwelle	
Mut			Magieresistenz	
Gewandtheit			Geschwindigkeit	
Körperkraft			Schadensbonus	
Intuition			Initiative	
Klugheit				
Charisma			Astralenergie	
Fingerfertigkeit			Karmaenergie	

Profane Vorteile

Fertigkeiten und Talente

	Faktor	Attribute	Basis	pu	Talente	pu	pu(c)
Handgemenge	4/2	MU/GE/KK					
Hieb Waffen	4/2	MU/GE/KK					
Klingen Waffen	4/2	MU/GE/KK					
Stangen Waffen	4/2	MU/GE/KK					
Schuss Waffen	3	FF/IN/KK					
Wurf Waffen	2	FF/IN/KK					
Athletik	3	GE/KK/KO					
Heimlichkeit	2	GE/IN/MU					
Selbstbeherrschung	3	KO/MU/MU					
Wahrnehmung	4	IN/IN/KL					
Autorität	3	CH/KL/MU					
Beeinflussung	3	CH/CH/IN					
Gebrauche	2	CH/IN/KL					
Derekunde	2	FF/IN/KL					
Magiekunde	2	KL/KL/MU					
Mythenkunde	2	IN/KL/KL					
Überleben	3	GE/FF/KO					
Alchemie	3	FF/FF/KL					
Handwerk	3	FF/FF/KK					
Heilkunde	3	CH/FF/KL					
Verschlagenheit	2	FF/IN/MU					

Freie Fertigkeiten

ILARIS

KO	MU	GE	KK	IN	KL	CH	FF
----	----	----	----	----	----	----	----

Gesundheits

WS	
WS*	



STATUS

		-2	-4	-6	-8	-10	-12



GS*	
DH*	
INI	

Rüstung

NAMEN	RS	BE	WS*	1: BEID	2: L. ARM	3: R. ARM	4: BAUCH	5: BRUST	6: KOPF

Waffen

NAMEN	TP	RA	WM/LZ	HÄRTE	EIGENSCHAFTEN	AC*	VC*	TP*

Kampfvorteile

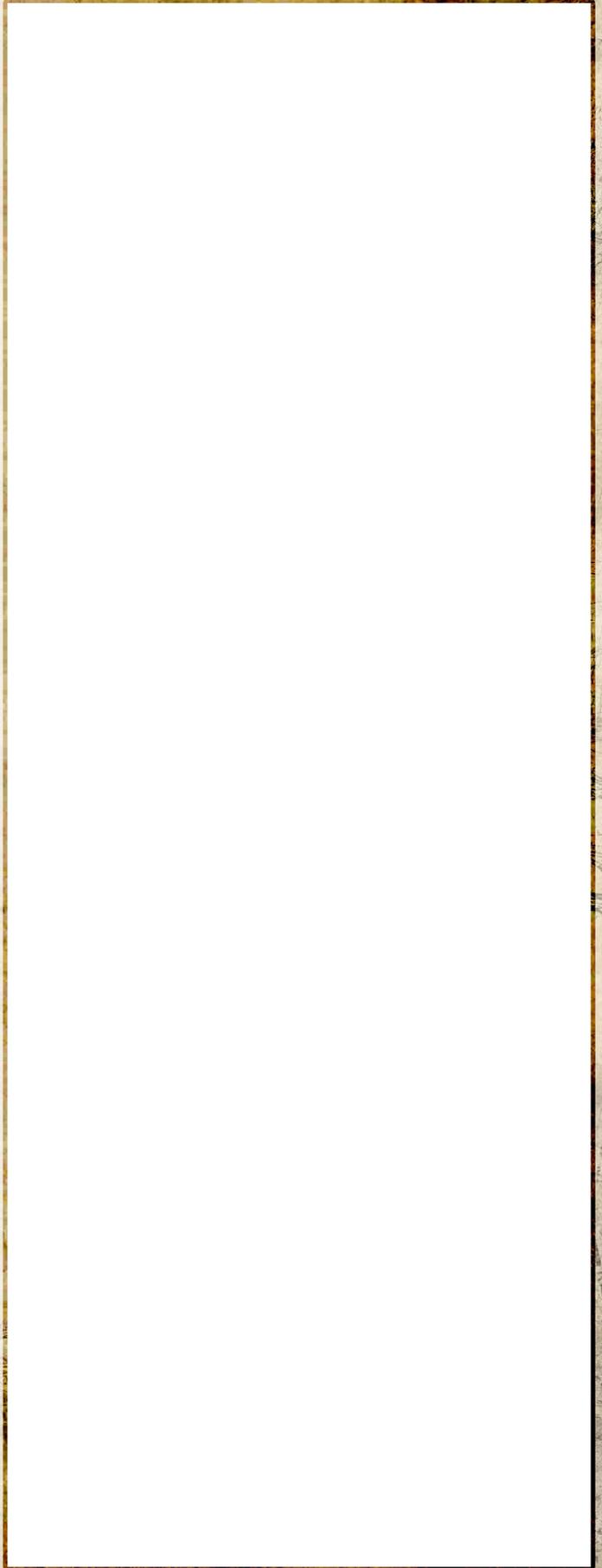
Ausrüstung

Erfahrung

GESAMT		EINGESETZT		VERFÜGBAR	
--------	--	------------	--	-----------	--

ILARIS

REGELN

A large, empty rectangular box with a thin gold border, occupying the left half of the page. It is intended for writing the rules of the game.A large, empty rectangular box with a thin gold border, occupying the right half of the page. It is intended for writing the rules of the game.

PARIS

REGELN

A large, empty rectangular box with a thin gold border, occupying the left half of the page. It is intended for writing the rules of the game.A large, empty rectangular box with a thin gold border, occupying the right half of the page. It is intended for writing the rules of the game.