

ZAUBERTRICKS

| TRICK | MERKMAL | WIRKUNG | SCHULE |
|-------------------------|-------------|--|---------------------|
| Abkühlung | Elementar | Kühlt Flüssigkeit. | Allgemein |
| Aranische Rasur | Verwandlung | Behaarung entfernen. AM1 | Gildenmagier |
| Astrales Leuchten | Hellsicht | Magische Gegenstände leuchten bei Analyse. AM2 | Gildenmagier |
| Auffälliger Stil | Einfluss | Verstärkt Auftreten. AM2 | Gildenmagier |
| Aura der Eitelkeit | Einfluss | Magier tut sich wichtig. AM3 | Gildenmagier |
| Bartwuchs | Verwandlung | Bart wachsen lassen. AM3 | Druiden |
| Bauchreden | Illusion | Bauchreden. | Allgemein |
| Beeren & Nüsse | Einfluss | Kleine Tiere bringen Beeren und Nüsse AM3 | Druiden |
| Bereit zum Aufbruch | Telekinese | Magisches ankleiden. AM2 | Gildenmagier |
| Beruhigung | Heilung | Ziel hört auf zu Schreien. AM1 | Gildenmagier |
| Blick in den Limbus | Hellsicht | Kleines Fenster in den Limbus. AM2 | Gildenmagier |
| Blütenduft | Illusion | Erzeugt Blumenduft. AM1 | Elfen, Gildenmagier |
| Dämonling | Dämonisch | Kleine Dämonengestalt erscheint. AM2 | Gildenmagier |
| Duft | Illusion | Zauberer riecht gut. | Allgemein |
| Ehrfürchtiges Verhalten | Einfluss | Erfürchtige weichen zurück. AM1 | Gildenmagier |
| Einfache Telekinese | Objekt | Bewegtr kleine Objekte. AM3 | Gildenmagier |
| Eiskalter Blick | Einfluss | Magier erscheint gefährlicher. AM2 | Gildenmagier |
| Elementarling | Elementar | Erschafft kleines Elementar. AM3 | Gildenmagier |
| Elfenhaar | Verwandlung | Magische Bürste. AM2 | Elfen |
| Essenz der Niederhöhlen | Sphären | Ruft ein wenig dämonische Essenz. AM3 | Gildenmagier |
| Feenfüße | Telekinese | Einem Objekt wachsen Füße. AM1 | allgemein |
| Feenzauber | Sphären | Magier leuchtet ein wenig. AM3 | Gildenmagier |
| Feuerfinger | Elementar | Flamme über einem Finger. | Allgemein |
| Feuerspiel | Elementar | Flammen umtanzen Magier. AM3 | Gildenmagier |
| Flammenhaar | Dämonisch | Haare brennen. AM3 | Gildenmagier |
| Geistergeräusche | Illusion | Geisterhafte Geräusche. AM2 | Gildenmagier |
| Geräuschhexerei | Illusion | Lustige Geräusche. AM2 | Schelme |
| Glücksgriff | Hellsicht | Bestimmter Gegenstand aus einer Menge nehmen. | Allgemein |
| Grußworte | Einfluss | Telepathisch Grüßen. AM1 | Elfen, Gildenmagier |
| Guten Morgen | Einfluss | Jemand muss zurück grüßen. AM1 | Gildenmagier |
| Haarpracht | Verwandlung | Haarfarbe und -länge ändern. AM1 | Hexen |
| Hand der Antimagie | Antimagie | Bannt Zaubertrick. AM3 | Gildenmagier |
| Handwärmer | Elementar | Objekt hält Temperatur. | Allgemein |
| Heilsame Berührung | Heilung | Winzige Heilung. AM2 | Gildenmagier |
| Heller Stern | Hellsicht | Stern/Sternbild leuchtet auf. AM1 | Gildenmagier |
| Hexenblick | Hellsicht | Hexen erkennen sich. AM2 | Nur Hexen |
| Hintergrundmusik | Illusion | Erschafft Musik. AM1 | Gildenmagier |
| Hundekeks | Verwandlung | Erschafft Leckerli. AM3 | Geoden |
| Insektenbann | Verwandlung | Insektenschutz. AM1 | Hexen, Gildenmagier |
| Kehrbesen | Objekt | Automatisches Fegen. AM2 | Nur Hexen |

| TRICK | MERKMAL | WIRKUNG | SCHULE |
|----------------------------|-------------|---|--|
| Kleiner Fliegender Teppich | Elementar | Erschafft kleinen fliegenden Teppich. AM2 | Gildenmagier |
| Kleingeld | Sphären | Münze teleportieren. AM2 | Gildenmagier |
| Kneifen | Telekinese | Jemanden kneifen. AM2 | Schelme |
| Konstante Temperatur | Elementar | Objekt in Schale hält Temperatur. AM2 | Gildenmagier |
| Körperpflege | Heilung | Heilt lästige Körperprobleme. AM3 | Gildenmagier |
| Kriegsbemalung | Verwandlung | Leuchtende Zeichen auf Haut. AM3 | Gildenmagier |
| Laufendes Händchen | Dämonisch | Abgetrennte Hand wird untot. AM3 | Gildenmagier |
| Leselampe | Elementar | Zeigefinger leuchtet. SK | Gildenmagier |
| Leuchtblume | Verwandlung | Blume leuchtet. AM2 | Elfen |
| Lockruf | Einfluss | Lockt kleines Tier an. | Allgemein |
| Luftstoß | Telekinese | Löscht Kerzen. AM1 | Elfen, Gildenmagier |
| Nagellack | Verwandlung | Färbt Finger- Fußnägel. AM1 | Gildenmagier, Hexen |
| Ordentlich | Objekt | Richtet Kleidung. AM1 | Gildenmagier |
| Pflanzenempathie | Hellsicht | Zeigt Zustand einer Pflanze. AM3 | Druiden |
| Putziges Tierchen | Einfluss | Kleines Tier setzt sich auf Elf. AM2 | Elfen |
| Regenbogenaugen | Illusion | Ändert Augenfarbe. | Allgemein |
| Rohrstock | Telekinese | Leichter Schlag auf Finger. AM1 | Gildenmagier |
| Ruhige Ausstrahlung | Einfluss | Magier strahlt Ruhe aus. AM2 | Gildenmagier |
| Rührlöffel | Objekt | Löffel rührt automatisch. AM2 | Hexen |
| Rutschiger Boden | Objekt | Schelm rutscht über Boden. AM2 | Schelme |
| Sandfigur | Objekt | Formt kleine Sandfiguren. AM1 | Gildenmagier |
| Schattenspiel | Illusion | Erschafft Schatten. AM3 | Gildenmagier |
| Schlangenhände | Verwandlung | Finger werden gummiartig. | Gildenmagier |
| Schminken | Telekinese | Automatisches Schminken. AM1 | Gildenmagier, Hexen, Scharlatane, Zaubertänzer |
| Schmutzabweisend | Verwandlung | Weist Schmutz ab. AM2 | Elfen |
| Schnipsen | Telekinese | Versetzt leichten Schlag. | Allgemein |
| Selbstarchivierung | Telekinese | Buch schwebt zum Regal. AM1 | Gildenmagier |
| Siegel der Elemente | Elementar | Erzeugt Siegel der Elemente. AM3 | Gildenmagier |
| Signatur | Objekt | Signiert Objekte. | Allgemein |
| Sprechendes Kästchen | Objekt | Schmuckkästchen zählt Inhalt auf. AM3 | Gildenmagier |
| Steinempathie | Hellsicht | Stein vermittelt Vergangenheit. AM3 | Geoden |
| Strahlendes Lächeln | Illusion | Zahnweiß. AM2 | Schelme |
| Tätowierung | Verwandlung | Tätowiert. AM1 | Gildenmagier |
| Tentakelgriff | Verwandlung | Tentakel schießen aus Hand. AM2 | Gildenmagier |
| Tierpflege | Telekinese | Automatische Vertrautenpflege. AM2 | Hexen |
| Tiertrick | Sphären | Erschafft winziges Tier. AM2 | Schelme |
| Trocken | Elementar | Man bleibt trocken. | Allgemein |
| Türklopfer | Objekt | Türklopf-Geräusch ändern. AM3 | Gildenmagier |
| Übergangen | Einfluss | Opfer wird ignoriert. AM3 | Gildenmagier |
| Unauffälliger Stab | Einfluss | Zauberstab wird ignoriert. AM3 | Gildenmagier, Hexen |
| Unheimliches Lachen | Einfluss | Lachen klingt unheimlich. AM1 | Gildenmagier, Hexen |
| Verbundenheitsgefühl | Hellsicht | Gefühle bei gleicher Schule spüren. AM2 | Gildenmagier |
| Verneigung | Einfluss | Umstehende verneigen sich. AM2 | Gildenmagier |
| Verrücktes Kichern | Einfluss | Lautes, wahnsinniges kichern. AM2 | Hexen |

| TRICK | MERKMAL | WIRKUNG | SCHULE |
|-------------------------|------------|--|--------------|
| Waffensäuberung | Objekt | Reinigt Waffen. SK | Gildenmagier |
| Wasserhöhe | Hellsicht | Stellt fest ob Wasser tiefer ist als der Magier. AM1 | Gildenmagier |
| Wechselschein | Sphären | Teleportiert Wechselschein. AM3 | Gildenmagier |
| Weisheit des Leytfadens | Illusion | Liest bekannten Satz vor. AM1 | Gildenmagier |
| Wind im Haar | Elementar | Wind umspielt Magier. AM3 | Gildenmagier |
| Würze | Illusion | Würzt Essen. AM2 | Hexen |
| Zauberfeder | Telekinese | Feder schreibt Gesagtes. AM1 | Gildenmagier |



DAS SCHWARZE AUGEN, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA, RIESLAND und THE DARK EYE sind eingetragene Marken der Ulisses Spiele GmbH, Waldems. Die Verwendung der Inhalte erfolgt unter den von Ulisses Spiele erlaubten Richtlinien. Eine Verwendung über diese Richtlinien hinaus darf nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH erfolgen.