

DSA 5 Charaktererschaffungshilfestellungformularblattkostennotizzettel oder

Errettung vor dem Kopfrechenmassaker aus den Niederhöhlen

- nur addieren, niemals subtrahieren - Kosten in die Kästen schreiben; durchstreichen sobald sie zur Gesamt-AP-Ausgabe gezählt wurden
- nur Zahlen schreiben, keine Begriffe, Beschreibungen; die gehören auf den Charakterbogen

Seite 87 SPEZIES	Seite 95 KULTUR	Seite 43 EIGENSCHAFTEN	Basis 8 Max Eig. Punkte	Seite 127 PROFESSION
		Höchstwert		

Modifikation von Maximalwerten durch Spezies →

Seite 161; Übersicht Seite 47

VORTEILE

S. 183 (Talente), S. 51 (Kampftechniken), S. 286 (Zauber), S. 322 (Göttlich)

FERTIGKEITEN

Talente (Basis 0)	Höchstwert:	
Kampftechniken (Basis 6)	Höchstwert:	
Zauber, Liturgien	Max Anzahl:	Davon fremd:

S. 240, S. 246 (Kampf), S. 284 (Magie), S. 321 (Karma); Übers. S. 161

SONDERFERTIGKEITEN

Seite 170; Übersicht Seite 47

PACHTEILE

Kostentabelle Seite 50

VERBRAUCHTE ABENTEUERPUNKTE GESAMT	GESAMT ABENTEUERPUNKTE nach Erfahrungsgrad
------------------------------------	---

NOTIZEN

Okay, hier darf man Buchstaben benutzen...