

ZAUBERTRICKS

TRICK	MERKMAL	WIRKUNG	SCHULE
Abkühlung	Elementar	Kühlt Flüssigkeit.	Allgemein
Aranische Rasur	Verwandlung	Behaarung entfernen. AM1	Gildenmagier
Astrales Leuchten	Hellsicht	Magische Gegenstände leuchten bei Analyse. AM2	Gildenmagier
Auffälliger Stil	Einfluss	Verstärkt Auftreten. AM2	Gildenmagier
Aura der Eitelkeit	Einfluss	Magier tut sich wichtig. AM3	Gildenmagier
Bartwuchs	Verwandlung	Bart wachsen lassen. AM3	Druiden
Bauchreden	Illusion	Bauchreden.	Allgemein
Beeren & Nüsse	Einfluss	Kleine Tiere bringen Beeren und Nüsse AM3	Druiden
Bereit zum Aufbruch	Telekinese	Magisches ankleiden. AM2	Gildenmagier
Beruhigung	Heilung	Ziel hört auf zu Schreien. AM1	Gildenmagier
Blick in den Limbus	Hellsicht	Kleines Fenster in den Limbus. AM2	Gildenmagier
Blütenduft	Illusion	Erzeugt Blumenduft. AM1	Elfen, Gildenmagier
Dämonling	Dämonisch	Kleine Dämonengestalt erscheint. AM2	Gildenmagier
Duft	Illusion	Zauberer riecht gut.	Allgemein
Ehrfürchtiges Verhalten	Einfluss	Erfürchtige weichen zurück. AM1	Gildenmagier
Einfache Telekinese	Objekt	Bewegtr kleine Objekte. AM3	Gildenmagier
Eiskalter Blick	Einfluss	Magier erscheint gefährlicher. AM2	Gildenmagier
Elementarling	Elementar	Erschafft kleines Elementar. AM3	Gildenmagier
Elfenhaar	Verwandlung	Magische Bürste. AM2	Elfen
Essenz der Niederhöhlen	Sphären	Ruft ein wenig dämonische Essenz. AM3	Gildenmagier
Feenfüße	Telekinese	Einem Objekt wachsen Füße. AM1	allgemein
Feenzauber	Sphären	Magier leuchtet ein wenig. AM3	Gildenmagier
Feuerfinger	Elementar	Flamme über einem Finger.	Allgemein
Feuerspiel	Elementar	Flammen umtanzen Magier. AM3	Gildenmagier
Flammenhaar	Dämonisch	Haare brennen. AM3	Gildenmagier
Geistergeräusche	Illusion	Geisterhafte Geräusche. AM2	Gildenmagier
Geräuschhexerei	Illusion	Lustige Geräusche. AM2	Schelme
Glücksgriff	Hellsicht	Bestimmter Gegenstand aus einer Menge nehmen.	Allgemein
Grußworte	Einfluss	Telepathisch Grüßen. AM1	Elfen, Gildenmagier
Guten Morgen	Einfluss	Jemand muss zurück grüßen. AM1	Gildenmagier
Haarpracht	Verwandlung	Haarfarbe und -länge ändern. AM1	Hexen
Hand der Antimagie	Antimagie	Bannt Zaubertrick. AM3	Gildenmagier
Handwärmer	Elementar	Objekt hält Temperatur.	Allgemein
Heilsame Berührung	Heilung	Winzige Heilung. AM2	Gildenmagier
Heller Stern	Hellsicht	Stern/Sternbild leuchtet auf. AM1	Gildenmagier
Hexenblick	Hellsicht	Hexen erkennen sich. AM2	Nur Hexen
Hintergrundmusik	Illusion	Erschafft Musik. AM1	Gildenmagier
Hundekeks	Verwandlung	Erschafft Leckerli. AM3	Geoden
Insektenbann	Verwandlung	Insektenschutz. AM1	Hexen, Gildenmagier
Kehrbesen	Objekt	Automatisches Fegen. AM2	Nur Hexen

TRICK	MERKMAL	WIRKUNG	SCHULE
Kleiner Fliegender Teppich	Elementar	Erschafft kleinen fliegenden Teppich. AM2	Gildenmagier
Kleingeld	Sphären	Münze teleportieren. AM2	Gildenmagier
Kneifen	Telekinese	Jemanden kneifen. AM2	Schelme
Konstante Temperatur	Elementar	Objekt in Schale hält Temperatur. AM2	Gildenmagier
Körperpflege	Heilung	Heilt lästige Körperprobleme. AM3	Gildenmagier
Kriegsbemalung	Verwandlung	Leuchtende Zeichen auf Haut. AM3	Gildenmagier
Laufendes Händchen	Dämonisch	Abgetrennte Hand wird untot. AM3	Gildenmagier
Leselampe	Elementar	Zeigefinger leuchtet. SK	Gildenmagier
Leuchtblume	Verwandlung	Blume leuchtet. AM2	Elfen
Lockruf	Einfluss	Lockt kleines Tier an.	Allgemein
Luftstoß	Telekinese	Löscht Kerzen. AM1	Elfen, Gildenmagier
Nagellack	Verwandlung	Färbt Finger- Fußnägel. AM1	Gildenmagier, Hexen
Ordentlich	Objekt	Richtet Kleidung. AM1	Gildenmagier
Pflanzenempathie	Hellsicht	Zeigt Zustand einer Pflanze. AM3	Druiden
Putziges Tierchen	Einfluss	Kleines Tier setzt sich auf Elf. AM2	Elfen
Regenbogenaugen	Illusion	Ändert Augenfarbe.	Allgemein
Rohrstock	Telekinese	Leichter Schlag auf Finger. AM1	Gildenmagier
Ruhige Ausstrahlung	Einfluss	Magier strahlt Ruhe aus. AM2	Gildenmagier
Rührlöffel	Objekt	Löffel rührt automatisch. AM2	Hexen
Rutschiger Boden	Objekt	Schelm rutscht über Boden. AM2	Schelme
Sandfigur	Objekt	Formt kleine Sandfiguren. AM1	Gildenmagier
Schattenspiel	Illusion	Erschafft Schatten. AM3	Gildenmagier
Schlangenhände	Verwandlung	Finger werden gummiartig.	Gildenmagier
Schminken	Telekinese	Automatisches Schminken. AM1	Gildenmagier, Hexen, Scharlatane, Zaubertänzer
Schmutzabweisend	Verwandlung	Weist Schmutz ab. AM2	Elfen
Schnipsen	Telekinese	Versetzt leichten Schlag.	Allgemein
Selbstarchivierung	Telekinese	Buch schwebt zum Regal. AM1	Gildenmagier
Siegel der Elemente	Elementar	Erzeugt Siegel der Elemente. AM3	Gildenmagier
Signatur	Objekt	Signiert Objekte.	Allgemein
Sprechendes Kästchen	Objekt	Schmuckkästchen zählt Inhalt auf. AM3	Gildenmagier
Steinempathie	Hellsicht	Stein vermittelt Vergangenheit. AM3	Geoden
Strahlendes Lächeln	Illusion	Zahnweiß. AM2	Schelme
Tätowierung	Verwandlung	Tätowiert. AM1	Gildenmagier
Tentakelgriff	Verwandlung	Tentakel schießen aus Hand. AM2	Gildenmagier
Tierpflege	Telekinese	Automatische Vertrautenpflege. AM2	Hexen
Tiertrick	Sphären	Erschafft winziges Tier. AM2	Schelme
Trocken	Elementar	Man bleibt trocken.	Allgemein
Türklopfen	Objekt	Türklopf-Geräusch ändern. AM3	Gildenmagier
Übergangen	Einfluss	Opfer wird ignoriert. AM3	Gildenmagier
Unauffälliger Stab	Einfluss	Zauberstab wird ignoriert. AM3	Gildenmagier, Hexen
Unheimliches Lachen	Einfluss	Lachen klingt unheimlich. AM1	Gildenmagier, Hexen
Verbundenheitsgefühl	Hellsicht	Gefühle bei gleicher Schule spüren. AM2	Gildenmagier
Verneigung	Einfluss	Umstehende verneigen sich. AM2	Gildenmagier
Verrücktes Kichern	Einfluss	Lautes, wahnsinniges kichern. AM2	Hexen

TRICK	MERKMAL	WIRKUNG	SCHULE
Waffensäuberung	Objekt	Reinigt Waffen. SK	Gildenmagier
Wasserhöhe	Hellsicht	Stellt fest ob Wasser tiefer ist als der Magier. AM1	Gildenmagier
Wechselschein	Sphären	Teleportiert Wechselschein. AM3	Gildenmagier
Weisheit des Leytfadens	Illusion	Liest bekannten Satz vor. AM1	Gildenmagier
Wind im Haar	Elementar	Wind umspielt Magier. AM3	Gildenmagier
Würze	Illusion	Würzt Essen. AM2	Hexen
Zauberfeder	Telekinese	Feder schreibt Gesagtes. AM1	Gildenmagier