

MEHR ALS ELF MAL ELF ZAUBER

ZAUBER	MERKMAL	WIRKUNG	SCHULE
Ablativum	Antimagic	Antimagischer Schild. AM1	Gildenmagier
Abvenenum	Objekt	Nahrung reinigen. AM1	Druiden, Elfen, Gildenmagier
Accuratum	Objekt	Kleidung reparieren. AM1	Scharlatane
Adamantium	Elementar	Gegenstände festigen. AM2	Druiden, Gildenmagier
Adlerauge	Heilung	Sinne schärfen.	Druiden, Elfen, <i>Nachtalben</i>
Adlerschwinge	Verwandlung	Verwandlung in fliegendes Tier AM1	Allgemein
Aeolito	Elementar	Windstoß. AM1	allgemein
Affenarme	Verwandlung	Besseres Klettern. AM2	Hexen
Affenruf	Dämonisch	Affen erscheinen. AM2	Hexen
Alpgestalt	Einfluss	Erscheinen als Alptraum. AM1	Druiden, Hexen, Scharlatane
Altisonus	Heilung	Beindruckende Stimme. AM1	Scharlatane
Analys Arkanstruktur	Hellsicht	Magie analysieren.	allgemein
Angst auslösen	Dämonisch	Angst auslösen. AM1	Gildenmagier
Ängste lindern	Einfluss	Angst vertreiben. AM1	Geoden, Hexen
Animatio	Telekinese	Gegenstände animieren. AM2	Gildenmagier
Applicatus	Objekt	Zauberspeicher. AM3	allgemein
Aquafaxius	Elementar	Wasserstrahl	Druiden, Geoden, Gildenmagier, <i>Dämonen</i>
Aquasphaero	Elementar	Wasserkugel. AM3	Druiden, Geoden
Arachnea	Einfluss	Kriechtiermagnet. AM2	Hexen
Arcanovi Artefakt R	Objekt	Artefakt erschaffen	allgemein
Archofaxius	Elementar	Steinstrahl. AM1	Druiden, Geoden
Archosphaero	Elementar	Steinkugel. AM1	Druiden, Geoden
Armatruz	Heilung	Rüstungsschutz	allgemein
Aromatis Illusionis	Illusion	Geruch/Geschm. erzeugen. AM1	Scharlatane
Atemnot	Einfluss	Erdrosseln. AM3	Druiden
Attributo (CH)	Heilung	Charisma erhöhen. AM1	Scharlatane
Attributo (FF)	Heilung	Fingerfertigkeit erhöhen. AM1	Scharlatane
Attributo (GE)	Heilung	Gewandtheit erhöhen. AM2	Elfen
Attributo (IN)	Heilung	Intuition erhöhen. AM2	Elfen, Hexen
Attributo (KL)	Heilung	Klugheit erhöhen. AM1	Druiden, Gildenmagier
Attributo (KO)	Heilung	Konstitution erhöhen. AM2	Elfen
Attributo (KK)	Heilung	Körperkraft erhöhen. AM1	Gildenmagier, Scharlatane, <i>Blutkrieger, Nachtalben</i>
Attributo (MU)	Heilung	Mut erhöhen. AM2	Gildenmagier
Aufwecken	Heilung	Jemanden aufwecken. AM1	Elfen, Gildenmagier, Hexen
Auge des Limbus	Sphären	Limbusstrudel. AM1	Gildenmagier, <i>Kristallomanten</i>
Aura der Erschöpfung	Heilung	Kopfschmerzen. AM3	Gildenmagier, Hexen
Aureolus	Illusion	Objekt scheint golden. AM1	Scharlatane
Auris Illusionis	Illusion	Auditive Illusion. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Avilea	Einfluss	Kleine Vögel anziehen. AM2	Elfen, Hexen
Axxeleratus	Heilung	Reaktion verbessern.	Elfen, <i>Nachtalben</i>

Zauber	Merkmal	Wirkung	Schule
Balsam Salabunde	Heilung	Heilen per Handauflegen	Allgemein
Band der Freundschaft R	Einfluss	Freundschaft für Tage. AM2	Elfen
Band und Fessel	Einfluss	Hält jemanden fest. AM1	Druiden, Hexen, Elfen, <i>Nachtalben</i>
Bannbaladin	Einfluss	Freundschaft aufzwingen.	Allgemein
Bärenruhe R	Verwandlung	Winterschlaf. AM3	Elfen, Geoden
Basaltleib	Elementar	Schutz vor Element Erz. AM2	Druiden, Elfen
Telekinesebann	Antimagie	Telekinesezauber brechen. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Blick aufs Wesen	Hellsicht	Fähigkeiten lesen. AM1	Elfen, Scharlatane
Blick durch fremde Augen R	Hellsicht	Mit den Augen anderer sehen. AM3	Druiden, Hexen
Blick in die Gedanken	Hellsicht	Gedankengänge lesen.	Allgemein
Blick in die Vergangenheit R	Hellsicht	Vergangenheit von jemandem im Zeitraffer sehen. AM2	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Blindheit	Einfluss	Blindheit auslösen. AM1	Hexen, Scharlatane
Blitz dich find	Einfluss	Jemanden blenden.	Allgemein
Blitzball	Elementar	Explodierender Blitzball. AM3	Gildenmagier
Böser Blick	Einfluss	Erzeugt Erfurcht. AM3	Druiden
Brandform	Elementar	Flammen formen. AM2	Elfen
Brandungsleib	Elementar	Kein Schaden durch Wasser. AM2	Elfen
Brennender Hass	Einfluss	Opfer hasst Hexe. AM2	Hexen
Caldofrigo R	Elementar	Temperatur verändern. AM1	Gildenmagier, Druiden
Chamaelioni	Illusion	Sich tarnen. AM1	Elfen, Scharlatane, <i>Nachtalben</i>
Chimaeroform R	Dämonisch	Chimären erschaffen. AM3	Gildenmagier, Hexen
Chronoklassis R	Temporal	Dinge und Personen aus Vergangenheit holen. AM3	Druiden, Elfen, Gildenmagier, Hexen
Chrononautos R	Temporal	Vergangeitsreise. AM3	Druiden, Elfen, Gildenmagier, Hexen
Claudibus	Objekt	Schlösser verriegeln. AM1	Gildenmagier, Hexen, Scharlatane
Corpofesso	Verwandlung	Muskelschwäche.	Gildenmagier, Druiden, <i>Nachtalben</i>
Corpofrigo	Elementar	Körperwärme entziehen. AM1	Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Custodosigil R	Objekt	Feuerfalle auf Behälter. AM2	Gildenmagier
Dämonenbann	Antimagie	Dämonische Magie bannen. AM1	Gildenmagier, Hexen
Dämonenpakt beenden R	Antimagie	Dämonenpakt brechen. AM3	Hexen, Druiden, Gildenmagier, Geoden
Dämonenschild	Antimagie	Schutz vor Dämonen. AM1	Gildenmagier
Dämonisches Vergessen	Dämonisch	Blockt Wissen. AM2	Gildenmagier, Hexen
Debilitatio	Sphären	Behindert Übernatürliche. AM1	Gildenmagier
Desintegratus	Objekt	Zersetzt Objekte. AM1	Gildenmagier
Destructibo R	Objekt	Artefaktmagie aufheben. AM2	Allgemein
Disruptivo	Antimagie	Stört Zauber.	Allgemein
Dornenwand	Elementar	Erschafft eine Dornenwand. AM3	Gildenmagier, Druiden, Geoden
Drachenleib	Elementar	Schutz vor Feuer. AM2	Elfen
Dschinnenruf R	Sphären	Dschinn herbeirufen. AM1	Druiden, Geoden, Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Dunkelheit	Elementar	Erschafft magische Finsternis. AM1	Druiden, Geoden, Gildenmagier, Scharlatane, <i>Nachtalben</i>
Duplicatus	Illusion	Trugbilder von sich selbst.	Gildenmagier, Scharlatane
Ecliptifactus	Dämonisch	Belebt den eigenen Schatten. AM1	Gildenmagier

Zauber	Merkmal	Wirkung	Schule
Eichenleib	Elementar	Kein Schaden durch Humus. AM2	Elfen
Eigene Dummheit	Einfluss	Opfer verblödet. AM2	Gildenmagier, Hexen
Eigene Ängste	Einfluss	Opfer wird ängstlicher. AM2	Gildenmagier, Hexen, <i>Nachtalben</i>
Einflussbann	Antimagic	Einflusszauber brechen. AM1	Druiden, Gildenmagier, Hexen, Scharlatane
Eins mit der Natur R	Heilung	Natur sicher durchqueren. AM2	Druiden, Elfen, Geoden
Eisenrost	Objekt	Metallobjekte rosten lassen. AM1	Gildenmagier, Hexen
Eispfeil	Elementar	Pfeil in Eis hüllen. AM2	Elfen
Eiswand	Elementar	Erschafft Wand aus Eis. AM3	Gildenmagier, Druiden, Geoden
Elementarbann	Antimagic	Bannt Elementarmagic. AM1	Druiden
Elementarer Diener R	Sphären	Elementargeist rufen.	Druiden, Geoden, Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Elfenstimme	Einfluss	Klangtelepathie. AM1	Elfen
Erinnerung verlasse dich	Einfluss	Löscht Erinnerungen. AM1	Druiden, Gildenmagier
Erschöpfungen lindern	Heilung	Beseitigt Erschöpfung. AM3	Geoden
Erzpfel	Elementar	Umhüllt Pfeil mit Erz. AM2	Elfen
Eulenzuf	Dämonisch	Erschafft Kampfeulen. AM2	Hexen
Exposami	Hellsicht	Leben spüren. AM1	Druiden, Elfen, <i>Nachtalben</i>
Falkenaue	Hellsicht	Zielhilfe.	Elfen, <i>Nachtalben</i>
Favilludo	Elementar	Tanzende Funken. AM1	Scharlatane
Federleib	Elementar	Kein Schaden durch Luft. AM2	Elfen
Feenstaub	Elementar	Ruft feische Essenz.	Allgemein
Felsenform R	Elementar	Formt Erz. AM2	Elfen
Fesselfeld	Elementar	Underdrückt Erzmagic. AM3	Geoden
Feuerpfeil	Elementar	Pfeil hüllt sich in Feuer. AM1	Elfen
Firnlauf	Elementar	Stabilisiert Schnee und Eis. AM2	Elfen, <i>Nachtalben</i>
Fischflosse	Verwandlung	Verwandlung in Wassertier. AM1	allgemein
Flammenwand	Elementar	Erschafft Wand aus Feuer. AM2	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Fledermausruf	Dämonisch	Ruft Kampffledermäuse. AM2	Hexen
Flim Flam	Elementar	Erschafft Lichtkugel.	Allgemein
Foramen	Objekt	Öffnet Schlösser. AM1	Gildenmagier, Hexen, Scharlatane
Fortifex	Telekinese	Magische Barriere. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Frigifaxius	Elementar	Eisstrahl. AM3	Geoden, Druiden, Gildenmagier
Frigisphaero	Elementar	Explodierende Eiskugel. AM3	Druiden, Geoden
Frostleib	Elementar	Kein Schaden durch Eis. AM2	Elfen
Fulminictus	Verwandlung	Verursacht Schaden.	Elfen, <i>Nachtalben</i>
Gardianum	Antimagic	Schild gegen Magic.	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Gedankenbilder	Einfluss	Sendet Gedankenbotschaft. AM1	Elfen
Gefäß der Jahre R	Temporal	Abbild altert statt Zauberer. AM3	Gildenmagier
Gefunden	Hellsicht	Gegenstand suchen. AM1	Hexen, Scharlatane
Geisteressenz	Elementar	Ruft geisterhafte Essenz. AM2	Allgemein
Geisterruf R	Sphären	Ruft einen niederen Geist. AM2/3	Druiden, Geoden, Gildenmagier, Hexen
Gifhaut	Verwandlung	Giftige Schicht auf der Haut. AM2	Hexen
Glutlauf	Elementar	Über Lava gehen. AM2	Elfen
Große Gier	Einfluss	Erschafft starkes Verlangen.	Druiden, Hexen

Zauber	Merkmal	Wirkung	Schule
Große Verwirrung	Einfluss	Verwirrt das Opfer. AM3	Druiden
Hagelschlag und Sturmgebrüll R	Elementar	Verändert Wetter. AM1	Druiden, Geoden
Halluzination	Einfluss	Opfer sieht Trugbild. AM3	Druiden
Harmlose Gestalt	Illusion	Hexe sieht harmlos aus.	Hexen
Hartes schmelze R	Elementar	Material wird wie Wachs. AM1	Gildenmagier
Haselbusch	Elementar	Pflanzenwachstum steuern. AM1	Elfen, Geoden
Heilungsbann	Antimagie	Hebt Heilungszauber auf. AM1	Gildenmagier, Hexen
Hellsichtbann	Antimagie	Helbt Hellsichtszauber auf. AM1	Druiden, Gildenmagier, Hexen, Scharlatane
Heptagramma	Antimagie	Bannt niedere Geister. AM1	Allgemein
Herr über das Tierreich	Einfluss	Tiere beherrschen. AM3	Druiden, Geoden
Herzschlag ruhe	Dämonisch	Herz anhalten. AM1	Gildenmagier, Hexen
Hexagramma	Antimagie	Elementare bannen. AM1	Druiden, Gildenmagier
Hexengalle	Verwandlung	Ätzender Speichel.	Geoden, Hexen
Hexenholz	Telekinese	Hölzernes bewegen. AM2	Hexen
Hexenknoten	Einfluss	Trugbild einer Barriere. AM2	Hexen
Hexenkrallen	Verwandlung	Fingernäge zu Krallen. AM1	Hexen
Hexenspeichel	Heilung	Speichel heilt Verletzungen. AM2	Hexen
Hilfreiche Pfote	Einfluss	Säugetier hilft. AM2	Elfen
Hilfreiche Schwinge	Einfluss	Fliegendes Tier hilft. AM2	Elfen
Hilfreiche Tatze	Einfluss	Säugetier verteidigt. AM2	Elfen
Himmelslauf	Elementar	Waagrecht über Luft laufen. AM2	Elfen
Höllengepein	Einfluss	Verursacht Krämpfanfall. AM1	Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Hornissenruf	Dämonisch	Erschafft Kampfhornissen. AM2	Hexen
Horriphobus	Einfluss	Magier erscheint als Alptraum.	Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Humofaxius	Elementar	Erdstrahl. AM3	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Humosphaero	Elementar	Explodierender Erdball. AM3	Druiden, Geoden
Humuspfeil	Elementar	Pfeil wird in Erde gehüllt. AM2	Elfen
Ignifaxius	Elementar	Flammenstrahl.	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Ignisphaero	Elementar	Feuerball. AM1	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Ignorantia	Einfluss	Zauberer wird ignoriert. AM1	Scharlatane
Illusionsbann	Antimagie	Bannt Illusionen. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Immortalis Lebenszeit R	Temporal	Stoppt Alterung. AM3	Gildenmagier, Hexen
Imperavi	Einfluss	Handlung aufzwingen. AM1	Druiden, Gildenmagier
Impersona	Illusion	Maskiert Gesicht. AM1	Scharlatane
Incendio	Elementar	Entzündet das Ziel. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Infinitum Immerdar R	Temporal	Erschafft ein Artefakt. AM3	Druiden, Elfen, Geoden, Gildenmagier, Hexen
Invercano	Antimagie	Reflektiert Zauber. AM1	Gildenmagier
Invinculo	Elementar	Dornenfesseln. AM3	Geoden
Invocatio Maior R	Sphären	Viergehörnte beschwören. AM1	Gildenmagier, Hexen, <i>Nachtalben</i>
Invocatio Minima	Sphären	Erschafft dämonische Substanz.	Gildenmagier, Hexen, <i>Nachtalben</i>
Invocatio Minor R	Sphären	Niedere Dämonen beschwören.	Hexen, Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Karnifilo	Einfluss	Induziert Kampfrausch. AM1	Gildenmagier, <i>Blutkrieger</i> , <i>Nachtalben</i>
Katzenaugen	Verwandlung	Nachtsicht. AM1	Hexen

ZÄUBER	MERKMAL	WIRKUNG	SCHULE
Katzenruf	Dämonisch	Erschafft Kampfkatzen. AM2	Hexen
Klarum Purum	Heilung	Heilt Vergiftungen. AM1	allgemein
Körperlose Reise R	Sphären	Astralreisen. AM2	Druiden, Gildenmagier
Krabbelnder Schrecken	Dämonisch	Ungeziefer plagt Opfer. AM2	Hexen
Kraft des Tieres	Verwandlung	Erhöht Stärke. AM2	Hexen
Krähenruf	Dämonisch	Erschafft Kampfkrähen. AM2	Hexen
Krötensprung	Verwandlung	Weiter und höher springen.	Hexen
Kulminatio	Elementar	Kugelblitz. AM2	Gildenmagier
Kusch	Einfluss	Tiere verscheuchen. AM1	Druiden, Scharlatane
Last des Alters	Dämonisch	Opfer altert. AM1	Gildenmagier, Hexen
Lawinenfall und Trümmerfeld R	Elementar	Löst Erdbeben aus. AM3	Geoden
Leidensbund	Heilung	Leiden an sich übertragen. AM1	Gildenmagier
Levthans Feuer	Einfluss	Regenerationsdiebstahl durch Sex. AM2	Hexen
Luftpfeil	Elementar	Pfeil wird mit Luft umhüllt. AM2	Elfen
Lunge des Leviatan	Heilung	Ausdauer erhöhen. AM1	Elfen, Gildenmagier
Madas Spiegel R	Hellsicht	Wasser spiegelt bekannte Person. AM2	Hexen
Magischer Raub	Einfluss	Astralenergie anderer stehlen. AM1	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Mal der Erschöpfung	Einfluss	Verursacht Erschöpfung. AM2	Elfen, Hexen
Mal der Schwäche	Einfluss	Verursacht Schwäche. AM2	Elfen, Gildenmagier, Hexen
Manifesto	Elementar	Erschafft bestimmtes Element.	allgemein
Manus Illusionis	Illusion	Tastet an Oberflächen. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Manus Miracula	Telekinese	Objekte wie mit Hand bewegen.	Allgemein
Meister der Elemente R	Sphären	Ruft Elementarmeister. AM3	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Memorabia Falsifir R	Einfluss	Löscht Gedächtnis. AM1	Druiden
Memorans	Verwandlung	Textstelle/Bild einprägen. AM1	Druiden, Gildenmagier, Scharlatane
Menetekel	Illusion	Flammenschrift. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Metamorpho Gletscherform R	Elementar	Formt Eis. AM2	Elfen, <i>Nachtalben</i>
Motoricus	Telekinese	Telekinese.	Allgemein
Movimento R	Heilung	Unermüdlich laufen. AM1	Elfen
Nebelform	Verwandlung	Verwandlung in Nebel. AM3	Druiden
Nebelwand	Elementar	Erschafft Nebelfeld.	Druiden, Elfen, Geoden, <i>Nachtalben</i>
Nekrophia R	Sphären	Mit Toten sprechen. AM2	Geoden, Gildenmagier, Hexen
Nihilogravo R	Telekinese	Zone der Schwerelosigkeit. AM2	Gildenmagier
Nuntiovololo	Sphären	Dämonischer Bote. AM1	Gildenmagier, Hexen
Objectobsкуро	Objekt	Objekt wird unsichtbar. AM1	Scharlatane
Objectofixo	Objekt	Klebt Objekt fest. AM1	Scharlatane
Objectovoco	Objekt	Mit Objekten reden. AM2	Elfen
Objektbann	Antimagie	Objekte vor Magie schützen. AM1	Gildenmagier
Oculus Astralis	Hellsicht	Magie in Umgebung sehen. AM1	Allgemein
Oculus Illusionis	Illusion	Erschafft optische Illusion.	Gildenmagier, Scharlatane
Odem Arcanum	Hellsicht	Magisches Wirken erkennen. AM1	Allgemein
Oktagramma	Antimagie	Niedere Feen bannen. AM3	Allgemein

Zauber	Merkmal	Wirkung	Schule
Orcanofaxius	Elementar	Luftstoß. AM1	Druiden, Gildenmagier, Geoden
Orcanosphaero	Elementar	Explodierende Luftkugel. AM1	Druiden, Geoden
Pandaemonium	Dämonisch	Verseucht Gebiet. AM2	Hexen
Panik überkomme euch	Einfluss	Massenfurcht. AM2	Druiden, Gildenmagier
Paralysis	Verwandlung	Opfer erstarrt. AM1	Druiden, Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Penetrizzel	Hellsicht	Durch Wände sehen. AM1	Gildenmagier
Pentagramma	Antimagie	Niedere Dämonen bannen. AM1	Gildenmagier, Hexen
Pestilenz erspüren	Hellsicht	Krankheiten erkennen. AM3	Druiden
Pestodem	Dämonisch	Zone des Gestanks. AM2	Hexen
Physiostabilis	Heilung	Stärkt Körper gegen Beeinflussung. AM1	Gildenmagier
Planastrale R	Sphären	Öffnet Tor in den Limbus. AM3	Gildenmagier
Plumbumbarum	Einfluss	Schränkt Bewegung ein. AM1	Druiden, Gildenmagier, Scharlatane
Projectimago	Illusion	Selbstabbild projizieren. AM1	Scharlatane
Psychostabilis	Heilung	Stärkt Geist gegen Beeinflussung.	Allgemein
Radau	Telekinese	Besen oder Stock prügelt los. AM1	Hexen
Reflectimago	Illusion	Macht Oberfläche spiegelt. AM1	Scharlatane
Regeneratio	Heilung	Lebenskraft regenerieren. AM1	Elfen
Reptilea	Einfluss	Echsenmagnet. AM2	Hexen
Respondami	Einfluss	Wahrheitszwang. AM1	Druiden, Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Ruhe Körper	Heilung	Erholungsschlaf. AM1	Elfen, Gildenmagier
Salander	Verwandlung	Verwandelt Lebewesen in andere.	Gildenmagier
Sanfter Fall	Telekinese	Federfall. AM2	Elfen
Sanftmut	Einfluss	Beruhigt wilde Tiere.	Druiden, Geoden, Hexen
Sapefacta	Telekinese	Sich selbst und Kleidung reinigen. AM1	Scharlatane
Satuarias Herrlichkeit	Verwandlung	Begehrender wirken.	Hexen
Schlangeneruf	Dämonisch	Erschafft Kampfschlangen. AM2	Hexen
Schlechte Ausstrahlung	Einfluss	Macht unattraktiv. AM2	Gildenmagier
Schleier der Unwissenheit	Antimagie	Verschleiert magische Begabung. AM2	Hexen
Schmerzen lindern	Heilung	Lindert Schmerzen. AM1	Elfen, Gildenmagier
Schuppenhaut	Verwandlung	Haut wird zu Schuppen. AM3	Gildenmagier
Schwarz und Rot	Verwandlung	Tötet das Ziel langsam. AM1	Gildenmagier, Hexen
Schwarzer Schrecken	Einfluss	Angst vor Schwarzem. AM1	Druiden, <i>Nachtalben</i>
Seelentier erkennen	Hellsicht	Seelentier anderer erkennen. AM2	Elfen, Hexen
Seelenwanderung R	Dämonisch	Körpertausch. AM2	Druiden, Gildenmagier, Hexen
Seidenzunge	Einfluss	Ziel ist leichter zu überzeugen. AM2	Elfen
Sensattacco	Einfluss	Verbessert Angriffe. AM3	Gildenmagier
Sensibar	Hellsicht	Gefühlslage lesen. AM1	
Serpentialis	Verwandlung	Arme werden zu Schlangen. AM2	Hexen
Silentium	Telekinese	Zone der Stille.	Elfen
Sinesigil	Illusion	Male und Tattoos verstecken. AM3	Hexen, Gildenmagier
Skelettarius	Dämonisch	Untote erschaffen. AM1	Gildenmagier
Solidirid	Telekinese	Brücke aus Licht. AM1	Elfen

Zauber	Merkmal	Wirkung	Schule
Somnigravis	Einfluss	Induziert Schlaf.	Druiden, Elfen
Sphärenbann	Antimagie	Bannt Sphärenmagie. AM3	Gildenmagier
Spinnenlauf	Verwandlung	Wand- und Deckenhaftung.	Hexen, <i>Nachtalben</i>
Spinnenruf	Dämonisch	Erschafft Kampfspinnen. AM2	Hexen
Spurlos	Telekinese	Man hinterlässt keine Spuren mehr.	Elfen, <i>Nachtalben</i>
Standfest	Heilung	Kampfgewandtheit steigt. AM3	Elfen
Stein wandle R	Dämonisch	Erschafft einen Golem. AM3	Gildenmagier
Steinwand	Elementar	Erschafft Erzwand. AM2	Druiden, Geoden, Gildenmagier
Stillstand	Elementar	Zeitlupenzone. AM3	Druiden, Geoden, Gildenmagier, <i>Nachtalben</i>
Sturm der Verunsicherung	Einfluss	Zone der Verwirrung. AM3	Druiden, Geoden, Hexen
Sturmwand	Elementar	Wand aus Luftwirbeln. AM3	Druiden, Geoden
Sumus Elixiere	Objekt	Pflanzen wirken besser. AM3	Druiden
Taubheit	Einfluss	Opfer wird taub. AM1	Scharlatane
Temporalbann	Antimagie	Bannt Temporalmagie. AM3	Druiden, Geoden, Gildenmagier, Hexen
Tempus Stasis	Temporal	Zone des Zeitstillstands. AM3	Gildenmagier
Tiere besprechen	Heilung	Tiere heilen. AM3	Geoden, Hexen
Tiergedanken	Hellsicht	Tiergedanken lesen. AM3	Elfen, Geoden, Hexen
Totes handle R	Dämonisch	Erschafft Untoten.	Gildenmagier
Transversalis	Sphären	Teleportation.	Gildenmagier
Traumgestalt	Einfluss	In Träumen erscheinen. AM2	Druiden, Geoden, Elfen, Hexen
Unberührt von Satinav R	Temporal	Objekte altern nicht. Am3	<i>Kristallomanten</i>
Unentflammbarkeit	Elementar	Kein Schaden durch Feuer. AM2	Hexen
Ungeschickt	Einfluss	Opfer wird ungeschickt. AM2	Elfen, Hexen
Verunsicherung	Einfluss	Ziel wird unsicher. AM2	Elfen
Verwandlungsbann	Antimagie	Bannt Verwandlungsmagie. AM1	Gildenmagier, Hexen
Vipernblick	Einfluss	Hypnose. AM2	Hexen
Visibili	Verwandlung	Unsichtbarkeit.	Elfen, <i>Nachtalben</i>
Vogelzwitschern	Illusion	Verändert Geräusche. AM1	Scharlatane
Wasseratem	Verwandlung	Wasser atmen.	Elfen, Geoden
Wasserpfeil	Elementar	Umhüllt Pfeil mit Wasser. AM2	Elfen
Weiches erstarre R	Objekt	Gas und Flüssiges wird fest. AM2	Gildenmagier
Weisheit der Bäume	Elementar	Verwandlung in einen Baum. AM2	Druiden, Elfen, Hexen
Zauberpferd herbeirufen	Sphären	Magisches Pferd rufen. AM2	Elfen
Welle der Reinigung	Verwandlung	Schwärme töten. AM2	Gildenmagier
Welle des Schmerzes	Verwandlung	Massenschmerz. AM2	Gildenmagier, Hexen
Wellenlauf	Elementar	Auf Wasser gehen. AM2	Elfen
Wellenwand	Elementar	Wand aus Wasser. AM3	Druiden, Geoden
Widerwille R	Einfluss	Raum, Objekt, Person entgeht Wahrnehmung. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Wipfellauf	Elementar	Kaum behindert durch Natur. AM2	Elfen
Wirbelform	Elementar	Luft formen. AM2	Elfen
Woge der Versteinerung	Verwandlung	Massenlähmung. AM3	Gildenmagier, Hexen
Wolfstatze	Verwandlung	Verwandlung in Land-Tier. AM1	Allgemein

ZAUBER	MERKMAL	WIRKUNG	SCHULE
Xenographus	Hellsicht	Schriften erkennen. AM1	Gildenmagier, Scharlatane
Zauberklinge Geisterspeer R	Objekt	Waffen verzaubern.	Allgemein
Zaubernahrung	Heilung	Erschafft Brot. AM2	Elfen
Zauberwesen der Natur	Sphären	Ruft niedere Fee in der Nähe. AM2	Elfen
Zauberzwang R	Einfluss	Zwingt zu bestimmter Handlung. AM2	Hexen
Zitterfinger	Einfluss	Macht ungeschickt. AM2	Gildenmagier, Hexen
Zorn der Elemente	Elementar	Elementarer Angriff. AM3	Druiden, Geoden
Zunge betäuben	Einfluss	Lähmt die Zunge. AM3	Druiden
Zweifel schüren	Einfluss	Opfer zweifelt an etwas. AM3	Druiden
Zwingtanz	Einfluss	Opfer verliert Körperkontrolle. AM3	Druiden

AM1,2 & 3: Aventurische Magie I, II & III