

Abenteuerliste nach Zeit

Da ich erst seit kurzem eine DSA3 Gruppe leite, habe ich mich schwergetan, Abenteuer zu finden, die zeitlich zueinander passen und von der Schwierigkeit her zu den Spielercharakteren passen.

Aus diesem Grund habe ich nachfolgende Liste erstellt, die vor allem den zeitlichen Ablauf und Schwierigkeitsgrad im Fokus hat.

Diese Liste ist mit Sicherheit nicht vollständig und beinhaltet bisher nur Abenteuer bis zum Jahr 1024.

Ich freue mich jederzeit über konstruktive Kritik oder Mails mit „vergessenen Abenteuern“, dann werde ich die Liste erweitern bzw. anpassen!

Trotzdem hoffe ich, dass die „Rohfassung“ einigen da draußen weiterhelfen kann bei der Planung ihrer Runden.

Farbtabelle nach Schwierigkeit:

Dabei ist immer die Mindeststufe angegeben!

Stufe 1	Einsteiger
Stufe 2	
Stufe 3	
Stufe 4	Fortgeschritten
Stufe 5	
Stufe 6	
Stufe 7	
Stufe 8	
Stufe 9	Erfahren
Stufe 10	
Stufe 11	
Stufe 12	
Stufe 13	
Stufe 14	Experte
Stufe 15 - 21	
Szenario => - - -	

Silvanas Befreiung	993	Havena	1		
Der Wald ohne Wiederkehr	994	Nostris & Andergast	1	-	2
Im Wirtshaus zum Schwarzen Keiler	996	Nordmarken & Kosch	1	-	2
Das Schiff der verlorenen Seelen	996	Bornland	1	-	3
Die Bettler von Grangor	996	Horasreich & Zyklopen	8	-	11
Die sieben magischen Kelche	997	Al Anfa & Regengebirge	1	-	4
Im Spinnenwald	997	Orkland & Svelltland	1	-	3
Der Purpurturm	997	Orkland & Svelltland	1	-	4
Der Orkenhort	997	Orkland & Svelltland	2	-	5
Die Bettler von Grangor	997	Horasreich & Zyklopen	8	-	11
Der Strom des Verderbens	997	Nordmarken & Kosch	5	-	10
Die Verschwörung von Gareth	998	Garetien	7	-	12
Die Göttin der Amazonen	998	Darpatien & Trollzacken	7	-	12
Unter dem Nordlicht	999	Ewiges Eis & Hoher Norden	3	-	5
In den Fängen des Dämons	999	Tobrien	5	-	10
Der Streuner soll sterben	999	Mhanadistan, Balash, Thalusion	4	-	8

Durch das Tor der Welten	1000	Wüste Khôm	3	-	8
Seuche an Bord	1000	Albernia & Windhag	3	-	7
Auf Dracos Spur	1000	Albernia & Windhag	3	-	7
Das Experiment	1000	Albernia & Windhag	3	-	7
Das Geheimnis des Mechanicus	1000	Albernia & Windhag	3	-	7
Die Taucherglocke	1000	Albernia & Windhag	3	-	7
Tödlicher Wein	1000	Albernia & Windhag	3	-	7
Das Grauen von Ranak	1000	Al Anfa & Regengebirge	4	-	6
Die Fahrt der Korisande	1000	Waldinseln & Meer	9	-	13
Die Insel der Risso	1000	Waldinseln & Meer	11	-	15
Der Bund der Schwarzen Schlange	1000	Waldinseln & Meer	12	-	16
Lockruf des Südmeeres	1000	Al Anfa & Regengebirge	8	-	12
Nurinai's Ring	1000	Albernia & Windhag	3	-	6
Der Wagenzug durch das Nebelmoor	1001	Weiden & Greifenfurt	1	-	3
Die Seelen der Magier	1002	Nordmarken & Kosch	6	-	9
Kommando Olachtai	1003	Ewiges Eis & Hoher Norden	2	-	5
Mehr als 1000 Oger	1003	Darpatien & Trollzacken	12	-	16
Schatten über Travius Haus	1003	Ewiges Eis & Hoher Norden	12	-	16
Der Wolf von Winhall	1004	Albernia & Windhag	10	-	14

Die Kanäle von Grangor	1006	Horasreich & Zyklopen	9	-	12
Das große Donnersturmrennen	1006	Garetien	10	-	15
Die Kanäle von Grangor	1006	Horasreich & Zyklopen	9	-	12
Xeledons Rache	1006	Orkland & Svellitland	15	-	19
Liebliche Prinzessin Yasmina	1007	Nostris & Andergast	2	-	4
Folge dem Drachenhals	1007	Thorwal	4	-	7
Auf der Spur des Wolfes	1007	Ewiges Eis & Hoher Norden	6	-	10
Wie der Wind der Wüste	1007	Wüste Khôm	7	-	10
Die Phileasson-Saga	1007	Thorwal	4	-	8
Inseln im Nebel	1008	Thorwal	9	-	13
Findet das Schwert der Göttin	1008	Neetha, Selem, Echsensümpfe	7	-	11
Der Löwe und der Rabe I	1008	Wüste Khôm	15	-	21
Schreie der Nacht	1008	Garetien	6	-	8
Der Löwe und der Rabe II	1008	Wüste Khôm	15	-	21
Staub und Sterne	1009	Mhanadistan, Balash, Thalusien	7	-	12
Eilifs Schatz	1009	Garetien	1		

Die Attentäter	1010	Garetien	2 - 4
Der Ring des Seelenlosen	1010	Al Anfa & Regengebirge	5 - 10
Hort in der Tiefe	1010	Garetien	1
Efferds Vergeltung	1010	Albernia & Windhag	1
Der Jüngling am Strand	1010	Albernia & Windhag	3 - 9
Das Tal der tausend Blumen	1010	Orkland & Svelltland	1
Eine Meute für Tiefhusen	1010	Orkland & Svelltland	2 - 8
Betrogene Betrüger	1010	Orkland & Svelltland	- - -
Im Kampf für Recht und Ordnung	1010	Orkland & Svelltland	2 - 7
Verlassen bis auf die Toten	1010	Orkland & Svelltland	- - -
Der Kasier des Sveltlandes	1010	Orkland & Svelltland	- - -
Die "Sveltschöne"	1010	Orkland & Svelltland	- - -
Mutterglück	1011	Garetien	9 - 15
Das Jahr des Greifen I	1012	Weiden & Greifenfurt	12 - 17
Das Jahr des Greifen II	1012	Weiden & Greifenfurt	12 - 17
Das Fest der Schatten	1013	Horasreich & Zyklopen	8 - 12
Wind über Weiden	1013	Weiden & Greifenfurt	1 - 3
Wenn der Zirkus kommt	1014	Mhanadistan, Balash, Thalusien	6 - 10
Firuns Land	1014	Ewiges Eis & Hoher Norden	3 - 6
Ingerimms Schlund	1014	Al Anfa & Regengebirge	2 - 5
Am Rande der Nacht	1014	Maraskan	4 - 6

Rückkehr der Finsternis (SG1)	1015	Weiden & Greifenfurt	8 - 14
Der Krieg der Magier	1015	Garetien	21 - 21
In den Höhlen des Seeogers	1015	Albernia & Windhag	1 - 2
Die Ungeschlagenen	1015	Maraskan	5 - 7
Alptraum ohne Ende (G7)	1015	Weiden & Greifenfurt	8 - 13
Unsterbliche Gier (G7)	1016	Weiden & Greifenfurt	9 - 14
Der schwarze Turm	1016	Garetien	1
In Liskas Fängen	1016	Ewiges Eis & Hoher Norden	9 - 14
Grenzenlose Macht	1017	Weiden & Greifenfurt	10 - 15
Bishdariels Fluch	1017	Al Anfa & Regengebirge	4 - 8
Feenflügel	1017	Orkland & Sveltland	6 - 10
Flucht in die Freiheit	1017	Al Anfa & Regengebirge	1
Der erste Überfall	1017	Al Anfa & Regengebirge	2
Vom Piraten zum Kaperfahrer	1017	Al Anfa & Regengebirge	4 - 8
Mögliche Abenteuer in und um Port Oreal	1017	Al Anfa & Regengebirge	4 - 8
Auf dem Holzweg	1017	Al Anfa & Regengebirge	4 - 8
Sklavenjagdt	1017	Al Anfa & Regengebirge	7 - 12
Ein Schiff wird kommen	1017	Al Anfa & Regengebirge	8 - 12
Glühende Sonne, nachtschwarze Nacht	1017	Al Anfa & Regengebirge	8 - 12
Die letzte Fahrt der Drachenbraut	1017	Al Anfa & Regengebirge	12 - 17
Meister der Dämonen (SG2)	1018	Maraskan	10 - 16
Pforte des Grauens (G7)	1018	Mhanadistan, Balash, Thalusien	10 - 15

Goldene Blüten auf Blauem Grund	1019	Tobrien	10 - 15
Bastrabuns Bann (G7)	1019	Mhanadistan, Balash, Thalusien	11 - 16
Unter dem Adlerbanner	1019	Horasreich & Zyklopen	4 - 8
Wo keine Sonne scheint	1019	Tobrien	1 - 3
Spur in die Vergangenheit	1019	Horasreich & Zyklopen	7 - 12
Der Pfad des Visar	1019	Al Anfa & Regengebirge	10 - 15
Shafirs Schwur	1020	Horasreich & Zyklopen	5 - 10
Rohals Versprechen (G7)	1020	Almada	12 - 17
Winternacht	1020	Bornland	4 - 8
Das Vermächtnis der Kophtanim	1020	Mhanadistan, Balash, Thalusien	14 - 21
Invasion der Verdammten (SG3)	1020	Tobrien	12 - 17
Der Bund von Meer und Land	1020	Horasreich & Zyklopen	2 - 6
Sphärenklänge	1020	Horasreich & Zyklopen	- - -
Sumus Kelch	1020	Horasreich & Zyklopen	4 - 7
Xeledons Gelächter	1020	Horasreich & Zyklopen	- - -
Der Drache	1020	Bornland	6 - 12
Der Meister der Ratten	1020	Bornland	6 - 12
Die Stimme im Dunkeln	1020	Bornland	6 - 12

Siebenstreich (G7)	1021	Garetien	13 - 18
Die letzte Bastion	1021	Almada	1 - 5
Brogars Blut	1021	Garetien	6 - 10
Das Geheimnis des Schwarzen Keilers	1021	Nordmarken & Kosch	5 - 7
Der Erbe von Kranick	1021	Nordmarken & Kosch	1 - 4
Das steinerne Schiff	1021	Darpatien & Trollzacken	1 - 3
Geisterstunden	1021	Orkland & Svelltland	1 - 5
Rausch der Ewigkeit (G7)	1021	Darpatien & Trollzacken	14 - 20
Mächte des Schicksals (SG4)	1021	Garetien	14 - 21
Vergi den Sieg	1021	Garetien	3 - 5

Das Levthansband	1022	Orkland & Svelltland	6 - 10
Tal der Finsternis	1022	Garetien	6 - 10
Wolfsgeflster	1022	Schwarze Lande	5 - 9
Im Herz der Finsternis	1022	Schwarze Lande	6 - 8
Wenn Kinderaugen staunen	1022	Schwarze Lande	8 - 10
In Sklavenketten	1022	Schwarze Lande	5 - 10
Der Zyklop von Neuborn	1022	Tobrien	8 - 10
Sumus Blut	1022	Weiden & Greifenfurt	7 - 12
Namenlose Dmmerung	1022	Garetien	4 - 7
Im Schatten Simyalas	1022	Almada	9 - 15
Die Expedition des Doctor Rhayad	1022	Nostrria & Andergast	- - -
Die Geister, die ich rief	1022	Nostrria & Andergast	1 - 3

Zyklopenfeuer	1023	Horasreich & Zyklopen	7	-	12
Reise zum Horizont	1023	Horasreich & Zyklopen	4	-	8
Jenseits des Lichts	1023	Bornland	9	-	13
Blutige See	1023	Sonstiges	12	-	17
Schwingen aus Schnee	1023	Ewiges Eis & Hoher Norden	10	-	13
Stein der Mada	1023	Almada	5	-	10
Der Basiliskenkönig	1023	Orkland & Svelltland	5	-	10
Schwarzer Wein	1023	Garetien	1	-	5
Ein Diadem von Elfenhand	1023	Darpatien & Trollzacken	1	-	3
Ein Hauch von Unvergänglichkeit	1023	Nordmarken & Kosch	1	-	3
Golgaris Ruf	1023	Almada	4	-	7
Prost, Mahlzeit!	1023	Nordmarken & Kosch	3	-	7
Sancta Griniguldis	1023	Tobrien	1	-	3
Im Schatten der Berge	1023	Darpatien & Trollzacken	4	-	8
Die Herren von Chorhop	1023	Al Anfa & Regengebirge	9	-	15
Im Bann des Eichenkönigs	1024	Nostria & Andergast	1	-	4
Zeit der Ritter	1024	Bornland	1	-	5
An den Quellen des Harotrûd	1024	Neetha, Selem, Echsensümpfe	2	-	8
Für die Ewigkeit	1024	Thorwal	9	-	15