

Sal aus Baliho

Der Bote Sal aus Baliho ist schlank und wird von den weiblichen Menschen als anziehend beschrieben. Er ist ungefähr 1,80 Schritt groß, hat dunkelblondes kurzes, nach allen Seiten abstehendes Haar. Man schätzt er hat knapp 35 Götterläufe hinter sich.

Bekleidet ist er meist mit einer Lederhose und einer Lederjacke, beide sind schon einige Male geflickt. Unter der Jacke trägt er ein Hemd das auch schon bessere Zeiten gesehen hat und natürlich stecken seine Füße in robusten Reiterstiefel. Außerdem besitzt er einen warmen, regenabweisenden Mantel, da er auch bei jedem Wind und Wetter seine Arbeit erledigt.

Sein treuster Begleiter ist ein gut ausgebildetes Botenpferd, namens Sturmwind. Es trägt auch für ihn die Tasche, in der er sowohl die Botschaften als auch seine Spielkarten, Würfel, sein Proviant und andere Dinge verstaut.

Sal ist sehr götterfürchtig, besonderes betet er zu Aves. Demzufolge verabscheut er alles dämonische. Auch Magiern tritt er misstrauisch gegenüber. Genauso sieht es für Exoten aus. Obwohl er nicht schreiend wegrennen wird, handelt er sonst wie der Großteil der Bevölkerung, wenn er auf einen dieser Exoten trifft. Mit jeden „normalem“ Menschen liebt er es zu reden und das kann er sehr gut und sehr lange. Während seiner Ausbildung hat er viele verschiedene Sprachen gelernt, sodass er sich mit vielen Menschen oder Wesen unterhalten kann. Natürlich würde er nie einen Brief lesen, egal wie sehr es andere wünschen.

Sal wuchs in Baliho auf. Dort lebte er, seit er denken konnte, als Straßenjunge. Wie in jeder größeren Stadt gab es Banden von Straßenkindern, die sich untereinander unterstützten, aber auch nicht selten Krieg gegen andere Banden führten. Eines Tages während einer blutigen Keilerei, kam Sal in große Bedrängnis und tat er das, was er am Besten konnte, nämlich rennen. Er rannte durch die ganze Stadt, die Verfolger immer dicht auf den Fersen. Vom Tod gejagt entwickelte er ungeahnte Kräfte und rannte viel schneller und länger, als irgendein Anderer. Genau dies sah ein gewisser Corl Jibn, der Leiter des örtlichen Botendienstes. Er stellte sich sofort beschützend vor Sal und die Verfolger nahmen Reißaus. Jibn nahm ihn mit zum Botendienst und bot ihm an hier zu leben und als Bote ausgebildet zu werden. Sal willigte natürlich ein und so verbrachte er die nächsten Jahre in der Ausbildung. Als er fertig war, arbeitete er für eben jenen. Es waren Jahre voller Glück und Freude, bis der Krieg kam. Er zerschlug den Dienst und verstreute seine Mitarbeiter über ganz Aventurien. Auch Sal floh und arbeitet nun als freier Bote für jeden, der ihn bezahlt.

Sal kann im Spiel auf viele Verschiedene Art und Weisen eingesetzt werden, einige werden hier kurz vorgestellt.

- Sal kann ein Tavernengast sein, mit dem die Helden reden, spielen oder saufen können. Zu beachten dabei ist, dass Sal sehr gut Spiel und auch einige Tricks auf Lager hat. Außerdem redet er ziemlich gern und viel und die Helden dürfen nicht alles glauben, was er sagt.
- Er kann auch als (zufälliges) Ereignis bei einer Reise dienen. Zum Beispiel könnte er einen Teil der Strecke mit den Helden zusammen reisen und die Helden dabei unterhalten. Oder er kann einen Kampf spannender machen, indem er von Wölfen (o.ä.) angegriffen wird und die Helden müssen ihn retten.
- Auch kann er die Helden bitten ihm zu helfen, weil sein Pferd gestürzt, lahmt, verletzt oder ähnliches ist.
- Sal kann in einem Abenteuer auch als Informant dienen. Zum einen kann er Informationen über Reiserouten geben oder den ein oder anderen hochrangigen

Menschen, zum anderen kann er die Helden auch durch sein, teils sinnloses oder gar falsches, Gebrabbel in die Irre führen.

- Wegen seinen vielen Sprachkenntnissen kann er auch als Dolmetscher dienen.
- Die Helden können Sal auch als Berater bei Anschaffungen, die etwas mit Pferden, Ausrüstung o.ä. zu tun haben, herbeiziehen.
- Auch kann er den Helden helfen an einen besonderen Ort oder einen besondere Person zu gelangen (siehe Verbindungen.)
- Zu guter Letzt kann er auch einfach eine Nachricht für die Helden überbringen.

Sal ist viel herumgekommen und hat dabei einige Verbindungen aufgebaut. Möglich sind dabei Personen wie Händler, Karawanenführer, Wirte, Spieler, hohe Herrschaften (sowohl derisch als auch geistlich) oder weitere Boten.

Auch gibt es die Möglichkeit ein ganzes Abenteuer mit Sal zu erleben. Ein paar Vorschläge werden hier kurz angerissen:

- Wettkampf: Ein reicher Adliger veranstaltet einen Botenwettbewerb. Entweder nehmen die Helden selbst an ihn Teil und sind Sals Konkurrenten oder Sal bittet sie um Hilfe. Beides Mal können sie eine spannende, gefährliche, interessante Reise durch alle möglichen Teile Aventuriens erleben. Eventuelle Schwierigkeiten könnten Sabotage, Tiere, Menschen o.ä. sein.
- Hilfe: Sal kann die Helden auch außerhalb eines Wettbewerbs um Hilfe bitten. Möglich wäre es z.B. dass er den Adressaten nicht finden kann und die Helden ihm dabei helfen sollen. Dieser Empfänger könnte dann im Gefängnis oder sonst irgendwo festsitzen und es wird nicht leicht sein ihm die Nachricht zu überbringen.
- „Jagd“: Die Helden werden gebeten Sal aufzuhalten eine Nachricht zu überbringen und nach einer anstrengenden Verfolgungsjagd stellt sich heraus, dass ihr Auftraggeber der eigentliche Böse ist.

Da ein Kampf mit oder gegen Sal nicht ausgeschlossen ist und auch andere Werte mal mit Zahlen genannt werden können, fehlt auch dies nicht:

Herausragende Eigenschaften: MU:15 GE:14 KO:15 IN:13

Athletik:9 Körperbeherrschung:9 Reiten:12 Wildnisleben:7 Orientierung:10 Etikette:6 Gassenwissen:7

Kampfwerte: LeP:27 AuP:37 IB:10 RS:1 (Lederkleidung) MR:4 GS:8

Haumesser: AT12 PA:11 TP:1W+3 BF:3 DK:HN

Sonderfertigkeiten: Aufmerksamkeit

Da es immer interessant ist ein paar Worte von ihm zu kennen, folgen jetzt ein paar Zitate.

- „Hopp! Los! Wir werden nicht fürs rumsitzen bezahlt.“
- „Diesen Weg würde ich an eurer Stelle nicht nehmen“
- „Mit diesem Gaul willst du galoppieren“
- „Aves, hilf mir!“

Nachwort des Autors: „Die Angaben die hier gemacht wurden sind nur Überlegungen und nicht „in Stein gemeißelt“. Sie können natürlich so verändert werden, wie Sie es brauchen. Ich wünsche Ihnen viel Spaß mit Sal.“