

VIERBLATT, МОХП VND RAHJALIEB

Spielhilfe zur Kräuter- und Pflanzensuche in Aventurien





Umschlag: Rinderherde im Balihoer Land

FANPRODUKT

VIERBLATT, MOHN UND RAHJALIEB

Eine Spielhilfe zur Kräuter- und Pflanzensuche in Aventurien

AUTOR & SATZ
Noor Yamarchant

GRAFIKEN
Ianna Baskerville, Dorothea Bergermann,
Ulisses Spiele GmbH

UMSCHLAG
Unbekannte Fotograf/in, Snowdon from
the Glaslyn, ca. 1890-1900, Museum für
Kunst und Gewerbe Hamburg

KORREKTORAT
Larwain

DISCLAIMER
DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN,
DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA
und RIESLAND sind eingetragene
Marken der Significant Fantasy
Medienrechte GbR.
Ohne vorherige schriftliche
Genehmigung der Ulisses
Medien und Spiel Distribution
GmbH ist eine Verwendung
der genannten Markenzeichen
nicht gestattet.

Kann Spuren von Flapsigkeit
enthalten.

Printed at Home

ISBN-hex 6-19972016-701-1.5



WAS WILL DIESE SPIELHILFE?

Wer kennt das nicht? Das Nachtlager ist aufgebaut, und ein pflanzenkundlicher Charakter kommt auf die Idee, noch auf Kräutersuche zu gehen, bevor es richtig dunkel wird. Aus dieser Situation entstand das Bedürfnis dies möglichst aventuriengetreu zu simulieren. Dazu braucht man ein paar Tabellen und natürlich Würfel. Würfel sind nicht das Problem, im Gegensatz zu sinnvollen Tabellen. Diesen Umstand möchte die vorliegende Spielhilfe ändern und stellt sie deshalb zur Verfügung.

WARUM SIND DIE TABELLEN SINNVOLL?

Zu jedem Gebiet des kleinen Kontinents Aventurien findet man eine Liste mit vorkommenden Pflanzen. Diese sind nach Häufigkeit sortiert. Die seltensten Exemplare stehen am Ende und Anfang, während ‚Kraut und Rüben‘ mittig zu finden sind. Nun wurde zur Bestimmung der gefundenen Pflanze ein Zufallsexperiment gewählt, dessen Ergebnisse nicht gleichverteilt sind. Das erreicht man am einfachsten durch die Addition von mehreren Würfeln, sprich: ‚Würfel $xW6$ und zähl die Augen zusammen‘ (wie $2w6$ Schadenspunkte!).

Der Mathematiker kann damit sehen, dass die häufigste Pflanze bei ‚ x mal 3,5‘ steht und die Häufigkeit nach oben und unten gleichmäßig abnimmt.

UND WAS WÜRFEL ICH JETZT?

Eine Talentprobe. Welche genau ist tatsächlich nicht ganz so wichtig. Die einfachste Wahl ist Pflanzenkunde. Gibt es schon seit DSA1-Ausbauregeln und hat sich seitdem gehalten. Wem das aber zu langweilig ist,

der greift zu einem Metatalent wie ‚Kräuter suchen‘. Dafür hat man es schließlich erfunden.

Die Probe wird um den angegebenen Wert modifiziert. Die übrigen behaltene(n) Talentpunkte, im Fachjargon TaP* genannt, können nun zur Bestimmung des Fundes verwendet werden:

Möglichkeit A:

Für jeden TaP* würfelt man einmal auf die Tabelle und bekommt je eine Anwendung der Pflanze. Damit findet man viel verschiedenes.

Möglichkeit B:

Man würfelt einmal auf die Tabelle und findet TaP* Anwendungen einer Pflanze. Schließlich hängen an so einem Busch mehr Blätter oder Blüten.

Möglichkeit C:

Man würfelt [TaP* minus bereits gefundenen Anwendungen einer Pflanze bis die TaP* aufgebraucht sind]-mal auf die Tabelle. Also einmal würfeln und Pflanze bestimmen. Um zu sehen wie viele Anwendungen man gefunden hat, würfelt man $1w6$, $1w3$ ($1w6/2$) oder $1w4$ (damit der endlich mal einen Einsatz hat). Das Ergebnis zieht man von den TaP* ab. So lange diese positiv sind, würfelt man nochmal auf die Tabelle. Natürlich kann man nicht mehr Anwendungen finden, als man TaP* hat.

Möglichkeit D:

Man würfelt auf die Tabelle und passt mit Hilfe der TaP* das Ergebnis an. So was wie 2 TaP* um eine seltenere Pflanze zu finden oder 1 TaP* für eine häufigere Pflanze. Dafür rutscht man entsprechend eine Zeile nach oben oder unten.

Möglichkeit QS:

Weil DSA5 hat keine TaP* mehr, sondern QS und FP! Natürlich kann man schlicht die obigen Möglichkeiten verwenden, TaP* durch FP ersetzen und QS ignorieren. Aber das fühlt sich ja nicht wie DSA5 an, oder?

Deshalb würfelt man einmal auf der Tabelle. Zu diesem Ergebnis darf man je nach Wunsch bis zu QS in Punkten addieren oder subtrahieren und erhält FP Anwendungen.

DSA 3 - DIE VERGANGENHEIT

In diesem Fall ist der Unterschied nicht sonderlich groß, fast alle Kräuter wurden schon zu DSA3-Zeiten beschrieben. Alleine die Rückkehr eines finsternen Magiers ver-

änderte ein paar Landstriche und ließ ein paar seltsame, oft dämonisch verseuchte Pflanzen wachsen. Es handelt sich dabei um folgende Pflanzen: Boronie, Dornrose, Feuerschlick, Hollbeere, Kukuka, grauer Lotos, Schwarmschwamm, Tuur-Amash-Kelch und schwarzer Wein.

DSA 5 - DIE ZUKUNFT

Der Sternenregen veränderte so einiges. Bisher sind nur wenige Kräuter regeltechnisch ausgearbeitet, aber das soll sich ja mit jeder neuen Publikation ändern. Im Anhang finden sich Verweise auf die bis jetzt bekannten Pflanzen - neue Kreationen gibt es zwar, aber ohne Quellenangabe im Regel-Wiki.

INHALTSVERZEICHNIS KRÄUTERTABELLEN

Hoher Norden

Ewiges Eis	5
Tundra	5

Steppen und Savannen

Nördliches Hochland.....	5
Nördliche Grasländer und Steppen	5
Mittelländische Grasländer und Steppen.....	6
Südländische Grasländer und Steppen	7

Sümpfe und Moore

Nördliche Sümpfe und Moore	8
Südlische Sümpfe.....	8

Gebirge

Kalkgebirge	9
Mittelländische Gebirge	10
Südländische Gebirge	10
Südlische Regengebirge.....	10

Wälder und Dschungel

Nördliche Wälder (Westküste)	11
Nördliche Wälder (Taiga)	11
Nördliche Wälder (Bornland)	12
Mittelländische Wälder (gemäßigtes Klima)	12
Mittelländische Wälder (yaquirisches Klima)	13
Mittelländische Wälder (Tobrisches Klima)	13
Immergrüne Wälder (Südosten)	14
Regenwald	14

Maraskan

Maraskan	15
----------------	----

Wüsten

Wüstenrandgebiete	15
Wüste.....	15

Anhang - Kräutersuche im Regelwerk.....	16
---	----

Ewiges Eis

Gebiet: Nebelzinnen, Eiszinnen, Grimmfrostöde, nördliches Ehernes Schwert, Yeti-Land sowie nördlich davon

DSA 4 Probe: +8

DSA 5 Probe: -3

Kräuter (2W6):

- 2 Eisigel
- 3-11 doch nichts
- 12 Eisflex

Tundra

Gebiet: Tief- und Hügelländer nördlich von Oblomon, Frisund und Letta, Bäreninseln, Küste der Grimmfrostöde, einzelne Täler des Yeti-Landes

DSA 4 Probe: +6

DSA 5 Probe: -2

Kräuter (2W6):

- 2 Eitriger Krötenschemel
- 3 Talaschin
- 4 Dornrose
- 5 Klatschmohn
- 6 Vierblatt
- 7 Bunter Mohn
- 8 Wollgras
- 9 Pestsporenpilz
- 10 Klippenzahn
- 11 Küchengewürz
- 12 Atanax



Nördliches Hochland

Gebiet: Orkschädelsteppe und Gjalsker Hochland sowie Firunswall, Rorwhed, Blutzinnen, Thasch, nördlicher Steineichenwald, Flanken der Großen Olochtai, Hjaldorberge, Graue Berge

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (4W6):

- 4 Gulmond
- 5 Vierblatt
- 6 Hollbeere
- 7 Eitriger Krötenschemel
- 8 Rahjalieb
- 9 Shurinstrauch
- 10 Basilamine
- 11 Messergras
- 12 Klatschmohn
- 13 Klippenzahn
- 14 Bunter Mohn
- 15 Orkland-Bovist
- 16 Küchengewürz
- 17 Tarnele
- 18 Traschbart
- 19 Wirselkraut
- 20 Hexenpilz
- 21 Grüne Schleimschlange
- 22 Zwölfblatt
- 23 Naftanstaude
- 24 Alraune

Nördliche Grasländer und Steppen

Gebiet: Thorwal, Olportsteine, Grüne Ebene, Messergrassteppe, Einhorngras, Alderhaag (Riva), Goblinda (Gerasim) und alle Steppenländer südlich der Linie Riva-Paavi und nördlich der Linie Salza-Vallusa

DSA 4 Probe: +4

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (5W6):

- 5 Joruga
- 6 Tigermohn
- 7 Naftanstaude
- 8 Eitriger Krötenschemel
- 9 Donf
- 10 Egelschreck
- 11 Rahjalieb
- 12 Vierblatt
- 13 Tarnele
- 14 Klatschmohn
- 15 Zwölfblatt
- 16 Wirselskraut
- 17 Bunter Mohn
- 18 Küchengewürz
- 19 Shurinstrauch
- 20 Messergras
- 21 Gulmond
- 22 Heidelbeere
- 23 Grüne Schleimschlange
- 24 Roter Drachenschlund
- 25 Träschbart
- 26 Orkland-Bovist
- 27 Klippenzahn
- 28 Thonnys
- 29 Madablüte
- 30 Alraune

Mittelländische Grasländer und Steppen

Gebiet: offenes Land südlich der Linie Salza-Vallusa und nördlich der Linie Neetha-Grangor-Zorgan; insbesondere Nostrische Senke, Seenland (Nostris/Albernia), Abagund (Albernische Heide), Isenhag (Elenvina), Gratenfelser Land, Caldaia (Ragath), Dämonenbrache, Silkwiesen, Breitenau, Hollerheide, Weidener Land, Menzheimer Au, Sichelstieg, Nord- und Südtobrien, Ost-darpatien, Warunkei, Radromtal, Rulat, Tisal & Efferdstränen, Zyklopeninseln, Kabashpforte, Drôler Mark sowie verbliebene

wilde Grasländer des Lieblichen Feldes, Phecadiens, Almadras, der Rakulahügel, der Goldenen Au von Gareth, Eslamsgrund, am Ochsenwasser, um Perricum, des Baburiner Beckens und der Elburischen Küste

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter 6W6:

- 6 Weißgelber Lotos
- 7 Lulanie
- 8 Alraune
- 9 Roter Drachenschlund
- 10 Ilmenblatt
- 11 Gefleckter Lotos
- 12 Purpurner Mohn
- 13 Mirbelstein
- 14 Messergras
- 15 Gulmond
- 16 Blauer Lotos
- 17 Egelschreck
- 18 Chonchinis
- 19 Rahjalieb
- 20 Tarnele
- 21 Bunter Mohn
- 22 Wirselskraut
- 23 Shurinstrauch
- 24 Zwölfblatt
- 25 Eitriger Krötenschemel
- 26 Roter Lotos
- 27 Tigermohn
- 28 Vierblatt
- 29 Feuerschlick
- 30 Schlangenzünglein
- 31 Donf
- 32 Mibelrohr
- 33 Neckerkraut
- 34 Hiradwurz
- 35 Joruga
- 36 Naftanstaude

Südländische Grasländer und Steppen

Gebiet: Mhanadistan, Aranischer Busch, Hochland der Elburischen Küste, Yalaiad, Shadif, Mengbillanische Hügel, Savanne (Südelemitische Halbinseln), Ilara-Senke (Charypso)

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (5W6):

5 Naftanstaude

7 Mirbelstein

8 Schlangenzünglein

9 Tarnele

10 Olginwurz

11 Talaschin

12 Wirselkraut

13 Khômknolle

14 Atmon

15 Bunter Mohn

16 Hiradwurz

17 Winselgras

18 Süßer Tod

19 Eitriger Krötenschemel

20 Zithabar

21 purpurner Mohn

22 Zwölfblatt

23 Shurinstrauch

24 Yaganstrauch

25 Chonchinis

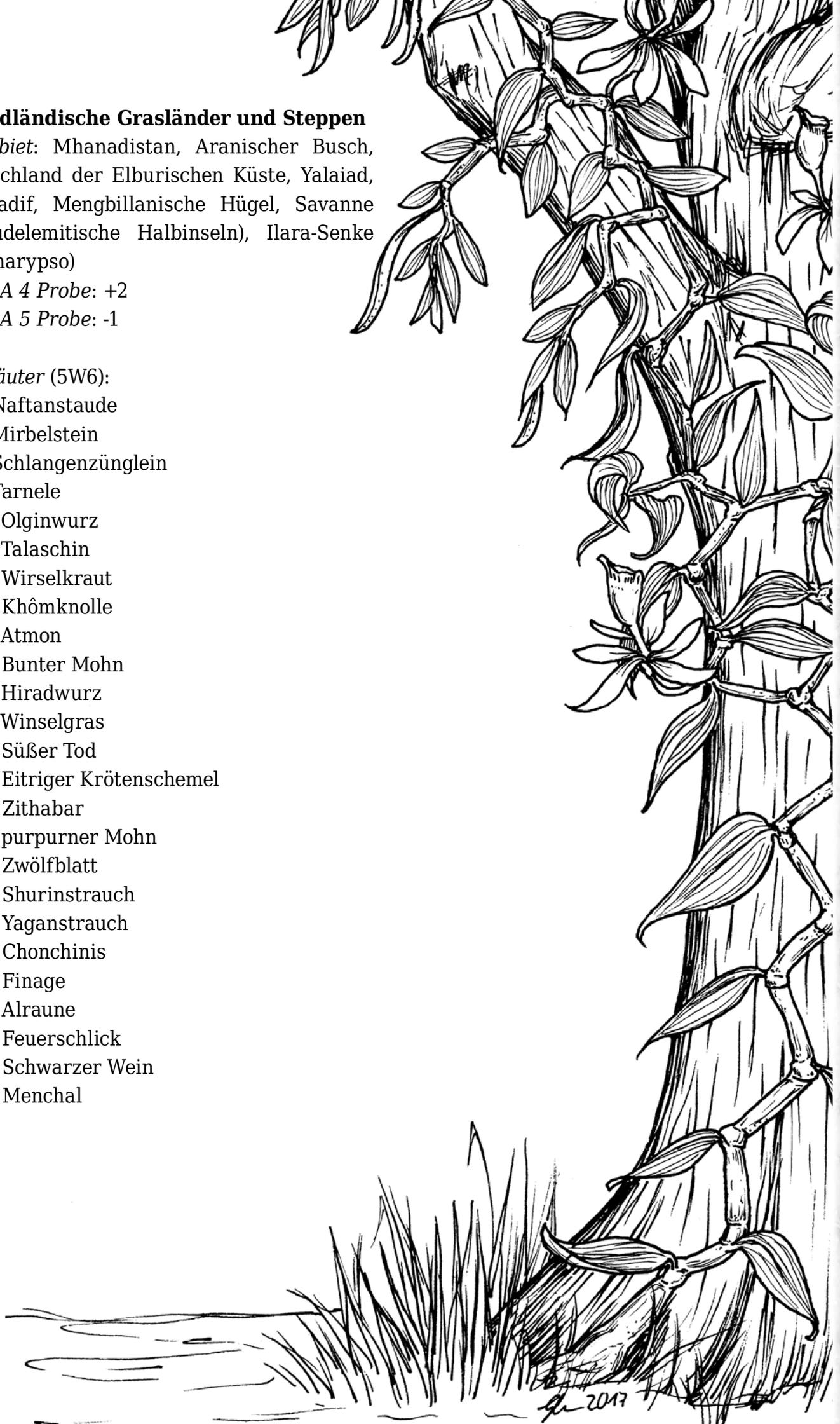
26 Finage

27 Alraune

28 Feuerschlick

29 Schwarzer Wein

30 Menchal



Nördliche Sümpfe und Moore

Gebiet: Sümpfe am Svellt, Nebelmoor, Totenmoor; Brinasker Marschen (Enqui), Havener Marschen, Muhrsape, Misa-Auen, Hochmoore des Bornlandes, kleinere Moore der Thorwal-Region, des Gjalsker Hochlandes, der Taiga, der Wälder entlang der Letta, am Thurensee, Tobriens (z.B. Schnattermoor, Eichmoor) oder im Reichsforst

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter 5W6:

- 5 Wasserrausch
- 6 Iribaarslilie
- 7 Morgendornstrauch
- 8 Carlog
- 9 Zwölfblatt
- 10 Schwarmschwamm
- 11 Alraune
- 12 Vierblatt
- 13 Kamille
- 14 Egelschreck
- 15 Pestsporenpilz
- 16 Rahjalieb
- 17 Donf
- 18 Grüne Schleimschlange
- 19 Eitriger Krötenschemel
- 20 Tarnele
- 21 Traschbart
- 22 Küchengewürz
- 23 Schleimiger Sumpfknöterich
- 24 Wirselkraut
- 25 Schönaugbeere
- 26 Tuur-Amash-Kelch
- 27 Mibelrohr
- 28 Neckerkraut
- 29 Schlinggras
- 30 Kairan

Südliche Sümpfe

Gebiet: Chalukistan, Mhanadi-Delta, Rashduler Sümpfe, Ongalo-Becken, Thaluischer Sumpf, Echsen Sümpfe, Loch Harodrôl, Sümpfe um Chorhop, Sumpfland von H'Rabaal, Mysob-Sümpfe, Ilara-Sümpfe, Moskitoinselfn (Javalasi, Aeltikan, Mikkan), Sümpfe und Mangrovenwälder in Südmaraskan und auf anderen Inseln Südostaventuriens

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (5W6):

- 5 Chonchinis
- 6 Schwarzer Lotos
- 7 Roter Lotos
- 8 Wirselkraut
- 9 Kajubo
- 10 Carlog
- 11 Rosa Lotos
- 12 Mirhamer Seidenliane
- 13 Iribaarslilie
- 14 Sansaro
- 15 Arganstrauch
- 16 Donf
- 17 Rahjalieb
- 18 Egelschreck
- 19 Eitriger Krötenschemel
- 20 Rote Pfeilblüte
- 21 Hesindigo
- 22 Dornrose
- 23 Atmon
- 24 Schleichender Tod
- 25 Blauer Lotos
- 26 Zwölfblatt
- 27 Gefleckter Lotos
- 28 Purpurner Lotos
- 29 Weißgelber Lotos
- 30 Disdychonda



GEBIRGE

Kalkgebirge

Gebiet: nord- und mittelaventurische Gebirge aus Kalkstein und Marmor (Ehernes Schwert, Raschtulswall, Westseite der Hohen Eternen), Kalk (Finsterkamm, Trollzacken, Walberge, Phecanowald), Kreide (Windhagberge) und Feuerstein (Westseite der Goldfelsen) oberhalb des dichten Bergwaldes (1.000 bis 1.500 Schritt)

DSA 4 Probe: +4

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (4W6):

4 Eitriger Krötenschemel

5 Grauer Mohn

6 Tarnele

7 Zwölfblatt

8 Efferdsmoos

9 Nothilf

10 Thonnys

11 Vragieswurzel

12 Almrausch

13 Weißer Mohn

14 Talaschin

15 Gulmond

16 Rahjalieb

17 Traschbart

18 Atanax

19 Phosphorpilz

20 Joruga

21 Feuermoss

22 Wirselkraut

23 Vierblatt

24 Madablüte

Mittelländische Gebirge

Gebiet: zwergische Urgesteinmassive (Ingrakuppen, Eisenwald, Amboss, Kosch, Beilunker Berge und Drachensteine) sowie Schiefergebirge (Schwarze, Rote und Gelbe Sichel, Salamandersteine), meist oberhalb des dichten Bergwaldes (etwa 1.500 Schritt)

DSA 4 Probe: +4

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (4W6):

- 4 Zwölfblatt
- 5 Vragieswurzel
- 6 Eitriger Krötenschemel
- 7 Wirselskraut
- 8 Weißer Mohn
- 9 Efferdsmoos
- 10 Joruga
- 11 Phosphorpilz
- 12 Thonnys
- 13 Rahjalieb
- 14 Talaschin
- 15 Schleimiger Sumpfknöterich
- 16 Traschbart
- 17 Nothilf
- 18 Gulmond
- 19 Feuermoss
- 20 Schönaugbeere
- 21 Vierblatt
- 22 Tarnele
- 23 Grauer Mohn
- 24 Madablüte

Südländische Gebirge

Gebiet: südländische Kalkgebirge (Berge Nebachots, Berge von Jindir am Gadang, Berge Chalukistan, Awalakim, Aschubim, Stierbuckel, Thalusmassiv) oberhalb des dichten Bergwaldes (500 bis 1.000 Schritt), Gebirgshänge aus Kalk am Wüstenrand (Ostseite der Goldfelsen, Hohen Eternen

und Eternen, Raschtulsturm) sowie Wüstengebirge aus Sandstein (Khoramgebirge, Wal-el-Khômchra, Manekh-Chanebi und Unau-Berge)

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (3W6):

- 3 Weißer Mohn
- 4 Olginwurzel
- 5 Atmon
- 6 Talaschin
- 7-14 doch nichts
- 15 Wirselskraut
- 16 Vierblatt
- 17 Eitriger Krötenschemel
- 18 Tarnele

Südlliche Regengebirge

Gebiet: Westseite der Eternen und gesamtes Regengebirge oberhalb von 2.000 Schritt

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (3W6):

- 3 Vierblatt
- 4 Orazal
- 5 Finage
- 6 Feuermoss
- 7 Bleichmohn
- 8 Schleichender Tod
- 9 Ilmenblatt
- 10 Vragieswurzel
- 11 Höllenkraut
- 12 Süßer Tod
- 13 Atmon
- 14 Kukuka
- 15 Efferdsmoos
- 16 Grauer Mohn
- 17 Mirhamer Seidenliane
- 18 Boronie

Nördliche Wälder (Westküste)

Gebiet: Wälder an Ingval und Tommel (Nostria, Andergast, Winhall), Waldflecken der Thorwal-Region oder im Gjalsker Hochland, Orkland und Svelttal

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (5W6):

- 5 Roter Drachenschlund
- 6 Eitriger Krötenschemel
- 7 Belmart
- 8 Shurinstrauch
- 9 Mibelrohr
- 10 Wirselskraut
- 11 Waldwebe
- 12 Pestsporenpilz
- 13 Joruga
- 14 Basilamine
- 15 Zwölfblatt
- 16 Schönaugbeere
- 17 Vierblatt
- 18 Träschbart
- 19 Hexenpilz
- 20 Zunderschwamm
- 21 Tarnele
- 22 Ulmenwürger
- 23 Klippenzahn
- 24 Gulmond
- 25 Hollbeere
- 26 Carlog
- 27 Thonnys
- 28 Alraune
- 29 Efeuer
- 30 Orkland-Bovist

Nördliche Wälder (Taiga)

Gebiet: Wälder der Salamandersteine, am Kvill und Oblomon, Wäldchen im Alderhaag (Riva), der Grünen Ebene bis Uhdenberg



DSA 4 Probe: ±0

DSA 5 Probe: ±0

Kräuter (4W6):

- 5 Joruga
- 6 Wirselskraut
- 7 Roter Drachenschlund
- 8 Shurinstrauch
- 9 Thonnys
- 10 Ulmenwürger
- 11 Träschbart
- 12 Waldwebe
- 13 Vierblatt
- 14 Tarnele
- 15 Zunderschwamm
- 16 Zwölfblatt
- 17 Alraune
- 18 Gulmond
- 19 Belmart
- 20 Nothilf
- 21 Eitriger Krötenschemel
- 22 Efeuer
- 23 Satuariensbusch
- 24 Pestsporenpilz

Nördliche Wälder (Bornland)

Gebiet: Drachensteinwälder, Bornwald, Nornjawald (Bjaldorn, Notmark), Nordwalser Höhen, Überwals, andere Wälder im Bornland, entlang der Letta und Täler des Ehernes Schwertes

DSA 4 Probe: ±0

DSA 5 Probe: ±0

Kräuter (4W6):

- 4 Thonnys
- 5 Satuariensbusch
- 6 Wirselkraut
- 7 Wasserrausch
- 8 Pestsporenpilz
- 9 Schleimiger Sumpfknöterich
- 10 Eitriger Krötenschemel
- 11 Zwölfblatt
- 12 Efeuer
- 13 Vierblatt
- 14 Ulmenwürger
- 15 Zunderschwamm
- 16 Waldwebe
- 17 Alraune
- 18 Belmart
- 19 Gulmond
- 20 Schönaugbeere
- 21 Tarnele
- 22 Roter Drachenschlund
- 23 Nothilf
- 24 Joruga

Mittelländische Wälder (gemäßigtes Klima)

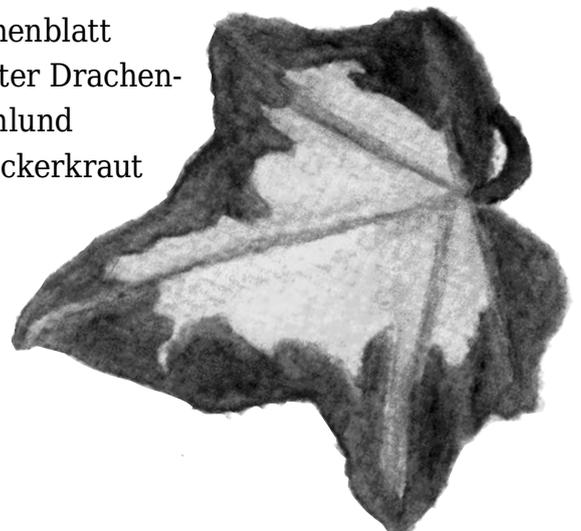
Gebiet: Wälder zwischen Albernien, Weiden und Garetien; insbesondere Farindelwald, Wald von Abagund, Windhager Wald, Fuxwald, Ingrakuppen, nördlicher Eisenwald, Wälder des Kosch, Dunkelwald, Reichsforst, Bärnwald, Blautann, Wälder westlich der schwarzen Sichel, Sichelstieg, Bergwälder des nördlichen Raschtulswalls

DSA 4 Probe: ±0

DSA 5 Probe: ±0

Kräuter (6W6):

- 6 Gulmond
- 7 Chonchinis
- 8 Alraune
- 9 Vragieswurzel
- 10 Efeuer
- 11 Belmart
- 12 Carlog
- 13 Lulanie
- 14 Egelschreck
- 15 Boronsschlinge
- 16 Joruga
- 17 Zwölfblatt
- 18 Satuariensbusch
- 19 Eitriger Krötenschemel
- 20 Zunderschwamm
- 21 Vierblatt
- 22 Purpurner Lotos
- 23 Rahjalieb
- 24 Quasselwurz
- 25 Tarnele
- 26 Mibelrohr
- 27 Wirselkraut
- 28 Shurinstrauch
- 29 Ulmenwürger
- 30 Mirbelstein
- 31 Schleimiger Sumpfknöterich
- 32 Waldwebe
- 33 Traschbart
- 34 Ilmenblatt
- 35 Roter Drachenschlund
- 36 Neckerkraut



Mittelländische Wälder (yaquirisches Klima)

Gebiet: Arinkelwald, Dalvrettawald, Ranafandelwald, Wälder von Malbur, Phecanowald, Bodarowald, Bosparanienhain, Marudreter Land, Neethanische Wälder, Chababien, Llanegowald, Wälder der Briggelle, Thangolforst, Wälder Amhallassihs, Alter Wald, Bosquiriens, Feenwälder der Zyklopeninseln, Waldflecken des Lieblichen Feldes, der Drôler Halbinsel und Almadas

DSA 4 Probe: ±0

DSA 5 Probe: ±0

Kräuter (6W6):

- 6 Boronie
- 7 Shurinstrauch
- 8 Arganstrauch
- 9 Traschbart
- 10 Carlog
- 11 Ulmenwürger
- 12 Alraune
- 13 Quasselwurz
- 14 Boronsschlinge
- 15 Eitriger Krötenschemel
- 16 Roter Drachenschlund
- 17 Efeuer
- 18 Ilmenblatt
- 19 Belmart
- 20 Zunderschwamm
- 21 Rahjalieb
- 22 Egelschreck
- 23 Zwölfblatt
- 24 Küchengewürz
- 25 Lulanie
- 26 Satuariensbusch
- 27 Tarnele
- 28 Waldwebe
- 29 Vierblatt
- 30 Rosa Lotos
- 31 Purpurner Mohn
- 32 Mibelrohr

- 33 Joruga
- 34 Vragieswurzel
- 35 Chonchinis
- 36 Neckerkraut

Mittelländische Wälder (Tobrisches Klima)

Gebiet: Gugelforst, Radromsbusch, Transylischer Wald, Tobimorischer Wald, Salvunker Forst, Mendenische Au, Beilunker Wälder, Ogerbusch, Rulat und Waldflecken zwischen Drachensteinen und Trollzacken

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (5W6):

- 5 Roter Drachenschlund
- 6 Efeuer
- 7 Alraune
- 8 Purpurner Mohn
- 9 Belmart
- 10 Chonchinis
- 11 Quasselwurz
- 12 Satuariensbusch
- 13 Ilmenblatt
- 14 Egelschreck
- 15 Dornrose
- 16 Mirbelstein
- 17 Eitriger Krötenschemel
- 18 Zunderschwamm
- 19 Rahjalieb
- 20 Waldwebe
- 21 Tarnele
- 22 Ulmenwürger
- 23 Tuur-Amash-Kelch
- 24 Boronsschlinge
- 25 Zwölfblatt
- 26 Wasserrausch
- 27 Vierblatt
- 28 Traschbart
- 29 Gulmond
- 30 Joruga

Immergrüne Wälder (Südosten)

Gebiet: Wälder südöstlich des Raschtulswall, Wälder um Perricum, des Baburiner Beckens, am östlichen und südlichen Raschtulswall, Aranischer Busch, Gadangwälder, Waldflecken Mhanadistans, Khoramwälder, der Elburische Küste, des Yalaiads, Khunchomer Wald, Hochlandwälder der Awalakim, der Aschubim, des Stierbuckels, des Thalussmassivs und der Unauer Berge

DSA 4 Probe: +2

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (4W6):

- 4 Roter Drachenschlund
- 5 Purpurner Mohn
- 6 Shurinstrauch
- 7 Schwarzer Lotos
- 8 Egelschreck
- 9 Weißer Lotos
- 10 Chonchinis
- 11 Quasselwurz
- 12 Waldwebe
- 13 Rahjalieb
- 14 Ilmenblatt
- 15 Zunderschwamm
- 16 Satuariensbusch
- 17 Tarnele
- 18 Zwölfblatt
- 19 Traschbart
- 20 Gelber Lotos
- 21 schwarzer Wein
- 22 Joruga
- 23 Efeuer
- 24 Alraune



Regenwald

Gebiet: Waldgebiete der Echensümpfe, Arratistan, beiderseits des Regengebirges, Hochland von H'Rabaal, Wälder um Sylla, Dschungel und Regenwälder der Waldinseln oder der Hexeninsel

DSA 4 Probe: -2

DSA 5 Probe: +1

Kräuter (6W6):

- 6 Schwarzer Lotos
- 7 Purpurner Lotos
- 8 Carlog
- 9 Wirselkraut
- 10 Gefleckter Lotos
- 11 Boronie
- 12 Rote Pfeilblüte
- 13 Orasal
- 14 Mirhamer Seidenliane
- 15 Weißer Lotos
- 16 Schleichender Tod
- 17 Süßer Tod
- 18 Arganstrauch
- 19 Zunderschwamm
- 20 Ilmenblatt
- 21 Höllenkraut
- 22 Rahjalieb
- 23 Quinja
- 24 Hesindigo
- 25 Vragieswurzel
- 26 Eitriger Krötenschemel
- 27 Kajubo
- 28 Finage
- 29 Rosa Lotos
- 30 Kukuka
- 31 Disdychonda
- 32 Shurinstrauch
- 33 Gelber Lotos
- 34 Waldwebe
- 35 Würgedattel
- 36 Weißgelber Lotos

МАРАСКАН

Maraskan

Gebiet: Maraskan, Jilaskan, Etlaskan, Jandraskan und andere Inseln

DSA 4 Probe: ± 0

DSA 5 Probe: ± 0

Kräuter (4W6):

- 4 Disdychonda
- 5 Roter Lotos
- 6 Alraune
- 7 Gefleckter Lotos
- 8 Weißer Lotos
- 9 Wirselskraut
- 10 Blauer Lotos
- 11 Horusche
- 12 Rahjalieb
- 13 Yaganstrauch
- 14 Eitriger Krötenschemel
- 15 Rauschgurke
- 16 Xordai
- 17 Trichterwurzel
- 18 Tarnblatt
- 19 Schlangenzünglein
- 20 Gelber Lotos
- 21 Shurinstrauch
- 22 Purpurner Lotos
- 23 Schwarzer Lotos
- 24 Feuerschlick



WÜSTEN

Wüstenrandgebiete

Gebiet: Randgebiete der Khôm, Südrand der Amhallassih-Kuppen, oberes Mhanadistan, nördliches Szintotal, Gorische Steppe

DSA 4 Probe: +4

DSA 5 Probe: -1

Kräuter (4W6):

- 4 Winselgras
- 5 Naftanstaude
- 6 Tarnele
- 7 Wirselskraut
- 8 Olginwurz
- 9 Rahjalieb
- 10 Shurinstrauch
- 11 Talaschin
- 12 Cheria-Kaktus
- 13 Hiradwurz
- 14 Atmon
- 15 Khômknolle
- 16 Menchal
- 17 Süßer Tod
- 18 Messergras
- 19 Chonchinis
- 20 Küchengewürz
- 21 Finage
- 22 Zwölfblatt
- 23 Purpurner Mohn
- 24 Eitriger Krötenschemel

Wüste

Gebiet: Die Wüste Khôm

DSA 4 Probe: +8

DSA 5 Probe: -3

Kräuter (2W6):

- 2 Cheria-Kaktus
- 3 Menchal
- 4-10 doch nichts
- 11 Talaschin
- 12 Khômknolle

ANHANG - KRÄUTERSUCHE IM REGELWERK

	DSA 3	DSA 4	DSA 5		DSA 3	DSA 4	DSA 5
Alraune	8	227	GRW 345	Messergras	108	250	VG1 103
Alveranie	95	228	AAL 173	Mhanadiknolle	33	244	
Arganstrauch	10	228		Mibelrohr	80	251	VG1 103
Atan-Kiefer (Atanax)	11	228		Mirbelstein	39	251	
Atmon	13	229		Mirhamer Seidenliane	81	251	
Axorda-Baum	66	229	GRW 345	Mohn	40	252	
Basilamine	96	230		Mohn, Bunter	40	252	
Belmart	14	230		Mohn, giftige Arten	82	253	
Bleichmohn	42	252		Mohn, Grauer	82	253	
Blutblatt	97	230		Mohn, Purpur	82	253	
Boronie	0	231		Mohn, Schwarzer	41	253	
Boronschlinge	98	231		Mohn, Tiger	40	254	
Carlog	16	232	VG2 59	Mohn, Weißer	42	252	
Chamäleon-Springkraut	96	230		Morgendornstrauch	110	254	TR4 39
Cheria-Kaktus	71	232		Naftanstaude	84	255	
Chonchinis	17	233		Neckerkraut	43	255	AAL 172
Disdychonda	99	233		Nemezijn	112	256	
Djadurzak	106	242		Nothilf	44	256	
Donf	19	234	GRW 345	Olginwurz	45	256	
Dornrose	0	235		Orazal	46	257	
Efeuer	101	235		Orkland-Bovist	85	258	
Efferdsmoos	102	236		Pestsporenpilz	86	258	
Egelschreck	20	235	GRW 345	Phosphorpilz	113	258	
Einbeere	62	271	AAL 172	Purpurmohn	82	253	
Eitriger Krötenschemel	72	236		Quasselwurz	114	259	
Feuermoos	102	236		Quinja	48	259	AAL 173
Feuerschlick	0	237		Rahjalieb	49	260	
Finage	21	238		Rattenpilz	116	260	AAL 174
Grüne Schleimschlange	103	238		Rauschgurke	87	261	
Gulmond	22	238	GRW 345	Rote Pfeilblüte	51	261	
Guraanstrauch	24	223		Roter Drachenschlund	50	262	
Hesindigo	24	223		Sansaro	52	262	AAL 172
Hiradwurz	25	239		Satuariensbusch	53	263	
Hollbeere	0	240	VG1 102	Schlangenzünglein	54	263	
Höllenkraut	73	240		Schleichender Tod	88	264	
Horusche	74	240		Schleimiger Sumpfknöterich	89	264	
Ilmenblatt	27	241		Schlinggras	118	265	
Iribaarsilie	104	241		Schwarmschwamm	0	265	
Jagdgras	106	242		Shurinstrauch	90	267	
Joruga	28	243	AAL 172	Süßer Tod	79	250	
Kairan	29	243		Talasin	55	268	
Kajubo	31	244		Tarnblatt	119	268	
Khômknolle	33	244		Tarnele	57	268	VG1 103
Klippenzahn	34	245		Thonnys	58	269	
Kukris	81	251		Tigermohn	40	254	
Kukuka	0	245		Traschbart	60	269	AAL 173
Lotos	35	245		Trichterwurz	120	270	
Lotos, Blauer	35	246		Tuur-Amash-Kelch	0	270	
Lotos, Gelber	35	246		Ulmenwürger	61	271	
Lotos, giftige Arten	75	246		Vierblättrige Einbeere	62	271	AAL 172
Lotos, Grauer	0	246		Vierblatt	62	271	AAL 172
Lotos, Purpurner	76	246		Vragieswurz	91	272	
Lotos, Rosa	35	246		Waldwebe	121	272	
Lotos, Schwarzer	75	246		Wasserrausch	92	273	
Lotos, Weißer	76	247		Wein, Schwarzer	0	266	
Lotos, Weißgelber	36	247		Winselgras	122	273	
Lulanie	37	247	GRW 346	Wirselskraut	64	273	GRW 346
Madablüte	107	248		Würgedattel	123	274	
Malomis	77	248		Xordai	66	229	
Mandragora	8	227		Yagan	67	274	AAL 173
Marbos Odem	76	247		Zithabar	93	275	
Menchal-Kaktus	38	249		Zunderschwamm	68	275	
Merach-Strauch	79	250		Zwölfblatt	69	276	

Obige Tabelle gibt an, welche Pflanze in welchem Regelwerk welcher Edition gefunden werden kann:

Die Spalte **DSA 3** bezieht sich auf das **HERBARIUM AVENTURICUM** aus der Box **DRACHEN, GREIFEN, SCHWARZER LOTOS** aus dem Jahr 1996. Eine Seitenzahl von 0 bedeutet, dass es keinen Eintrag dazu gibt. Die Spalte **DSA 4** nennt die Seitenanzahlen aus der **ZOO-BOTANICA AVENTURICA** (Cover egal). Die Spalte **DSA 5** muss in Ermangelung eines ‚Pflanzenbandes‘ (noch?) auf mehrere Bücher verweisen, die wie folgt abgekürzt werden: AAL **AVENTURISCHER ALMANACH**, GRW **REGELWERK** (2. Auflage), VG1 **DIE STREITENDEN KÖNIGREICHE**, VG2 **DIE SIEBENWINDKÜSTE** und TR4 **THEATERRITTER 4: DER GRÜNE ZUG**. Zweifachen Dank für das Raussuchen und Verbreiten hierfür an Salaza.

Wer gerade nicht das passende Regelwerk greifbar hat, der werfe einen Blick auf Wiki Aventurica Unterseite Flora, um zumindest einen Überblick zu bekommen, wofür dieses Kraut gewachsen ist.

