

Die Chroniken der Abenteurer

Übersicht

A perspective view of a long, vaulted library aisle. The aisle is flanked by tall wooden bookshelves filled with books. The ceiling is a series of overlapping arches, creating a sense of depth and grandeur. The lighting is warm and focused on the center of the aisle, leading the eye towards the far end.

gesammelt und aufgeschrieben von zakkarus

Warum?

Die Chronik war als Hilfsmittel für das DereGlobus-Projekt erdacht,
doch wie manch Ideen entfaltete auch dieses Werk ein Eigenleben.
Das Durchsehen sämtlicher Publikationen, ob Abenteuer, Bote, Roman
oder Computerspiel, verschlang über sieben lange Jahre.
Anfänglich ab 900 BF geplant, beginnt's heut dank Satinavs Gunst bei 0 BF.

Was sind die Chroniken?

Eine Sammlung von überlieferten Ereignissen;
ein Reisebegleiter heldenhafter Gruppen und bekannter Persönlichkeiten,
wobei nur selten auf ihre Schicksale eingegangen wird
und natürlich ein Werkzeug zur Planung eigener Abenteuer.

Die Chroniken bestehen aus den acht Büchern,
wobei die **Aventurien** damals die Jahre 0 BF bis 992 BF beschreiben,
und die **Abenteurer-Chroniken** aus folgenden Büchern besteht:

Buch I: Kaiser Hal

(993 BF bis 1013 BF)

*Die Regierungszeit Kaiser Hals
und die nachfolgenden chaotischen Jahre.*

Buch II: Reichsbhüter Brin

(1014 BF bis 1021 BF)

*Die Zeit des Reichsbhüters Brin von Gareth,
aber auch die Rückkehr Borbarads.*

Buch III: Aufstieg der Heptarchen

(1022 BF bis 1029 BF)

*Die kaiserlose Zeit des Mittelreichs
und die Machtkämpfe der Erben Borbarads.*

Buch IV: Kaiserin Rohaja

(1030 BF bis 1040 BF)

*Die Bewehrungsjahre der Kaiserin Rohaja
und die Siege gegen die Heptarchen.*

*Die Kunst des Historikers besteht darin,
ein wahres Ganzes aus nur halbweisen Zügen zu entwerfen.
(Ernest Renan)*

*Wenn es nicht wahr ist, so ist es doch gut erfunden.
(Giordano Bruno)*

*Phantasie ist wichtiger als Wissen.
(Albert Einstein)*

Kampagnen-Überblick

☞ Die Suche nach den Sieben magischen Kelchen ☞

Das Schiff der verlorenen Seelen und Die sieben magischen Kelche
(um 996 BF)

🏰 Die Erforschung des Orklands - Trilogie 🏰

Im Spinnenwald, Der Purpurturm und Der Orkenhort
(um 997 BF)

🌟 Lockruf des Südmeers - Tetralogie 🌟

(um 1000-1001 BF)

Das Grauen von Ranak

Die Fahrt der Korisande

Die Insel der Rissos

Der Bund der Schwarzen Schlange

🏰 Die Phileasson-Saga 🏰

*Folge dem Drachenhals, Auf der Spur des Wolfes,
Wie der Wind in der Wüste und Inseln im Nebel*

🦁 Khôm-Krieg - Kampagne 🦁

Der Löwe und der Rabe - Tar Honak und Der Löwe und der Rabe - Malkillah

🦁 Greifenfurt-Kampagne 🦁

Das Jahr des Greifen I und II

(1012-1013 BF)

🐉 Die Sieben Gezeichneten 🐉

-Borbarad-Kampagne-

Die Seelen der Magier (Vorgeschichte: 1002 BF)

Staub und Sterne (Vorgeschichte: Winter 1009 BF)

Der Krieg der Magier (Vorgeschichte: 1015 BF)

Alptraum ohne Ende

Unsterbliche Gier

Goldene Blüten auf Blauem Grund (Nebenlinie: 1019 BF)

Grenzenlose Macht (Nebenlinie: 1017 BF)

Pforte des Grauens

Bastrabuns Bann

Der Winter des Wolfs (Nebenlinie: Travia 1020 BF, WuWe35)

Die Letzten Tage von Ysilia (Nebenlinie: Tsa 1020 BF, WuWe40)

Rohals Versprechen

Firuns frostiger Fingerzeig (Nebenlinie: Anfang 1021 BF, AB71)

Siebenstreich

Brennpunkt Gareth (Nebenlinie: Phex 1021 BF, AB74)

Brogars Blut (Nebenlinie: 1021 BF)

Rausch der Ewigkeit

Die wandelnden Festungen (Nebenlinie: Ingerimm 1021 BF, AB76)

🦁 Aarenstein-Kampagne 🦁

Unter dem Adlerbanner und Shafirs Schwur (Borbarad-Nebenlinie)
(1019-1020 BF)

🐾 Kyrjaka-Kampagne 🐾

Das Levthansband und Sumus Blut

(ab 1022 BF)

🌲 Simyala-Trilogie 🌲

Namenlose Dämmerung, Stein der Mada und Der Basiliskenkönig
(1022-1023 BF)

👑 Blutige See 👑

(um 1023 BF)

🔥 Das Jahr des Feuers 🔥

Schlacht in den Wolken, Aus der Asche und Rückkehr des Kaisers
(1027-1028 BF)

🦅 Königsmacher 🦅

Hinter dem Thron und Masken der Macht
(1028-1030 BF)

🎲 Spielstein-Kampagne 🎲

*Der Alchemyst, Die Einsiedlerin,
Der Händler und Der Inquisitor*

⚔️ Der Weiße Berg - Kampagne ⚔️

Die Zuflucht und Der Fluch von Burg Dragenstein

🕯️ Quinionsqueste DC 🕯️

(1028-1035 BF)

Funkenflug (Ergänzung: 1028 BF)

Blut auf uraltem Stein (Ergänzung: 1030 BF)

Goldfieber (Ergänzung: 1031 BF)

Zerbrochen (Ergänzung: 1033 BF, AB147)

/ Von eigenen Gnaden ?

(1031-1034 BF)

🐉 Drachen-Chronik 🐉

*Drachenschatten, Drachenerbe
Drachenschwur und Drachendämmerung*
(1033-1034 BF)

✕ Der Mondenkaiser ✕

(1034 BF)

🚩 Mit wehenden Bannern 🚩

(1035 BF)

☁️ Sturmgeboren ☁️

(1035 bis 1036 BF)

❄️ Die Erben des Schwarzen Eises ❄️

Frostklirren (1036 BF), *Feuerbringer* (1037 BF) und *Tauwetter* (1038 BF)

💧 Splitterdämmerung - Zyklus 💧

Der Unersättliche (Vorgeschichte: 1029 BF)

Donner und Sturm (Vorgeschichte: 1031 BF)

Posauenhall (Vorgeschichte: 1032 BF)

Schleiertanz (1035 BF)

Bahamuts Ruf (zwischen 1035 und 1038 BF)

Schleierfall (1037 BF)

Träume von Tod (1037 BF)

Seelenernte (1038 BF)

Töchter der Rache (Nebenlinie: ab 1038 BF)

Firuns Flüstern (1038/39 BF)

Die verlorenen Lande (1039 BF)

Der Schattenmarschall (1040 BF)

🐉 Theaterritter-Kampagne 🐉

Der Weiße See (Herbst 1039 BF)

Das Blaue Buch (1039 BF)

Der schwarze Forst (1039 BF)

Der grüne Zug (1039 BF)

Die Silberne Wehr (1039 BF)

Der Rote Chor (Firin 1040 BF)

Kürzel- und Quellenangaben

AAH	= Al'Anfa, stolze Herrscherin (Al'Anfa und der tiefe Süden Box, Stand: <i>um</i> 1018 BF)
AiA	= Abenteuer in Albernia (siehe DFA)
AiO	= Abenteuer im Orkland (siehe OR)
AL	= Aventurisches Lexikon (rote Ausgabe, Stand: <i>um</i> 23/24 Hal = 1016/17 BF)
AvA	= Aventurisches Archiv (1-4)
DFA	= Das Fürstentum Albernia (Das Fürstentum Albernia Box, Stand: 17 n.Hal / 1010 BF, 1991)
DKA	= Das Königreich Almada - Regionalbeschreibung (Stand: <i>um</i> 1023 BF, Jul 2000)
DKG	= Die Kaiserstadt Gareth (Stolze Schlösser, Dunkle Gassen Box, Stand: 1022 BF)
DSF	= Die Seefahrt des Schwarzen Auges (siehe TH)
DTS	= Der Tiefe Süden (siehe AAH, 1994)
EA	= Enzyklopaedia Aventurica (¹ = 1990, ² = 1999)
EJB	= Enzyklopädisches Jahrbuch für das Jahr 28 Hal / 1021 BF bzw. Aventurischer Almanach
FA	= Firuns Atem - Regionsbeschreibung (Stand: <i>um</i> 1023 BF, 1999)
FHI	= Fürsten, Händler, Intriganten (Horasreich Box, Stand: <i>um</i> 2512 Horas / 1020 BF)
GHA	= Gassenhelden - Abenteuer in Gareth (siehe IHM)
GdE	= Geheimnisse der Elfen (Die Zwerge und Elfen Aventuriens Box, Stand: <i>um</i> 1010 BF, 1993)
GSA	= Die Götter des Schwarzen Auges (Götter, Magier und Geweihte Box, 1994)
HA	= Historia Aventurica (v2, von der Schöpfung bis 1035 BF)
HB	= Havena Box (Stand: <i>um</i> 7 Hal / 1000 BF wenn 0 Hal)
HW	= Das Herzogtum Weiden - Spielhilfe (Stand: 1016 BF, 1994), ab Chronik IV = Heldenwerk
H&W	= Myranor: Handelsfürsten und Wüstenkrieger (Stand: <i>um</i> 4772 IZ)
IDG	= In Dunklen Gassen (Stolze Schlösser, Dunkle Gassen Box, Stand: 1022 BF)
IdV	= Invasion der Verdammten (7G III.)
IHM	= Im Herzen der Metropole (Gareth: Kaiserstadt Box, Stand: <i>um</i> 1040 BF)
ISdA	= Im Schatten des Adlers (Horasreich Box, Stand: <i>um</i> 2512 Horas / 1020 BF)
JBxx	= Aventurisches Jahrbuch (xx = Jahreszahl)
KKO	= Kirchen, Kulte, Ordenskrieger (Stand: <i>um</i> 30 Hal / 1023 BF, 2000)
LBW	= Das Land am Born und Walsach (Rauhes Land im Hohen Norden Box, Stand: Ende 1021 BF)
LdS	= Land der stolzen Schlösser (Stolze Schlösser, Dunkle Gassen Box, Stand: 1022 BF)
MA	= Mysteria Arkana (Götter, Magier und Geweihte Box, 1994)
MdD	= Meister der Dämonen (7G II.)
MdS	= Mächte des Schicksals (7G IV.)
MSA	= Die Magie des Schwarzen Auges (Götter, Magier und Geweihte Box, 1994)
MWW	= Mit Wissen und Willen (Zauberei und Hexenwerk Box, DSA4.0)
OR	= Das Orkland Box (Stand: 1012 BF, 1991)
RdF	= Rückkehr der Finsternis (7G I.)
RdH	= Reich des Horas (Fürsten, Händler, Intriganten Box, Stand: <i>um</i> 1020 BF, 1996)
RLHN	= Rauhes Land im Hohen Norden (siehe LBW)
SH1	= Die Götter des Schwarzen Auges - Spielhilfe (1989)
SH2	= Das Bornland - Spielhilfe (Stand: 1007 BF, 1989)
SH3	= Das Königreich am Yaquir - Spielhilfe (Stand: 1007/8 BF, 1990)
TCD	= Tractatus Contra Daemones (2008)
TH	= Thorwal (Thorwal Box, Stand: 1008 BF, 1990)
VdF	= Vater der Fluten (Stand: 1009 BF)
VLA	= Vom Leben in Aventurien (Mit Mantel, Schwert und Zauberstab Box, Stand: <i>um</i> 1020 BF, 1992)
VMD	= Von Meuchelmördern und Drachentöttern (siehe LBW)
VMK	= Völker-Mythen-Kreaturen (Abenteuer-Ausbau-Spiel Box, Stand: 5 Hal / 998 BF, 1985)
WK	= Die Wüste Khôm und die Echsen Sümpfe Box (Stand: <i>ab</i> 1010 BF, 1990)
ZA	= Die Zwerge Aventuriens (Die Zwerge und Elfen Aventuriens Box, Stand: <i>um</i> 1010 BF, 1993)

Farbsymbolik:

dunkelblau	= Romane	golden	= Abenteuer auf Myranor
grün	= Abenteuer auf Uthuria	grau	= Anmerkungen, Ergänzungen, Vorschläge etc.

Monate und Jahreszeiten

Praios	= Hochsommer	Travia	= Mittherbst	Firun	= Mittwinter	Peraine	= Mittfrühling
Rondra	= Spätsommer	Boron	= Spätherbst	Tsa	= Spätwinter	Ingerimm	= Spätfrühling
Efferd	= Frühherbst	Hesinde	= Frühwinter	Phex	= erster Frühling	Rahja	= Frühsommer
NT	= Namenlose Tage (Sommer)						

Weitere Abkürzungen: A-fang, M-itte, E-nde (der Monate) und N-achts (für u.a. Abendrast).

(Monat/Monat) = Bericht stammt u.a. dieser Botenausgabe und läßt sich nicht genauer zuordnen.

DICK geschriebene **Ortschaften** / **Regionen** sind Haupthandlungsorte!

Umgang mit den Überlieferungen

Der Aventurische Bote und die Archive sind die wichtigsten Datumsquellen. Wenn aber ein Hintergrundband ein anderes Datum angibt muß der Datumsfehler geklärt werden. Daten aus Lexikon, Almanach ^(DSA4), Abenteuern, Romane oder Computerspielen gelten nur so lange bis sie ebenfalls von einem Hintergrundband in Frage gestellt werden. Dabei muß nicht unbedingt der aktuellste Band geltend sein, wobei das HA eine Sonderstellung einnimmt.

Wo ich mir nicht sicher bin, hab ich u.a. auf Vorschläge von WikiAventurica zurückgegriffen.

Versions-Notizen

- 3.6.7: Die Reihenfolge der Quellen geändert: Bote & Archiv, Regel- & Regionsband (von A-Z), Lexikon & Almanach, Abenteurer und Roman. 902 BF bis 992 BF rausgenommen.
- ab Sep 2012: Chronik der Abenteurer wird in vier Bücher zerschlagen!
- um Dez 2012: Alle Chroniken in Buchformat (hochkant) umgewandelt (v1.1)
- um 2013: Beta-Versionen ins Netz gestellt. Dann längere Projektpause.
- Mai 2014: Veröffentlichung der 'Aventurien Damals' (als Historia v1.3) auf Orkenspalter.de
- 1.4.1 (Sep/Okt 2014): Symbole u.a. für die Kampagnen ausgesucht und eingesetzt. Neue Seitenmaße, Absätze etc. Festlegung des 'Jahres 0 Hal'.
- 1.4.5 (Nov 2014): Anpassungen der Chroniken und herausgegeben. Anfang macht Chronik I am 18.11.2014.
- Jan 2015: Das HA (Historia Aventurica v1) trifft auf die Chroniken. Reduzierung der Seitenangaben auf ein sinnvolles Maß.
- März: 'Abenteurer-Chronik I' korrigiert, geprüft und auf Version 2.0 hochgesetzt.
- Sommer: Feinprüfung und Veröffentlichung von Chronik I und Chronik II. Ebenso aller A.D. Chroniken.
- August: Das HA(v2) ist eingetroffen und wird sofort mit allen Chroniken verglichen.
- 31.08. Alle A.D. Chroniken werden nacheinander auf Version 2.2 hochgesetzt.
- 22.09. Die Abenteurer-Chroniken III und IV werden jeweils in A+B aufgeteilt; zusätzlich erhält III das Jahr 1029 BF aus IV.
- um Okt Chronik I (v3.0) und II (v2.5) bearbeitet und zum Download bereitgestellt.
- Winterschlaf ...
- 2016: Korrekturen und Anpassungen in allen Chroniken. Durchsicht des Lexikons und alten Almanachs.
- Sommer: Aventurien Damals Chroniken auf Version 3.0 rausgegeben. Zeichenabstand, -größe und -setzung geändert.
- Ende 2016: Jahresversion für die Chroniken (außer AC-IVa+b) erarbeitet.
- 2017: Botenlesung mit Blickpunkt Chronik IVa. Ab Mitte 2017 im Fokus Chronik IVb.
- Ende 2017: Neuorientierung der Monatsübersicht nach Jahresband-35-Vorbild. Übliche Fehlersuche. Nachtrag der Theaterritter-Kampagne und andere Abenteurer. Jahresversion 2017 ausgeführt ...

Zakkarus der Chronist

mit Dank an allen Archivaren der Vergangenheit.