

# FFG Star Wars Rollenspiel - Raumschiffbogen

<b>Name</b>		<b>Kampagne</b>									
Schiffstyp/Modell											
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Max.</td> <td style="padding: 2px;">Akt. Max.</td> <td style="padding: 2px;">Aktuell</td> </tr> <tr> <td colspan="3" style="padding: 2px; text-align: center;">Geschwindigkeit</td> </tr> </table>	Max.	Akt. Max.	Aktuell	Geschwindigkeit						
Max.	Akt. Max.	Aktuell									
Geschwindigkeit											
Silhouette			Wendigkeit								
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Limit</td> <td style="padding: 2px;">Aktuell</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px; text-align: center;">Hüllenschaden</td> </tr> </table>	Limit	Aktuell	Hüllenschaden		<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Limit</td> <td style="padding: 2px;">Aktuell</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px; text-align: center;">Systembelastung</td> </tr> </table>	Limit	Aktuell	Systembelastung		
Limit	Aktuell										
Hüllenschaden											
Limit	Aktuell										
Systembelastung											
Rüstung			Verteidigung								
<b>Hersteller</b>											
Hyperantrieb											
Navigationscomputer											
Sensorreichweite											
Crew & Passagiere											
	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Limit</td> <td style="padding: 2px;">Aktuell</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px; text-align: center;">Autonomie (Tage)</td> </tr> </table>	Limit	Aktuell	Autonomie (Tage)			<table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">Limit</td> <td style="padding: 2px;">Aktuell</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px; text-align: center;">Belastung</td> </tr> </table>	Limit	Aktuell	Belastung	
Limit	Aktuell										
Autonomie (Tage)											
Limit	Aktuell										
Belastung											

## Waffensysteme

Name	Anzahl	Feuerwinkel	Reichweite	Schaden	Kritisch	Fähigkeiten
		⊕				
		⊕				
		⊕				
		⊕				
		⊕				

## Raketenummunition (alle Raketen haben die Fähigkeit Geringe Feuerrate 1)

Anzahl	Flugkörper	Reichweite	Schaden	Kritisch	Fähigkeiten
	Erschütterungsrakete	Kurz	6	3	Panzerbrechend 4, Explosion 4, Lenkflugkörper 3
	Täuschkörper	Kurz	-	-	Spezialeffekt (DC 61)
	Störsender	Kurz	-	-	Lenkflugkörper 4, Spezialeffekt (DC 61)
	Ungelenkte Rakete	Kurz	5	3	Unpräzise 1, Panzerbrechend 3, Explosion 3
	Protonentorpedo	Kurz	8	2	Panzerbrechend 6, Explosion 6, Lenkflugkörper 2,

## Zubehör und Modifikationen

Name	Basismodifikation	Modifikationsoptionen	Buch & Seite	AP
AP des Schiffs:				Gesamt:

## Laderaum

Anzahl	Ladung	Beschädigungsgrad	Buch & Seite	Belastung
		□□□		
		□□□		
		□□□		
		□□□		
		□□□		
		□□□		
		□□□		

## Kritische Treffer

Schweregrad	Auswirkung
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	
◆◆◆◆	

## Beschreibung des Schiffes