

AVENTURISCHES MALBUCH

Malvorlagen zum Ausmalen für aventurische Heldenkinder





Umschlag: Kräuterhexe oder -frau, wer weiß das schon?



AVENTURISCHES MALBUCH

Malvorlagen zum Ausmalen für aventurische Heldenkinder

MALVORLAGEN
Ianna Baskerville

AUTOR
Noor Yamarchant

GRAFIKEN
Reylena, Ulisses Spiele GmbH

UMSCHLAG
Ianna Baskerville

SATZ
Noor Yamarchant

KORREKTORAT
Larwain

DISCLAIMER

DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA und RIESLAND sind eingetragene Marken der Significant Fantasy Medienrechte GbR.

Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH ist eine Verwendung der genannten Markenzeichen nicht gestattet.

Printed at Home

ISBN-hex 6-20172017-801-1.10

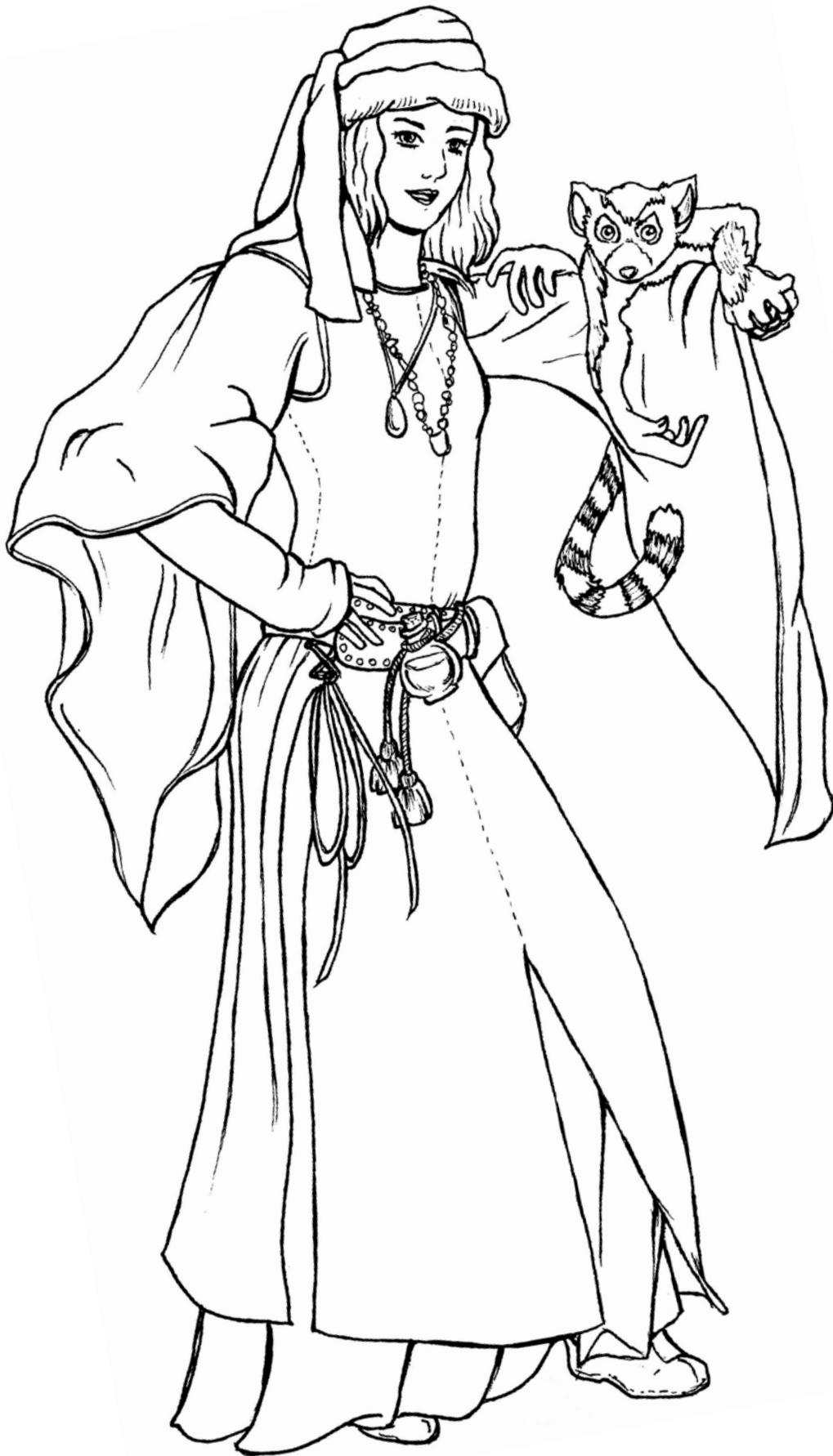




Ein reisender Gildenmagier führt seinen Zauberstab mit sich.



Töchter der Erde sammeln häufig Kräuter und Pflanzen für ihren Hexenkessel.



Andere Hexen tarnen sich lieber als Gauklerin und Tierfreund.



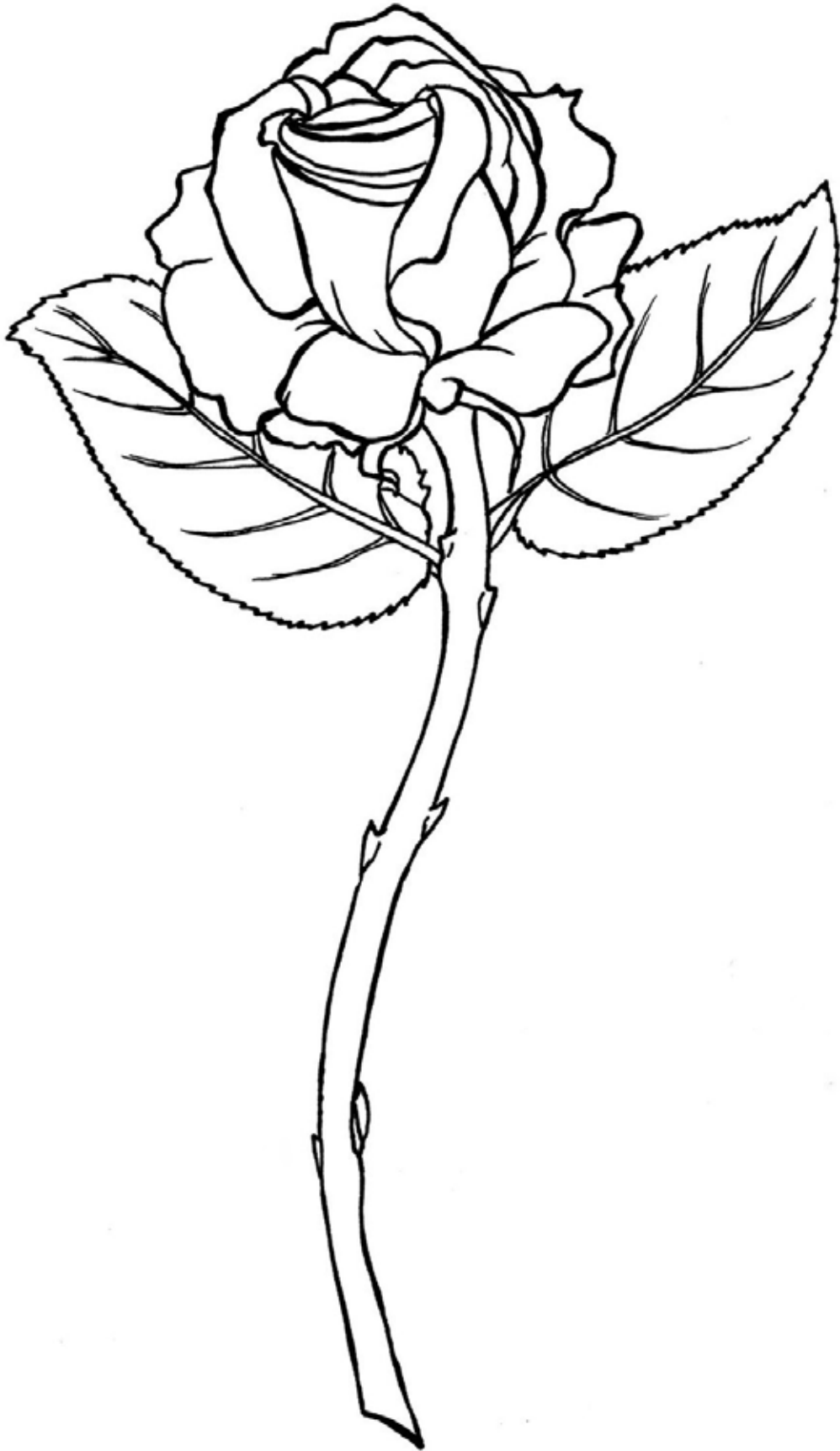
Die tulamidische Sharisad erfreut die Zuschauer mit ihrem Zaubertanz.



Junge Heldenkinder treffen neuerdings sogar Zauberbarden.



Auf der Straße ist es gut, die Wurfsterne stets griffbereit zu haben.



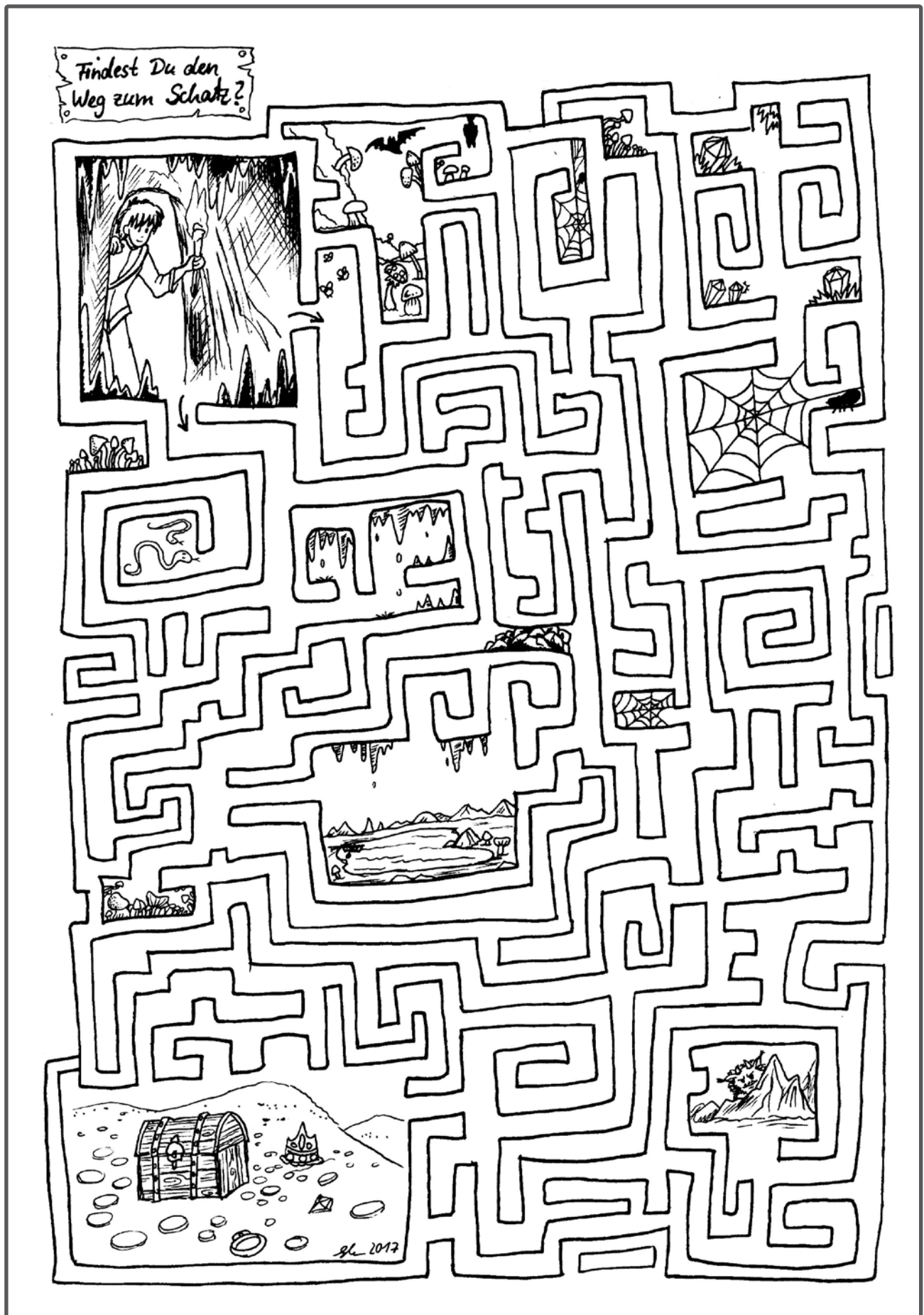
Die Rose ist der Göttin Rahja heilig.



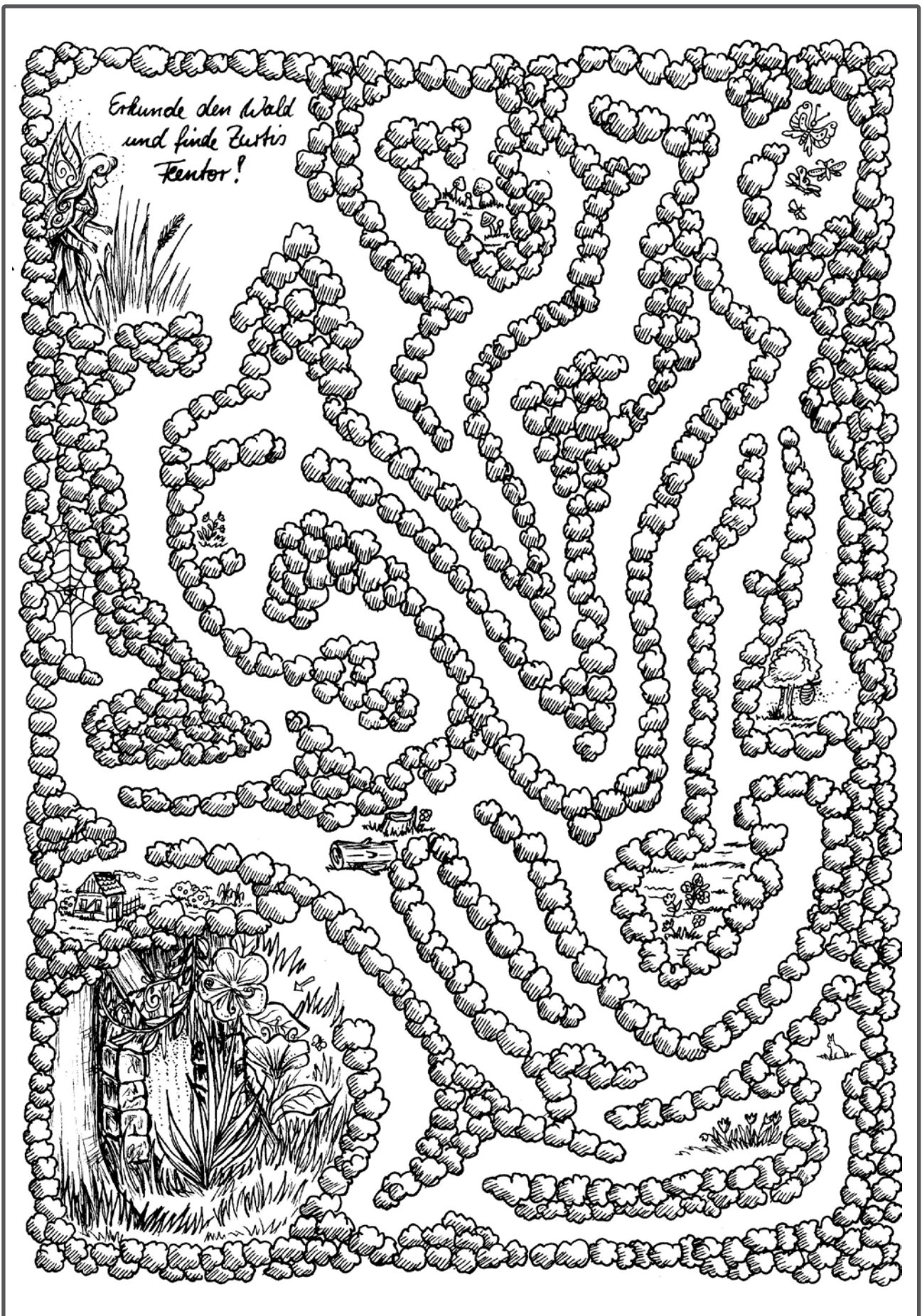
Zu Spionagezwecken beschwört der geschulte Dämonologe einen Gotongi.



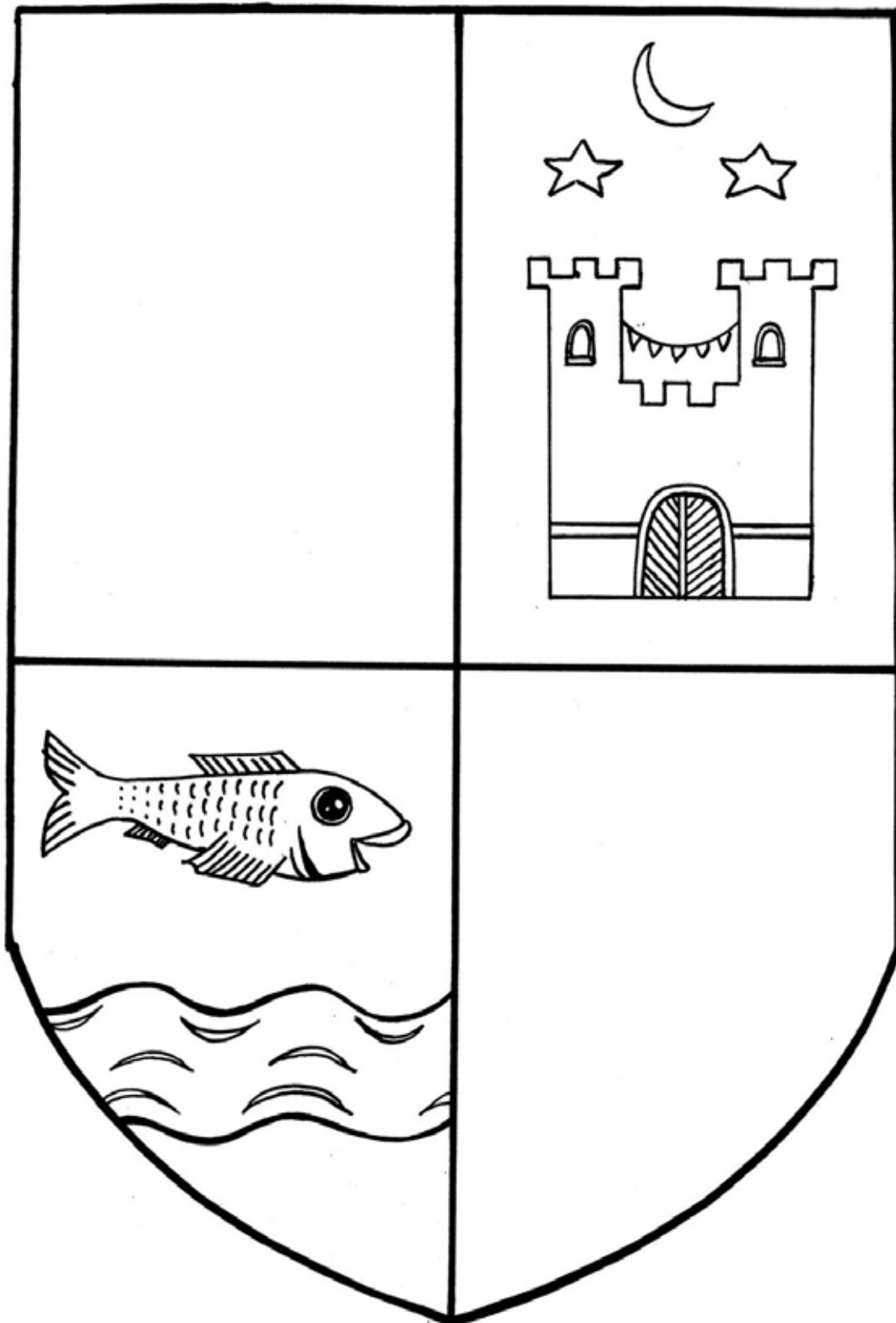
Praios' wachsames Auge bemerkt auch unsichtbare Dämonen.



Mein erster Dungeon... äh, Verlies, Katakomben, Kellergewölbe.



Mein zweiter Dungeon... jetzt auch draußen!



Das Adelsgeschlecht erkennt man am Wappen. Zeichne es weiter.