

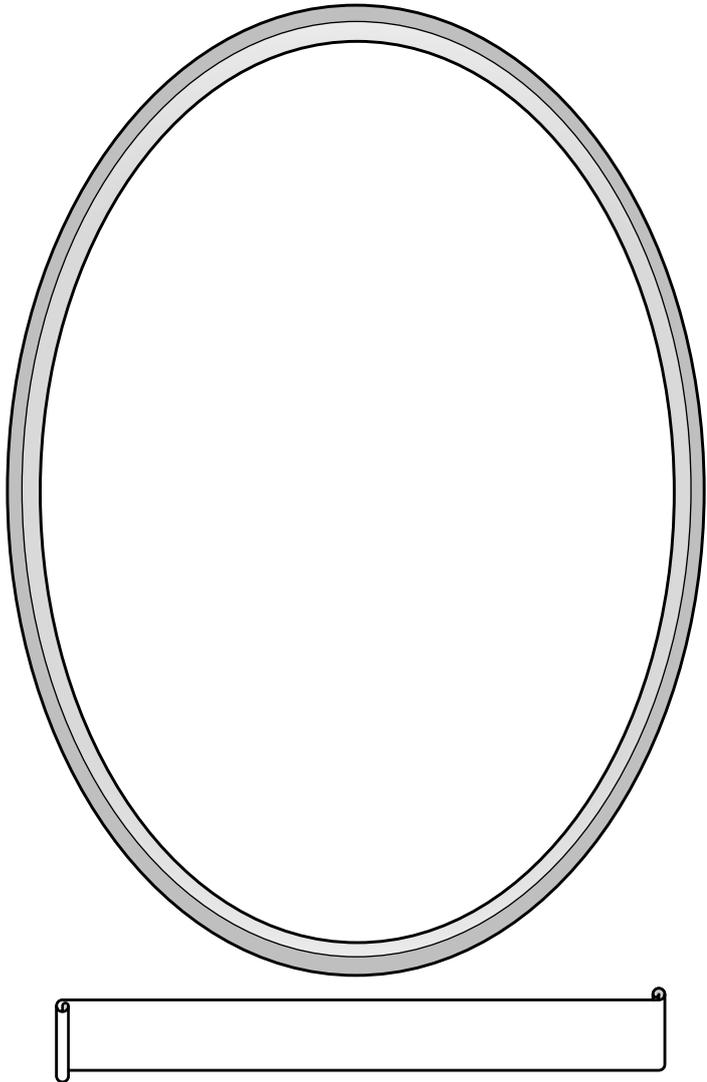
Charaktererschaffung: Schnell und hilfreich!

Dieses kurze Dokument soll dir helfen, deinen Rollenspiel-Charakter auszuarbeiten und ein paar Guidelines zu identifizieren, die dir das gemeinsame Spielen erleichtern. Es soll dich aber nicht einengen oder deinen Charakter auf ein Abziehbild reduzieren. Du hast z.B. bei „8. Ängste und Sorgen“ nur zwei Ängste, nämlich Höhenangst und Angst vor Spinnen notiert, merkst aber im Spiel, dass du es gut und stimmig findest, wenn dein*e Held*in sich auch vor der Dunkelheit fürchtet? Kein Problem – ändere es oder spiel es einfach anders. Das hier ist keine Bibel.

Vielen hilft es, sich bei der Ausarbeitung von Charakteren an Figuren aus Literatur, TV, Film oder dem eigenen Leben zu orientieren. Welche Figuren findest du spannend? Welche Details reizen dich an ihnen besonders? Aber wahrscheinlich gibt es etwas, was du an diesen Figuren anders gemacht hättest. Hier hast du die Möglichkeit, genau das auszugestalten, damit sie noch interessanter für dich sind und langfristig spannend zu spielen. (Und du musst niemandem sagen, an wen du gedacht hast, erraten werden sie es vermutlich nicht.)

Du musst nicht alle Stichpunkte ausfüllen. Versuch aber, zumindest die Punkte der zweiten Seite zu bearbeiten. Idealerweise überlegst du dir erst die Antworten auf diese Fragen und generierst erst danach deine*n Held*in nach dem System deiner Wahl. So passt alles zusammen. Hoffentlich.

Noch etwas zum Platz in diesem Dokument: Er ist absichtlich knapp gehalten. Einerseits musst du dich so auf das Wesentliche konzentrieren, andererseits prägnant formulieren. Das Ergebnis ist hoffentlich eine tolle, einprägsame Beschreibung, die niemanden am Spieltisch überfordert.



1. Aussehen, erster Eindruck und Wirkung

2. Selbstbild und Identität

3. Charakterzüge

4. Wofür würde si*er das Leben riskieren?

5. Religion, Glaube, Aberglaube

6. Moral und Werte

7. Wünsche, Träume, Ziele

8. Ängste und Sorgen

9. Gesetzestreue und Überzeugungen zur gesellschaftlichen Ordnung

10. Einstellung zu Magie und Zauberei

11. Kindheit und Jugend

12. Eltern und Geschwister

13. Freund*innen und wichtige Beziehungen

14. Einstellung zu anderen Menschen, Fremden, anderen Wesen

15. Einstellung zu Tieren

16. Kleidung und Stil

17. Schönheit und Künste

18. Essen und Trinken

19. Liebe

20. Geheimnisse

Dein*e Held*in in 100 Worten
