

# Gesamt-Preisliste für DSA 4.0 und 4.1

erstellt von Lars Hofmann  
basierend auf den öffentlichen Publikationen  
"Das schwarze Auge - Meisterschirm für die 4. Edition - Spielhilfe"  
"Efferds Wogen"  
"Katakomben und Kavernen"  
"Handelsherr und Kiepenkerl"  
und diversen Veröffentlichungen der DSA-Community

jegliche Rechte an den Original-Produkten liegen beim Herausgeber  
hierbei handelt es sich lediglich um eine Zusammenfassung verschiedener Listen  
(c) dieser Arbeit liegt bei Lars Hofmann,  
Abänderungen und weitere Veröffentlichungen nur nach Absprache

## Inhaltsverzeichnis

Zeichenerklärung, Maße & Gewichte, Währung	2
Kleidung	3-4
Spielzeuge, Accessoires und Rauchwerk	4
Beleuchtung und Heizung	4
Werkzeug, Optik, Feinmechanik, Schreibwaren und Seile/Ketten/Netze	5
Schmuck	6
Edelsteine, Halbedelsteine, Metalle und Luxuswerkstoff	6
Gifte	7
Gefäße/Behälter, Waffenzubehör, Reisebedarf/-zubehör, Geschirr	7
Tiere & Tierzubehör	8
Musikinstrumente	9
Körperpflege & Bestechungsgelder	9
Löhne & Dienstleistungen	10
Grundstücke, Haus-/Burgbaukosten	10
Einrichtung	11
Feste/Feiern, Tavernen-/Mietunterkunft	11
Reise & Transport	12
Fahrzeuge/Schiffe/Fahrzeugausrüstung/Bewaffnung	12
Allgemeine Preise in der Taverne	13
Lebens-, Genuss- und Rauschmittel	13-14
Kräuter & Pflanzen	15-16
Alchemistische Stoffe	16

## Maße und Gewichte

Längenmaße:	1 Finger =	2 cm
	1 Spann =	20 cm
	1 Schritt =	1 m
	1 Meile =	1 km
Flächenmaße:	1 Rechtspann =	20 x 20 cm (400 cm <sup>2</sup> )
	1 Rechtschritt =	1 x 1m (1m <sup>2</sup> )
	1 Platz =	25 x 25 m (625m <sup>2</sup> )
	1 Acker =	1 Hektar (100 x 100 m oder 10.000 m <sup>2</sup> )
	1 Reichtmeile =	1 x 1 km (1 km <sup>2</sup> )
	1 Land =	2 x 2 km (4 km <sup>2</sup> )
Hohlmaße:	1 Hohlfinger (Flux) =	8 cm <sup>3</sup>
	1 Schank =	0,2 L (200 ml)
	1 Maß =	0,8 L (800 ml)
	1 Hohlspann (Urn) =	8 L
	1 Faß =	80 L
	1 Ox =	960 L
Gewichte:	1 Gran =	0,04 g
	1 Karat =	0,2 g
	1 Skrupel =	1 g
	1 Unze =	25 g
	1 Stein =	1 kg
	1 Sack =	100 kg

## Währungen

Land	Währung	Nennwert in ST	Wechselkurs in ST	Material	Gewicht
Al'Anfa	Dublone	20	20	Gold	2 Unzen
Al'Anfa	Großer Oreal	1	1	Gold-Kupfer-L.	5 Skrupel
Al'Anfa	Schilling	1	1	Silber	5 Skrupel
Al'Anfa	Kleiner Oreal*	1/2	1/2	Gold-Kupfer-L.	3 Skrupel
Al'Anfa	Dirham	1/100	1/100	Kupfer	3 Skrupel
Bornland	Batzen	10	10	Gold	10 Skrupel
Bornland	Groschen	1	1	Silber	5 Skrupel
Bornland	Deut	1/10	1/10	Messing	5 Skrupel
Amazonen	Amazonenkr.*	12	12	Gold	30 Skrupel
Kalifat	Marawedi	20	20	Gold	2 Unzen
Kalifat	Zechine	2	2	Silber	10 Skrupel
Kalifat	Muwlat	5/100	5/100	Kupfer	1 Unze
Kalifat (alt, ungültig)	Denar*	2	2	Silber	10 Skrupel
Kalifat (alt, ungültig)	Shekel*	2	2	Silber	5 Skrupel
Kalifat (alt, ungültig)	Piaster*	120	10	Goldbronze	30 Skrupel
Horasreich	Horasdor	200	200	Gold	20 Unzen
Mittelr./Horasr./Aranien/Zwerge	Dukaten	10	10	Gold	1 Unze
Mittelr./Horasr./Aranien/Zwerge	Silbertaler	1	1	Silber	5 Skrupel
Mittelr./Horasr./Aranien/Zwerge	Heller	1/10	1/10	Bronze	5 Skrupel
Mittelr./Horasr./Aranien/Zwerge	Kreuzer	1/100	1/100	Eisen	5 Skrupel
Paavi	Gulden	5	5	Gold	12,5 Skrupel
Trahelien	Suvar	10	10	Gold	1 Unze
Trahelien	Hedsch	1	1	Silber	5 Skrupel
Trahelien	Chryskl	1/10	1/10	Bronze	5 Skrupel
Vallusa	Witten*	10	10	Gold	1 Unze
Vallusa	Stüber*	1	1	Silber	5 Skrupel
Vallusa	Flindrich*	1/10	1/10	Kupfer	5 Skrupel
Mengbilar	Unze	10	9	Gold	1 Unze
Selem	Kupferschilling	1	1/10	Kupfer	5 Skrupel
Brabak	Krone	10	5	Gold-Silber-L.	20 Skrupel

\* = wird nicht mehr geprägt aber noch im Umlauf, D/ST/H/Kr überall außer Kalifat, Al'Anfa und Natürvölker, Al'Anfanisches Geld überall Südaven., Kalifat auch tulam. Stadtstaaten, Thorw./Svellt. Bund nach Gewicht

**Kleidung**

(normaler Zustand ist maßgenommene Bekleidung)

je Herkunft und Entfernung, Aufschlag/Abzug von -50 bis +200% auf Preis, z.B. Bausch = nur Auelfen/Mittelreich

Schutz gegen Wasser: Bausch (elfisch) = abweisend, Seide/Taft = kurz abweisend, Leder = abweisend, Pelz = klamm, Filz = erst abweisend dann klamm

individueller Aufschlag: Stickereien 1-5S, billige Farbe 5 H, teure Farbe 5 S, sehr teure Farbe 5 D, Muster/Drucke 1 H - 2 S, Spitze 5 S - 5 D

Kleidungsstück (versch. Stoffe)		normaler Zust. (makellos einfach)	gebraucht (ausgebessert)	fehlerhaft (falsche verarb.)	extravagant (besondere Verarb.)	Gewicht in Unzen
Hemd / Bluse	Leinen/Wolle	5 S	1 S	5 H	10 S	10/15
	Bausch	1 D	2 S	1 S	15 S	8
	Seide	5 D	15 S	6 S	8 D	5
Jacke / Wams	Leinen/Wolle	1 D	2 S	1 S	15 S	30/40
	Leder	3 D	4 S	2 S	45 S	50
	Pelz	6 D	4 D	2 D	9 D	60
	Taft	10 D	6 D	3 D	15 D	20+
Weste	Leinen/Wolle	1 D	3 S	15 H	15 S	25/35
	Pelz/Leder	2 D	6 S	3 S	4 D	50/40
	Seide	10 D	3 D	15 S	15 D	10
	Taft	15 D	7 D	35 S	23 D	20
Anorak	fellgefüttert	3 D	15 S	7 S	6 D	80
Hose	Leinen/Wolle	1 D	3 S	15 H	15 S	25/30
	Leder/Bausch	25 S	5 S	25 H	35 S	50/15
	Seide	10 D	2 D	1 D	15 D	10
Pluderhose	Leinen	2 D	3 S	15 H	3 D	35
	Bausch	6 D	2 D	1 D	9 D	25
	Seide	12 D	4 D	2 D	18 D	20
Rock	Leinen/Wolle	18 S	4 S	2 S	36 S	35/45
	Leder	45 S	1 D	5 S	7 D	50
	Bausch	6 D	12 S	6 S	9 D	25
	Seide	9 D	2 D	1 D	15 D	15
Kleid	Leinen/Wolle	35 S	5 S	25 H	6 D	40/50
	Leder	6 D	1 D	5 S	10 D	70
	Bausch	9 D	2 D	1 D	13 D	30
	Seide	15 D	4 D	2 D	24 D	20
Ballkleid	Bausch	18 D	---	---	{ +2-10 D	40
	Seide/Taft	25 D+	---	---		30
Tunika/Kittel	Leinen/Wolle	6 S	2 S	1 S	1 D	30/40
	Bausch	2 D	5 S	2 S	3 D	20
	Seide	5 D	1 D	5 S	7 D	10
Kaftan/Kutte	Leinen/Wolle	1 D	2 S	1 S	2 D	70/80
	Wachstuch	12 S	5 S	25 H	18 S	120
	Seide	4 D	1 D	5 S	6 D	20
Mantel/Reitmantel	Teermantel	15 S	4 S	2 S	---	120
	Wolle/Wachs	30 S/45 S	50 H/75 H	25 H/35 H	45 S/70 S	60/80
	Leder	8 D	15 S	75 H	12 D	100
	Pelz	10 D	3 D	15 S	bis zu 30 D	120
Robe (für Geweihte / Magier Preis x1,5-2)	Wolle	4 D	5 S	25 H	6 D	100
	Seide	12 D	4 D	2 D	18 D	60
	Taft	24 D	8 D	4 D	30 D	80
Cape	Leinen	8 S	15 H	7 H	12 S	50
	Samt/Pelz	2-4 D	3-9 S	15-45 H	bis zu 15 D	80/120
Kapuzenumhang/Burnus	Wolle	2 D	3 S	15 H	3 D	60
	Wachstuch	3 D	6 S	3 S	45 S	90
	Bausch	15 D	2 D	1 D	bis zu 30 D	45
Kopfbedeckung/Gürtel/ Schultergurte/Schärpen	Leinenhaube	5 S	5 H	25 K	7 S	3
	Filzhut	8 S	2 S	1 S	12 S	4
	Filzhut + Feder	1-2 D	3-6 S	15-30 H	2-3 D	10
	Leinen & Wolle / Fell / Pelz Mütze	---/---/2 D	3 H/3 S/10 S	15 K/15 H/5 S	---/---/4 D	10/20/30
	Leinen & Wolle / Seide Schleier/Halstuch	5 S/3 D	1 S/5 S	5 H/25 H	1 D/6 D	2
	Leinen & Wolle / Leder / Seide Stirnband	---/---/1 D	3 H/3 S/5 S	15 K/15 H/25 H	---/---/2 D	ca. 2
	Leinen & Wolle / Leder / Seide Maske	5 S/2 D/5 D	1 S/6 S/12 S	5 H/3 S/6 S	10 S/3 D/75 D	5/10/2
	Leinen / Leder / Seide Gürtel	3 S/5 S/2 D	7 H/1 S/4 S	35 K/5 H/2 S	45 H/8 S/3 D	3/6/2
	Leinen / Leder / Seide Schärpe/Gurt	1 D/2 D/5 D	2 S/5 S/8 S	1 S/25 H/4 S	15 S/3 D/8 D	Schärpe 4/Gurt 20
	Unterwäsche/Schlafzubehör	Unterw. Wolle	5 S	25 H	12 S	75 H
Unterw. Seide		5 D	1 D	5 S	75 S	10
Strümpfe, Warm		3 S	5 H	25 K	45 H	4
Strümpfe, Edel		5 D	2 D	1 D	75 S	2
Leinen / Seide Nachth. Leinen		4 S/4 D	1 S/12 S	5 H/6 S	8 S/8 D	15/5
Hausmantel		35 S	5 S	25 H	7 D	30
Mieder/Korsett		1 D/4 D	4 S/2 D	2 S/5 S	3 D/bis zu 10 D	25

Kleidungsstück (versch. Stoffe)		normaler Zust. (makellos einfach)	gebraucht (ausgebessert)	fehlerhaft (falsche verarb.)	extravagant (besondere Verarb.)	Gewicht in Unzen
(Stulpen-)Handschuhe	Leinen/Wolle	3 S	3 H	15 K	45 H	4
	Seide	3 D	6 S	3 S	5 D	2
	Leder	15 S	3 S	15 H	25 S	6
	Leder gefüttert	4 D	6 S	3 S	6 D	10
	Muff	4 S	5 H	25 K	bis 2 D	10
	Stulpen	3 D	6 S	3 S	45 S	Gewicht x5
Schuhe/Stiefel	Sandalen, Leder	2 S	6 H	3 H	1 D	30
	Schuhe, Stroh	---	3 H	15 K	---	25
	Schuhe, Holz	2 S	4 H	2 H	3 S	40
	Schuhe, Leder	1 D	2 S	1 S	3 D	40
	Schuhe, Spangen	2 D	4 S	2 S	4 D	40
	Schuhe, Schnabel	1-3 D	3-8 S	15-40 H	15-40 S	50
	Stiefel, leicht	3 D	9 S	45 H	45 S	75
	Stiefel, reiter	4 D	15 S	7 S	6 D	100
	Stiefel, schwer	5 D	25 S	12 S	8 D	100

### Spielzeuge, Accessoires und Rauchwerk

Gegenstand	Material	Preis	Gegenstand	Material	Preis
Pfeifen (Gewicht Holz/Ton/Wurzelholz 5-10 U) (Gewicht Messing/Silber/Gold 15-40 U) (Gewicht Wasserpfeife 40 U)	Ton	1 S	Runensatz (Gewicht 1-10 U)	Knochen	3-20 H
	Holz	5 S		Holz	3-10 H
	Wurzelholz	10 S		Edelmetall	2-20 S
	Bambus	6 S	Schale (Durchm. 0,5-1 Spann) (Gewicht 10-40 U)	Kristall	1-10 D
	Gold	22 D		Holz/Ton	2-6 H
	Messing	19 S		Zinn/Kupfer	1-5 S
	Silber	2 D		Silber	8-12 S
	Meerscham	1-3 D		Gold	2-5 D
	Wasserpfeife	2-6 D		Edelsteine	> 50 D
Tabakdose (Gewicht 2-4 U)	Silber	3-8 S	Spielkarten (Gewicht 1-4 U)	graviert	Preis x1-3
	Bernstein	5-10 S		Holz	4-8 S
Figürchen (Gewicht 1-2 U)	Holz	3 H	Papier	2-5 S	
	Wachs	8 H	3 Würfel (Gewicht 1 U)	Bein, Holz	2 S
	Zinn	1 S		Gezinkt	4 S
Spazierstock (Gewicht 10-30 U)	Edelholz	1 - 5 D	Jonglierball/-keule (20-40 U)		10 H
	Edelmetall	5 D	Jonglierfackeln (35 U)		26 H
	Gewöhnlich	1 - 10 S	Spieluhr (8-20 U)		10-250 D
Kruzifix (1,5 Spann) (Gewicht 10-40 U)	Eisen	2 D	Kaleidoskop (20 U)		8 S
	Silber	4 D	Fliegenklatsche		4 H
Brille/Monokel (Gewicht 1-2 U)	Glas	> 40 D	Sonnenschirm (		> 3 D
	Kristall/Bernstein	> 80 D	Garadanspiel, Holz		4-8 S
Taschentuch	Leinen	1 S	Rote/Weiße Kamele		2-4 D
	Seide/Spitze	3-8 S	Handtasche (10-20 U)		3-10 S
Puppen (Gewicht 10-40 U, je nach Material)	Steckenpferd	2 S	Talisman/Glücksbringer		> 3 S
	Stoffpuppe	5-20 H	Holzschwert (10-30 U)		12 H
	Wachspuppe	5-20 S	Tätowierung (schwarz, Farbig)	klein	> 1 D / > 10 D
	Vodoo-Puppe	12-30 S		groß	> 10 D / > 50 D
Fächer (Gewicht 5-20 U, je nach Material)	Flechtwerk stroh	2 H	Räucherwerk (1 Unze)		> 2 D
	Federn/Papier	2-5 S			
	Edelmaterial	> 5 D			

### Beleuchtung und Heizung

Gegenstand	Material	Preis	Gegenstand	Material	Preis
Kerze (je Spann 2 U) (1 Spann) (5 Finger) (5 Finger)	Wachs	3 H	Reisig / getrockneter Dung	1 Stein	1 K
	Talg	2 H		10 Stein	8 K
	Duft	3-10 H		Brennholz (10 Stein)	gewöhnlich
Fackel (20 U)	Pech/Öl	5 H / 7 H	edel		> 15 S
	Laterne/Lampe (Gewicht Lampe 15 U, Laterne 20-30 U)	Öllampe	1 S	alchem. Beh.	> 5 D
		Kerze/Öl (Ton)	2 S / 4 S	Holzkohle	3 S
		Sturm/Blend Kerze	10 S		Zwergenkohle
Sturm/Blend Öl		15 S	alchem. Beh.		> 3 D
Öl (1 Maß)	Zw. Berglat.	25 S	Anzündwerkzeug	Zunderdose	2 - 7 S
	Lampenöl	5 H	(Gewicht 5-10 U)	Feuerstein+Stahl	6 H
	gewöhnlich	1 S	Hyalier Feuer (1 Schank)	Kienspäne (10)	5 K
	parfümiert	> 4 S		Phosphorpilz (10 Unzen)	7 S
	Zwergisch	50 S			25 S

**Werkzeug, Optik, Feinmechanik, Schreibwaren und Seile/Ketten/Netze**

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis
<b>Werkzeug</b>	Ahle	8 S	<b>Feinmechanik/ Optik</b>	Abakus	1 D
	Amboß	20 D		Addiermaschine	> 200 D
Werkzeug = Sets	Angel, Schnur/-rute/-Dreizack	5 H/2 S/5 D	Astrolabium	25-50 D	
Gew. 1-2 Stein	Beil/Holzfalleraxt	2-4 D	Brennglas/Lupe/Prisma	5 D / 8 D / 10 D	
	Blasebalg	4 S	Fernrohr	80-180 D	
hochw. Werkzeug	Bootshaken	2 D	Himmelsfernrohr	300-800 D	
Preis x0,5-2	Brecheisen	1 D	Hylailer Dreikreuz	2-70 D	
	Butterfaß	4 S	mechanische Turmuhr	> 800 D	
	Dreschflegel	15 S	Orbitarium	> 500 D	
	Drillbohrer / Bohrer	3 D/1 D	Quadrant	7-90 D	
	Feile (für Holz/Metall)	8 S/3 D	Sanduhr (Glas)	3 D	
	Flaschenzug (250kg/1 Tonne)	15 D/80-120 D	Schiffskompass (mit Grad)	18-450 D	
	Hacke/Spitzhacke/Eispickel	9 S/15 S/20 S	Schloß/Vorhängeschloß	> 5 D	
	Hammer, Schmiede-/Vorschlag-	7 S/15 S/25 S	Sextant	23 D	
	Heu-/Mistgabel (Holz/Metall)	8 H / 5 S	Sonnenuhr / Stundenkerze	8-10 S	
	Hobel	12 S	Spiegel, Hand (pol. Bronze/Silber)	12 S/5 D	
	Keile (Holz)	5-20 H	(1x2 Schritt) Spiegel, Wand (Glas)	50-700 D	
	Kletterhaken (10 Stück)	6 S	(1x2 Schritt) Spiegel, Wand (pol. Bronze)	10-80 D	
	Leim (1 Stein)	6 S	Spieluhr/Taschenuhr	> 250 D/ > 300 D	
	Meißelset (5 Größen)	12 S	Südweiser (norm. Kompass)	8-15 D	
	Mörser (Stein)	2 S	<b>Schreibwaren</b>	Buch, gebunden	> 20 D
	Nadeln (Sortiment) + Garn	8 S		Buch, Tagebuch Papier	4 D
	Nägeln (50 Stück)	1 D		Druckerpresse	> 150 D
	pedalbetriebene Töpferscheibe	15 S		Fadenzirkel / Zirkel	2 S / 15 S
	Reisigbesen/Besen/Harke	5 H / 2 S / 3 D		farbige Tusche/Ölfarben (1 U)	2 S
	Säge, Hand- / 2Personen-	15 S/45 S		Federmesser	4 S
	Schere	20-25 S		Gänsekiele (+Rohrgriffel) (10)	4 H (4 S)
	Schleif-/Wetzstein	9 H		Holzlineal	8 H
	Schmieröl/-fett (1 Maß)	3 S		Kohlestifte (5 Stück)	5-10 H
	Schnapsdestille (Kupfer, 100 Maß)	30-100 D		Messinglineal	4 S
	Schürhaken	8 S		Papier, bütten (10 Stück)	8 S
	Senkblei	1 S		Papier, gutes (10 Stück)	5 S
	Sichel/Sense	2 D/3 D		Papier, Lumpen (10 Stück)	3 S
	Spaten/Schaufel	2 S/4 S		Papyrusrolle (2 Schritt)	5-10 S
	Spindel	2 H	(ca. 1m²)	Pergament, gewöhnlich (10 Stück)	12 S
	Spinnrad	5 D	(ca. 1m²)	Pergament, gut (10 Stück)	6 D
	Staubwedel (Straußenfedern)	2 S		Purpurtine (1 U)	5 D
	steinerne Handmühle	3 S		Schiefertafel	15 H
	Tiegel (Ton)	5 H		Schreibkreide (1 U)	4 H
	Waage, Fein/Balken (+ Gewichtset)	6 D		schwarze Tusche (1 U)	1 S
	Waffenpflegeset	8 S		Tinte/Druckerschwärze (1 U)	8 H
	Waschbrett	1 S		Tuschepinsel (3 verschiedene)	7 S
	Webrahmen/-stuhl	2D / 10 D		Wachstafel	1 S
	Werkbank/Schraubstock/Drehbank	120 D		Winkelmesser	1 D
	Werkzeug, Alchemielaborausaustattung	400-500 D	<b>Seile/Ketten/ Netze</b>	Hanfseil (normal/stark) (4,5/5,5 U)	3 H / 7 H
	Werkzeug, Arzt (Koffer)	30 D		Schiffstau (20 U)	5 S
	Werkzeug, Bogenbau/Armbrust	2 D/4 D	(je 1 Schritt)	Kletterseil (3,5 U)	9 H
(verboten)	Werkzeug, Dietrich/Schlüssel	12-15 D	1 Stk	geflochtenes Lederlasso (70 U)	1 S
	Werkzeug, Feinschm./Gravur/Goldschm.	4-15 D		Seidenseil (2,5 U)	12 S
	Werkzeug, Gerber/Leder	5 D		Ankerkette (120 U)	1-7 D
	Werkzeug, Kartografie/Tätowier	3 D/5 D		Kette (dünn/dick) (20/80 U)	4 S / 17 S
(Schmied 160 U)	Werkzeug, Schmiede/Schneider	12 D/4 D		dünnere Lederriemen (1,5 U)	4 H
	Werkzeug, Schnitz/Holzbearb.	15 S/30 S		Lederseil (12 U)	3 S
	Werkzeug-Heilk., Gift/Krankh./Wunde	10 D/12 D/10 D		Bast-/Hanfschnur (0,5 U)	1 H
	Wund, Nähzeug/Verbände (10 Stk)	15 S/1 S		Bogensehne	11 H
	Wurfhaken (+10 Schritt Seil)	10-35 S		Fesselschnur/-seil (2/10 U)	2 H / 1 S
	Zange, Kneif-/Schmiede-	1 D/2 D/3 D		Angelschnur	6 H
				Strickleiter (14 U)	22 H
			1 Stk	kleines/großes Fischernetz	1 D / 8 D
			1 Stk	Wurfnetz (60 U)	2 D

Gegenstand	Material	Preis	Gegenstand	Material	Preis
Ring (Gewicht 0,5 U)	Bronze Silber Gold	1 S 3 S 9 S	Brosche (Gewicht 1 U)	Bronze Silber Gold	5-30 H 3-15 S 1-2 D
Ohrring (Gewicht 0,2 U)	Bronze Silber Gold	1 S 3 S 9 S	Spange/Fibel (Gewicht 1 U)	Bronze Silber Gold	16 H 8 S 3 D
Armreif (Gewicht 10 U)	Bronze Silber Gold	1,5 D 6 D 15 D	Knöpfe (5 Stück) (Gewicht 0,5-1 U)	Bronze Silber Gold	7 S 14 S 28 S
Stirnreif (Gewicht 8 U)	Bronze Silber Gold	1 D 4 D 13 D	Haarklammern (5 Stück) (Gewicht 0,1-0,5 U)	Bronze Silber Gold	3-10 H 2-5 S 1 D
Halskette (Gewicht 0,5-1 U)	Bronze Silber Gold	15-30 H 5 S 2 D	Amulett/Medaillon (Gewicht 2 U)	Bronze Silber Gold	7 S 2 D 5 D
Fußkette (Gewicht 0,5 U)	Bronze Silber Gold	7-14 H 25 H 1 D	...mit Giftfach (sofern möglich) ...mit Edelsteinen besetzt (+Steingewicht)		+100-200% +50-200%
Baronskrone Herzogskrone	Gold + Perlen Gold + Edels.	> 35 D > 55 D	...mit einfacher Gravur ...mit aufwendiger Gravur		> 1 D > 10 D

**Edelsteine, Halbedelsteine, Metalle und Luxuswerkstoff**

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis	
<b>Edelsteine</b> (Preis je 1g/1Skrapel 1 Skrapel = 5 Karat x25 = 1 Unze x1000 = 1 Stein)  alle Preise für geschliffenen Steine	Achat	8 H	<b>Metall</b> (Preis je Stein)  Erz / Barren  unrein = 90% gebraucht = 80%	Kupfer	7 S/3 D	
	Amethyst	8 H		Bronze	---/4 D	
	Aquamarin	40 S		Messing	---/4 D	
	Aventurin	8 H		Nickel	4 S/8 S	
	Bergkristall	1 S		Banchbaer Blende	---/7 D	
	Bernstein	90 S		Zink	12 S/5 D	
	Chrysopras	12 H		Antimon / Wismut	---/7D	
	Coelestin	9 H		Blei	2 S/1 D	
	Diamant / Rohdiamant	300 S/75 S		Zinn	7 S/3 D	
	Granat	15 S		Eisen (Gußeisen/Maraskanstahl)	15H/8S 45H/24S	
	Jade / rosa Jade	20 S/40 S		Blutstein/Hämatit	---/8 S	
	Jaspis	8 H		Orialcum (Preis je Perlengroßer Stein)	---/30 D	
	Jettstein	8 H		Silber	20 D/30 D	
	Karneol	8-9 H		Gold	30 D/60 D	
	Lapislazuli	35 S		Mondsilber (Platin)	65 D/75 D	
	Lignolith	2 H		Zwergenstein	380 S	
	Malachit	7 H		Zwergensilber	---/50 D	
	Meerscham / Korallen	1-5 S		Zwergengold	---/80 D	
	Mondstein	6 H		Quecksilber	30 D/75 D	
	Obsidian / Roter Obsidian	5 K/12 K		Meteoreisen	2 D/6 D	
	Olivin	8 H		Mindorium	200 D	
	Onyx	25 S		Arkanium	2000 D	
	Opal / Flammenopal	125 S/140 S		Endurium	15000 D	
	Perle	35 S		Titanium	200000 D	
	Gwen Petryl (faustgroßes Stk.)	1000 S		<b>Luxuswerkstoffe</b> (Preis je Stein)	Elfenbein/Mammuton	200-800 S
	Rosen- / Rauchquarz	10 H/12 H		Fischbein (Walbein)	12-24 H	
	Rubin	275 S		Straußenfedern	20 S	
	Saphir	250 S		Avesvogelfedern	900 S	
	Smaragd	225 S		Perlmutter	40-120 S	
	Tigeraugen / Citrin	8 H		Schildplatt	4-10 S	
	Topas	40 S		Edelholz	15 H	
	Türkis	8 H		Marmor / Koschbasalt	1-3 D	
	Turmalin	50 S		Alabaster	1 D	
Zirkon	175 S	Porphy/Speckstein	2 S			
<i>rundschliff/brillantschliff</i>	<i>x2-5</i>					
<i>besonders groß/rein</i>	<i>x1,5-2</i>					
<i>ungeschliffen</i>	<i>1/3 - 1/5</i>					
<i>Splitter/unreine/unförmige</i>	<i>1/5 - 1/10</i>					
<i>Gravur/besondere Maserung</i>	<i>+20 bis +100%</i>		<i>beschädigt/mangelhaft</i>	<i>1/5 - 1/2</i>		

**Gifte** (Gifte die mit einem ! versehen sind, sind in den meisten Gebieten strengstens verboten, allein der Besitz ist strafbar)

Gift	Preis je Portion	Art	Preis je Portion
Angstgift	25 D	Mandragora	3 D
Arachnae	5 D	Morfugift	12 D
Arax	35 D	Omrais !	80 D
Bannstaub	250 D	Purpurbliß !	300 D
Boabungaha !	250 D	Samthauch !	20 D
Drachenspeichel	40 D	Schlafgift	35 D
Eitriger Krötenschemel	15 D	Schleimiger Sumpfröterich !	50 D
Feuerzunge	25 D	Schwarzer Lotos !	100 D
Goldleim	30 D	Shurinknolle !	70 D
Gonede !	70 D	Sunsura !	90 D
Halbgift	60 D	Tinzal !	40 D
Kelmon	25 D	Tulmadron !	200 D
Kukris !	90 D	Wurara	15 D

**Gefäße/Behälter, Waffenzubehör, Reisebedarf/-zubehör, Geschirr**

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis
<b>Gefäße und Behälter</b>	Sack, 10 / 50 Stein (15/40 U)	10 H / 25 H	<b>Geschirr</b>	Kessel, Kochen: Emaille/Kupfer	15 S/2 D
	Tasche, Korb/Bast (40 U)	4 H		Kessel, Bier brauen	35 D
	(5 Stein) Tuchbeutel (15 U)	4-25 H		Topf Eisen/Blech	25 S/12 S
	(10 Stein) Umhängetasche (30 U)	15-35 H		Topf Zinn/Kupfer	20 S
	(15 Stein) Rucksack, Leder/mit Gestänge (40 U)	4 S / 10 S		(6 Maß) Stieltopf	8 S
	(8-10 Stein) Ranzen, Leder (30 U)	5 S		(Eisen) Pfanne 1 Spann/2 Spann	4 S / 8 S
	(20 Stein) Kiste, Leder / Holz (80-120 U)	2 S / 4 S		(5 Schank) Kanne Glas/Holz/Zinn	10 H/9 H/1 S
	(20 Stein) Korb/Kiepe (80/120 U)	3 S/6 S		(5 Schank) Kanne Porzellan/Silber	3 S/1 D
	(10-20 Stein) Koffer, Leder (80 U)	10 S		(10 Schank) Kanne Glas/Holz/Zinn	15 H/15 H/2 S
	Geldbeutel, Leder/Stoff (verziert)	1-8 H / > 20 H		(10 Schank) Kanne Porzellan/Silber	8 S/4 D
	Geldgürtel/Armbeutel(+Kette)	> 6 S		(5 Schank) Krug Glas/Holz/Ton	16 H/6 H/12 H
	Eimer, Holz/Leder/Metall (40-80 U)	2 S/3 S/19 S		(10 Schank) Krug Glas/Holz/Ton	30 H/10 H/22 H
	Flaschen-/Werkzeuggürtel	13-19 S		Schöpfkelle Holz/Horn	12 H / 1 S
	Pergamenthülle	2 S		Schöpfkelle Zinn/Silber	3 S / 2 D
	Tragenetz	12 H		Teller Holz/Ton	4 H/5 H
	Feldflasche, Holz/Ton/Bronze (12 U)	4 H/14 H/8 S		Teller Zinn/Porz.	3 S/15 S
	Wasserschlauch (5 U)	3 S		Teller Silber/Gold	12 S/5 D
	Fäßchen (80 Maß) / Fass (1000 L) (480 U)	20 S / 60 S		Schüssel Holz/Ton	16 H/2 S
	Tiegel/Dosen/Töpfchen, Ton/Alabaster	2-30 H/3-6 S		Schüssel Zinn/Porz.	12 S/6 D
	Flasche, 1 Schank, Glas (10 U)	10-25 S		Schüssel Silber/Gold	48 S/20 D
Fläschchen/Flakon, 1-5 Flux, Glas	5-15 S	Pokal Silber/Gold/Kristall	2 D/25 D/4 D		
<b>Waffenzubehör</b>	Axtgehänge (30 U)	6 S	(Schank) Feldflasche 5/10/15	3 S/5 S/10 S	
	Beingurt / Schultergurt (20 U)	5 S / 10 S	Essbesteck Holz/Horn	5 H/1 S	
	Dolchscheide (10 U)	8-20 S	Essbesteck Zinn/Silber/Gold	5 S/2 D/25 D	
	Schwertscheide (60 U)	15 - 50 S	Bratenspieß	2 S	
	Schwertgürtel, einfach/verstärkt (40/80 U)	15 S / 40 S	8 Snackstäbchen	10 S	
	Stabgurt (20 U)	5 S	Glaskaraffe	2 D	
	verstärkter Kettengurt (40 U)	8 S	Glaskuppel (2 Spann)	1 S	
	Waffenpflegeutensilien (25 U)	8 S	Kochsiebe (Sortiment)	12 D	
	(10 Stk) Bolzentasche, Stoff/Holz/Leder (20-40 U)	2 S/15 S/30 S	Sieb/Sieblöffel	2-5 S	
	(20 Stk) Pfeilköcher, Stoff/Holz/Leder (30-60 U)	1 S/6 S/15 S	Becher Holz/Ton/Zinn	3 H/5 H/2 S	
(20 Stk) Hüftköcher, Leder (20 Stk.) (35 U)	18 S	Becher Silber/Gold	8 S/3 D		
<b>Reisebedarf/-zubehör</b>	Wolldecke (60 U)	5 S	Trinkglas	6 S	
	Schlafsack (80 U)	10-40 S	Trinkhorn	1 D	
	Moskitonetz (10 U)	> 24 S	Wasserschlauch (5 Schank)	1 S	
	Hängematte Netz/Stoff (80 U)	8 S / 15 S	Tasse Blech/Porzellan	3 S / 6 D	
	Bastmatte (40 U)	5 H	Bierhumpen Holz/Zinn	15 H / 3 D	
	klappbares Feldbett (80 U)	10 S	Bierhumpel+Deckel Holz/Zinn	19 H / 4 D	
	(Leinen) Zelt 2 Pers./4 Pers./Boden (600/900/80 U)	25 S/35 S/6 S	Reisegeschirr, einfach (Holz/Ton, 100 U)	10-14 S	
	(Leder) Winterzelt 2 Pers./4 Pers. (800/1200 U)	40 S/60 S	Reiseg., umfangreich (Eisen/Zinn, 200 U)	40-50 S	
	Schneeschuhe/Schlittenschuhe (60 U)	7 S / 2 S	Reiseg., gehoben (Eisen etc., 320 U)	50 S+	
	Skier (60 U)	12 S			
	Steigeisen (20 U)	8 S			
	Fahrtenbuch (20 U)	> 20 D			
	Landkarte, ungenau/recht genau	> 5 D / > 30 D			
	Wimpel/Banner/Fahne (8/60 U)	4-15 S			

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis	
<b>Pferde/Esel/ Ponys/Kamele</b>	Elenviner Vollblut	67/200/320 D	<b>Ausrüstung Tragetierr</b>	Führhalfter mit Strick/Kette	2 S / 11 S	
	Shadif	95/330/640 D		Tragegeschirr, Hunde	5 S	
	Shadif (Thul. Zucht, Magierpf.)	200/380/805 D		Packtaschen, Hunde (Paar)	20 S	
	Svelttalet Kaltblut	55/140/380 D		Packsattel, klein/groß	50 S / 60 S	
	Tobimora-/Arania Falbe	65/155/375 D		Packsattel, Kamele/Elefanten	80 S / 250 S	
	Traloper/Norburger Riese	84/245/520 D		Packsatteltaschen, Leder (Paar)	20 S	
	Warunker	65/160/355 D		Packsatteltruhe (Paar)	10 S	
	Warunker (Rahjazucht)	300/450/700 D		Satteldecke	5 S	
	Radromtaler (Gestüt)	80/180/380 D		Treiberstock	1 S	
	Radromtaler (Rahjazucht)	130/240/440 D		<b>Ausrüstung Reittiere</b>	Zaum, gebißlos/einfach/Kandra	8 S / 20 S / 50 S
	Nordmähne	40/150/310 D			Zügel, einfach/verziert	10 S / 50 S
	Teshkaler Kaltblut	80/240/405 D			Reitkissen	40 S
	Grautier (Eselt)	35/87/230 D			Satteldecke	5 S
	Maultier	35/105/200 D			Satteltaschen	10 S
	Mherwati (Eselt)	25/67/100 D			Boten-/Renn-/Gestehtsattel	80 S/90 S/120 S
	Schwarzer Thaluser (Eselt)	45/120/270 D			Prunksattel / Kunstreitsattel	1000 S / 120 S
	Paavipony	40/85/175 D			Kamelsattel	50 S
	Paavipony (Magierpferd)	70/180/440 D	Roßharnisch		5000 S	
	Langmähne (Thorwaler Pony)	40/105/215 D	Elfantenaufbau (Turm, Rüstung)		8000 S	
	Ork-/Ferkina pony	23/52/143 D	Wappendecke für Streitroß	200 S		
	Maraskan-/Seemans-/Zwergenpony	55/125/220 D	Reitgerte, einfach/kunstreiten	2 S / 4 S		
Dromedar	40/80/280 D	Sporen, einfach/silber	6 S / 20 S			
Mehari (Kamel)	110/350/500 D	Sattelseife	2 S			
Qaimuyan (Kamel)	70/235/550 D	<b>Allgemeiner Tierbedarf</b>	Beißknochen / Pastete	2 H / 5 S		
Qai'Chelar (Kamel)	80/300/575 D		Beschlagwerkzeug	30 S		
Qai'Ahjan (Rennkamel)	120/600/--- D		(20-40 U) Ersatzhufeisen	2 S		
<b>Andere Zug-/ Reit-/Kampf- tiere</b>	Elch		40/125/285 D	Falknerhandschuh/-maske	4 S / 10 S	
	Elefant		225/475/775 D	Fressnapf, Holz/Blech	8 H / 2 S	
	Karen		12/60/150 D	Futterbeutel	5 H	
	Schlittenhund/-dachs		20/65/180 D	(40 Unzen) Futterüben	4 K	
	Strauß		30/150/330 D	(20 Unzen) Getreidebällchen	1 H	
	Zugochse		60/95/--- D	(1 Maß) Hafer, einfach/gequetscht	3 K / 4 K	
	Reit-Wasserbüffel		30/70/270 D	Halsband, Leder/gewirkt	5 H / 1 S	
	Gepard	80/120/250 D	Haltegeschirr	20 S		
Falke	50/100/250 D	(1 Portion) Heu	1 K			
<b>Rinder</b>	Bornländer Bunte	25 D	Hundekorb, Bast/Tragbar	3 S / 5 S		
	Darpatbulle	40 D	Kette mit Pflöck			
	Haarige Gebirgskuh	30 D	Knechtband (Würger)	5 S		
	Puniner Hornochse	40 D	Kräuterhalsband (Parasiten)	10 S		
	Rashduler Drehhorn	25 D	Leine, Leder/verziert	5 H / 2 S		
	Warunker Braune	14 D	Maulkorb, einfach/doppel	20 S / 50 S		
	Weißes Gadanstier	40 D	Orbuszaum/-leine/-gurt/-peitsche	20 S/10 S/20 S/8 S		
<b>Schafe/Ziegen/ Schweine</b>	Eisenwalder Langohrschaf	70 S	Pferdefutter (1 Woche)	10 S		
	Goldfelser Klippziege	20 S	Putzzeug	5 S		
	Mherwedbock	20 S	(20 Unzen) Salzlecke	1 S		
	Phraischaf	120 S	Schulungsausbinder	10 S		
	Premer Mähnschaf	60 S	(5 Schritt) sonstiges Tierfutter (1 Woche)	5 S		
	Walbergwidder	100 S	Stalldecke	3 S		
	Buntes Hausschwein	50 S	(1 Stein) Stallhalfter	4 S		
	Selemferkel	35 S	(20 Unzen) Süßmoos	1 S		
Wühlschwein	60 S	Unterarmschoner/Beißhandschuh	30 S			
<b>Haustiere/ Hunde/Katzen</b>	Hund-Zug-/Rettungshund	20-30 D	Vogel-Singvogel	4 S - 5 D		
	Hund-Rassejagdhund	30-90 D	Vogel-Kampfhahn	2 S - 3 D		
	Hund-Rassewach-/kampfhund	75-150 D	Vogel-Taube	1-5 S		
	Hund-Rasseschoßhund	70-250 D	Vogel-Gans	5-15 D		
	Hund-Rasserennhund	25-200 D	Vogel-Ente	2-5 S		
	Hund-Hirtenhund	20-160 D	Vogel-Papagei	15-250 D		
	Hund-Promenadenmischung	5 S - 50 D	Kaninchen	2 S		
	Katze-Rassehauskatze	40-100 D	Hermelin/Wiesel	2-6 D		
	Katze-Scheunenkatze	5 S - 3 D	Schlange	5-200 D		

**Musikinstrumente**

(A=südl. Städte, E=Elfen, G=Goblins, LF=Horas, M=Mittelländer, Ma=Maraskan, N=Nivesen, O=Orks, T=Tulamiden, Th=Thorwaler, U=Utulus/Waldinseln, Ü=Überall, W=Waldm. Festland, Z=Zwerge, Zy=Zyklopen)

Gegenstand	Verfügbarkeit	Preis	Gegenstand	Verfügbarkeit	Preis
(Reiter)Trompete (40 U)	M,Z	> 35 D	Jagdhorn (30 U)	M,O,Th	> 7 D
(Triller)Pfeife (5 U)	Ü	> 1 S	Klangstäbe (40-400 U)	Ü	> 1 S
Balalaika	N,M	> 12 D	Klapper/Rassel/Knarre (10 U)	Ü	> 6 H
Bandurria (Laute) (80 U)	T	> 15 D	Laute (80 U)	E,M,Th	> 15 D
Baumtrommel	O,W,U	> 6 D	Marandoline	Ma	> 15 D
Boroboe	A	> 60 D	Maultrommel (5 U)	Z,N	> 12 D
Dabla/Bongo	T,U	> 1 D	Militär-/Parade-/Trommel (80/20 U)	M,O,T,Z	> 40 D / > 80 D / > 2 D
Didgeridoo	U	> 1 D	Okarina	A	> 1 D
Doppelaulos	T,Zy	> 1 D	Orgel (mehrere hundert Stein)	M	> 3000 D
Drehleier (80-120 U)	LF	> 70 D	Pauke (100 U)	M,O,Z	> 45 S
Fanfare/Kaiserfanfare (40 U)	M,T,Z	> 10 D / > 120 D	Rahjdegga	Ma	> 200 D
Fiedel	M,Th	> 30 D	Schellen und Becken	Z	> 10 D
Fingerschellen/Kastagnetten	LF,T	> 8 S	Spinett (4000 U)	LF	> 800 D
Flöte, Bein (10 U)	E,N,Th	> 15 S	Standharfe (3000 U)	E,M,Th	> 120 D
Flöte, Holz-/Ton (8 U)	E,M,T,Th,W	> 8 S / > 2 D	Tamburin/Bodhran	G,N,T,Th	> 5 S
Flöte, Khabas	T	> 1 D	Trompetenmuschel	U	> 1 D
Flöte, Levthans-/Hirten	E,M,T	> 1 S	Xylgrimaphon (Xylophon)	A,W,U,Z	> 8 S
Flöte, Schilf-/Rohr	E,W	> 5 S	Zithar	T,U	> 15 D
Flöte, Silber-/Gold (30 U)	E,M	> 15 D / > 35 D	Zwergenpieper (Mundharmonika)	M,Z	> 70 D
Flöte, silberne Quer	E,M	> 50 D	Zwergenposaune (60 U)	Z	> 60 D
Flötenbeutel (Dudelsack) (80 U)	Th,Z	> 10 D	Zwergentuba	Z	> 65 D
Glockenspiel (120 U)	M,Z	> 80 D			
Gong	T,Praioskirche	> 10 D	<i>anfert. von Elfen/berühmte Meistern</i>		+40-70%
Hackbrett	M	> 10 D	<i>Sonderwünsche (spezielles Material, verziert etc)</i>		+40-300%
Handharfe/Leier (40 U)	E,M,Th	> 10 D	<i>mißlungene/mißstönende/häßliche Instrumente</i>		-20-70%

**Körperpflege und Bestechungsgelder**

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis
<b>Körperpflege</b>	Rasur/Haarschnitt Straßenbarbier	> 1 H	<b>Bestechungsgelder</b>	<u>Stadtbütel</u> (Ein-Auslassen nach	ca. 1 S
	Rasur/Haarschnitt guter Friseur	> 1 S		offiziellem Torschluß, Verzicht auf	
	Ballfrisur	> 8 S		Durchsuchung/Paßkontrolle, Verzicht	
	Vollbad Badehaus (ohne Seife)	8 H		auf Verhaftung bei Kleindelikten)	
	(für Kauf je 10 U) ...mit Schmierseife	> 12 H		<u>Stadtbütel</u> (Verzicht auf Verhaftung	2 S - 5 D
	(für Kauf je 10 U) ...mit Kernseife	> 2 D		mittlerer Delikte, Besitz von Nach-	
	(für Kauf je 10 U) ...mit Badezusätzen (Öl etc)	> 5 S		schlüsseln, Beleidigung, Taschend.)	
	Bad im Zuber (Herberge)	> 1 S		<u>Bütel/Richter</u> (Entkommen lassen von	> 50 D
	Entlausen / Maniküre	> 8 H		Gefang., Freispruch obwohl Schuld,	
	Massage	> 1 S		deutl. Strafminderung bei mittelschw.	
	(für Kauf je 1 Unze) ...mit Massage-/Salböl (billig)	> 3 S		Verbrechen wie Einbruch/ Raub/	
	(für Kauf je 1 Unze) ...mit Massage-/Salböl (edel)	> 2 D		Erpressung/ Amtsanmaßung/	
	Kleiderwäsche	4 H		Schmuggel etc)	
	Schminken	> 2 S		<u>Bütel/Richter</u> (Entkommen lassen von	> 200 D
	Schminke/Puder (Sortiment)	> 1 D		Gefang., Freispruch obwohl schw.	
	Reinigung jeglicher Art magisch	> 5 D		Schuld, deutl. Strafminderung bei	
	Zahnarzt, Füllung Blei/Gold	> 5 S / > 5 D		schw. Verbrechen wie Mord/	
	Zahnarzt, Zahnersatz Elfenbein	> 1 D		Giftbesitz/ Hochverrat/ Tempel-	
	Zahnarzt, Zahnersatz Gold/Jade	> 15 D / > 30 D		schändung/ Brandstiftung etc)	
	(je 1 Unze) Parfum, billig/gut/edel	2 D/5 D/> 10 D		<u>Zöllner/Steuereintreiber/Marktvögte</u>	> 100 D /
	(10 Unzen) Kräutersud zum einreiben	6 S		(Minderung von Zöllen/Steuern,	10-50% Gewinnbet. /
	Rasiermesser	12 S		Übersehen von verb. Besitz,	1/10 der Zollersparnis
	Kamm/Bürste (Holz/Horn)	1 H/5 H		Falschmünzerei, Wucher/Betrug)	
	Kamm/Bürste (Kristall/Silber/Gold)			<u>Beamte/Schreiber/Hafenmeister/Haus</u>	2 S - 5 D
	Badeschwamm/Bimsstein	12 H		<u>hofmeister</u> (Beschleunigung von	
Handtuch	> 1 D	Antragsbearb., beschleun. Audienzen,			
(1 Unze) Lippenrot Rosenstaub/Purpur	2 S/6 D	beschleun. Passausstellung)			
(1 Unze) Flohpulver	> 3 S	<u>Streuner/Phexgeweihter</u> (größere	> 3 D		
Haarschere/Nagelschere/Nagelfeile	5 S/7 S/3 S	Hilfestellung wie verbot. Waren			
		kaufen/ Kontakt zu Bossen der			
		Unterwelt/ Befreiung von Häftlingen/			
		Wiederbeschaffung von Diebesgut)			
		<u>Beamte/Höflinge/Offiziere</u> (Verrat von	> 100 D		
		Staatsgeheimnissen)			
		<u>Bettler/Streuner</u> (Infos/Tipps)	1-5 H		

## Löhne und Dienstleistungen

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis
<b>Lohngruppen</b> (1 Wert eher Auftrag, 2 Wert eher Tag)	<u>ungelernter Arbeiter</u> (Tagelöhner, Knecht, Lehrling, Knappe, Stallbursche, Zofe, Schankmagd, Waschfrau,	1-30 H pro Tag/Auftrag	(pro Nacht)	Wahrsager	5 K - 2 S
	<u>gelernter Arbeiter</u> (Geselle, Flickschneider/-schuster, Kesselflicker, Korbflechter, ortk. Führer in zivilen Gebieten, unerf. Söldner, unb. Gaukler, Geschichtenerz., Fuhrmann, Stadtbüttel, Rinderhirte, Kammerdiener, Hausierer, Weber, Stadtschreiber)	5-60 H pro Tag/Auftrag	(pro Nacht)	Hure/Lustknabe	1 H - 5 S
	<u>qualifizierter Handwerker</u> (ortk. Führer in Wildnis, Tischler-/Sattler- /Grobschmiedemeister, Haushof- meister, Bogenbauer, guter Schreiber, Koch, guter Söldner, guter Gaukler, unb. Alchimist, Zureiter, Maurer, Schiffszimmermann, Schwertlehrer)	1-15 S pro Tag/Auftrag	(pro Nacht)	Edelkurtisane/Gesellschafter	3 S - 15 D
	<u>hochqual. Handwerker</u> (bek. Handwerkmeister, guter Hüttenkundiger, Kontorleiter, guter Hofmagier, guter Kapitän, bek. Söldneroffizier, Baumeister, bek. Künstler, sehr guter Fechtlehrer)	5 S - 20 D pro Tag/Auftrag	(pro Nacht)	Schiffszimmermann/Werft (Reparatur mäßiger Sturmschaden + Mat.)	ca. 20 D
<b>Löhne</b>	Medicus (Wundversorgung) (Quacksalber bis berühm. Arzt)	5 H - 12 D	(pro Woche)	Waffen-/Rüstungsschmied (Reparatur auf Grund-BF/RS)	ca. 1/10 Neupreis
	Medicus (Krankheitsversorgung) (Durchfall bis tödl. Krankheit)	1 S - 300 D	(pro Person)	Meuchler (je nach Ruf des Meuchlers und Stand des Opfers, zuzüglich Material und Anreise)	15-3000 D
	Medicus (Protese/Zahnfüllung) (Zahnfüllung, Zahnersatz, Hand-/Fußprotese)	5 S - 50 D	(Abendfüllend)	Schlägertrupp (Prügelei bis gute Söldner)	4 H - 8 S
	Tierarzt (Diagnose, Behandlung) (zuzügl. Kosten für Materialien)	5 H - 5 D	(Magier pro AsP-Aufwand)	Scharlatan (je nach Ruf und Fähigkeiten)	3 S - 15 D
	Seelenheiler (pro Sitzung)	2 S - 12 D	(Magier - häufige Zauber AsP-Aufwand)	Magier - komplizierte Zauber (Accuratum, Analys, Beherrs. Bre. etc)	1-10 S
			(Magier - seltene Zauber AsP-Aufwand)	Magier - komplizierte Zauber (Accuratum, Analys, Beherrs. Bre. etc)	5 S - 3 D
			(pro Woche)	Magier - seltene Zauber (Nihilatio, Djinnenruf etc)	1-10 D
			(ab hier pro Tag)	Magier-Unterricht (Unterricht in kompl. Z./selt. Z./sehr s. Z.)	5-10D/10-70D/ 20-100D
			(ev. Gewinnbet.)	Leichtmatrose/Matrose	5 H / 15 H
				Bootsmann/Steuermann	5 S / 3 S
			Schiffsschütze/Seesoldat	je nach Landarmee	
			Seeoffizier/Navigator/Kapitän	15 S	
			Schiffskoch/-zimmermann/Segelmache	je 15 H	
			Ruderer/Schiffsjunge	> 5 S je Fahrt / nichts	
			Soldat	2 S	
			Söldner (längerer Auftrag)	4-15 S (+ Gewinnb.)	
			Burgoffizier	7 S	
			Giftmischer-/kundiger	150-200 D	

## Grundstücke, Haus-/Burgbaukosten

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis	
<b>Grundstücke</b> (Preis je m²)	Wildnis	0 S	<b>Burgenbau</b> (Preis je m²)	Holzbau, Erdg./Oberg.	> 50 S / 65 S	
	Baronie/ziviles Gebiet	1-2 S		Fachwerk, Erdg./Oberg.	80 S / 100 S	
	Landstraße	3-5 S		Lehmbau, Erdg./Oberg.	100 S / 130 S	
	Reichsstraße	8-25 S		einf. Steinbau, Erdg./Oberg.	> 150 S / > 190 S	
	Kleines Dorf (> 500 Ew)	5-20 S		hochw. Steinbau, Erdg./Oberg.	300 S / 400 S	
	Kleinstadt (> 1000 Ew)	10-20 S		Zwergenguß (Zement/Beton)	je 1000 S	
	Residenzstadt eines Landesherrn	20-100 S		Unterkellerung	100-1000 S	
	Stadt (> 5000 Ew)	40-100 S		<b>Wallanlagen/ Mauern</b> (Preis je Schritt)	Erdwall und Graben	Höhe x Höhe x 10
	Großstadt	60-200 S			...mit angespitz. Hölzern	x 12
	Gareth / Al'Anfa	100-1000 S			Palisade	40 S
<b>Hausbau und Grundst.-Bebau.</b> (Preis je m²)	Haus, ortsübl. Material	4-14 D	Holzwall mit Schüttwerk		100 S	
	Haus, ortsfremd./selt. Material	8-18 D	...mit Kammern		+20 S	
	Wirtschaftsgebäude (Stall etc.)	3-15 D	Wehrmauer mit Schüttwerk		120 S	
	Keller	5-10 D	...als hohe Mauer (Höhe x 2)		280 S	
	Dach (Stroh, Reet, Kraut etc)	3-9 D	...als massive Mauer		200 S	
	Dach (Schindel, Ziegel, Schiefer etc)	9-20 D	...als massive hohe Mauer		450 S	
	(je Schritt)		<b>Beiwerk</b>		Tor / breites Tor	50 D / 100 D
	Hofmauer/Palisade/Wehrmauer	1-3 D/2-5 D/5-20 D		...mit Mannloch	+15 D	
	gepflasterter Hof	8-10 S		Zugbrücke, normales/breites Tor	70 D / 150 D	
	Fenster, Läden/Ölpapier/Glas	5 D/8 D/30 D		Fallgatter, normal/breites Tor	50 D / 110 D	
Brunnen	20-50 D	(pro Etage)		Torhaus/Türmchen, Holz/Fachwerk	80 D / 100 D	
Tor	50-80 D	(pro Etage)		Torhaus/Türmchen, Lehm/Stein	120 D / 200 D	
Wehrturm	50-100 D	Erker, Holz/Fachwerk/Stein		7 D/9 D/18 D		
...je zusätzliche Etage	+50%	feuerfestes Dach, Stein/Metall		15 D / 30 D		
...als Wehranlage	+100%	(pro Schritt)		Geheimgang, Erde/nasser Boden/Fels	10 D/30 D/80 D	
		(pro Schritt)		Motte (künstl. Hügel)	m² x Höhe x 20 S	
			Zinnenwehr Holz/Lehm/Stein	1 D/2 D/3 D		

**Einrichtung**

(je Material und Herkunft zwischen -50 und +200% vom Preis, Verzierungen kosten bei +50-200%, Polsterstickerein +20-50%, Edelmetall-/Edelstein-Verzierungen +100-300%)

Gegenstand	Material/Art	Preis	Gegenstand	Material/Art	Preis
Statuette (10 Unzen oder etwa 1 Spann)	Zinn/Kupfer	1-8 S	Hocker	Holz	1 S
	Silber	3-6 D		Eisen	5 S
	Gold	12-15 D	Stuhl	Holz	5 S
	Achat	18-24 D		Eisen	2 D
	Jade	3-5 D	Bank	Holz	1 D
	Kristall	11-13 D		Holz + Bezug	2-3 D
	Marmor	6-8 D		Metall	3 D
	Obsidian	10-12 S		Metall + Bezug	4-5 D
	Salz	3-4 D	Polstersessel	einfaches Ploster	5 D
	Unauer Porzellan	3-4 D		edles Polster	10 D
	Gemälde	Portrait, Öl	7 D	Bett	Kasten + Heu
Motiv, Öl		10 D		Leder + Matraze	10 D
Miniaturgem.		> 10 D		Himmelbett	30-50 D
Spiegel	Handspiegel	8 S - 7 D		Matraze	2 D
	polierte Bronze (1x2m) Wandspiegel	10-80 D	Tisch	Holztisch	1 D
	poliertes Silber (1x2m) Wandspiegel	50-200 D		Waschtisch	1-2 D
	Glas (1x2m) Wandspiegel	50-700 D		Stehpult	2-3 D
Kerzenständer (Gewicht 30-60 U)	Ton	3 H		Schreibtisch	10-20 D
	Zinn	4 S		Sekretär	25 D
	Messing	9 S	Lagerung	Kommode	10 D
	Silber	4 D		(Kleider)Schrank	15 D
	Gold	10-60 D		Regal	1 D/4 D
	Porzellan	3 D		Truhe, klein	8 S
Kandelaber (Gewicht 300-400 U)	Messing	6 D		Truhe, groß	3 D
	Silber	30 D		+Beschlag	+50%
	Gold	100-500 D		Panzerschrank	500-2000 D
Heizung/Kochen Ton/Guß Eisen	Fackelhalter	7 S	Diverses	Vase, Ton	5 S
	Kohlebecken	5 S/2 D		Vase, Glas	2-5 D
	Ofen, Ton	5 D		Vase, Porzellan	1-3 D
	Ofen, Gußeisen	15-30 D		(Gewicht 4-10 U) Schmuckkästchen	2-5 D
	Kachelofen	30-50 D		Badezuber	5-30 S
	Dreifuß, Eisen	5-10 S		je m <sup>2</sup> Teppich	5-30 S
				mit Muster/mit Motiv, je m <sup>2</sup> Wandteppich	5 D/10 D

**Feste/Feiern**

<b>elend:</b>	1 - 3 H	Humpen Dünnbier und etwas Brot pro Person
<b>karg:</b>	4 H - 2 S	etwas Bier oder billiger Wein, dazu billige Suppe, etwas Brot und Käse, vielleicht Obst
<b>annehmbar:</b>	2 - 5 S	reichlich Bier, Wein/Schnaps, sättigendes Essen (darunter min. 1 Fleischgericht, Nachspeise, viell. Barde/Erzähler)
<b>reichlich:</b>	5 - 20 S	Essen mit mehreren Gängen, darunter Braten, Getränke guter Qualität, ausreichend Unterhaltung (je nach Gegend)
<b>üppig:</b>	2 - 8 D	gute bis edle Speisen und Getränke in großer Auswahl, vielleicht besondere Delikatesse (verschiedenen Unterhaltungskünstler)
<b>luxuriös:</b>	> 8 D	Essen und Getränke bestehen überwiegend aus Delikatessen, für Bequemlichkeit und Unterhaltung wird immer gesorgt (vielleicht auch atemberaubende Vorstellung wie z.B. Feuerwerk)

**Tavernen-/Mietunterkunft**

Taverne/Herberge (je Tag)		Miete (je Monat)	
Schlafsaal Strohsack/Bett	5-20 K/2-6 H	Zimmer in billiger Absteige	8 - 20 S
Doppelzimmer	1 - 5 S	Zimmer in solider Pension	4 - 10 D
Einzelzimmer	8 - 30 H	Zimmer in solider Pension mit 2 Mahlzeiten am Tag	6 - 12 D
Suite	5 - 20 S	Zimmer zur Untermiete (schlechtes Viertel)	8 - 20 S
Suite, Bad, Kleider reinigen, 3 Mahlzeiten	> 5 D	Zimmer zur Untermiete (bürgerliches Viertel)	2 - 4 D
Zimmer, Abendessen, Frühstück, 4 Personen	5 S	Einzelzimmer Mietskaserne	3 - 5 D
Karawanserei (je Tag)		Hütte / Baracke am Stadtrand	8 - 20 S
Schlafsaal	2 S	kleine Wohnung in schlechtem Viertel	3 - 12 D
Sechserzimmer	5 D	kleine Wohnung in besserem Viertel	8 - 15 D
Doppelzimmer	3 D	große Wohnung in besserem Viertel	15 - 20 D
Einzelzimmer	2 D	Haus in schlechtem Viertel	10 - 20 D
Pferde/Kamele (je Woche)		Haus in gutem Viertel / Villa	25 > D
Stall + Pflege	7 - 30 S	...mit Pferd im Mietsstall	+8 D
Scheune + Pflege	1 D	...mit Pferd auf Pferdehof	+12 D
Weide	5 S	...mit Garten	+5 D
Beschlagen 4 Hufe	4 S	...mit privatem Waldstück	+50 D
Tierheiler	1 S - 5 D	...Baderaum/Schwimmbecken	+20 D

## Reise und Transport

Art	Preis	Art	Preis
Karawane/Fuhrwerk pro 100 Meilen	2 D	Paket/Truhe/Rucksack per Postkutsche pro 100 Meilen	1 D
Post-/Reisekutsche	4 D	Brief per Postkutsche pro 100 Meilen	2 S
Brückenzoll pro Person	2-30 K	Brief per Eilbote pro 100 Meile	8-20 S
Brückenzoll pro Last-/Tiertier	5-50 K	Brief per Magie (pro Meile, nur Schwarzm. Akademie)	2 S
Brückenzoll pro Transportgefährt	10-80 K	Droschke/Mietsänfte/Rikscha pro Fahrt/Stunde	> 2 S
Flußkahn, Stromabwärts pro 100 Meilen (Deck/Kabine)	1 D / 5 D	Gepäckträger pro Auftrag/Stunde	> 2 S
Flußkahn, Stromaufwärts pro 100 Meilen (Deck/Kabine)	3 D / 10 D		
Schiff zur See, Hängematte, Matrosenessen (pro Passage)	4-15 D	Zölle, seltene Waren (die mehr als Eigenbedarf)	> 20%
Schiff zur See, Kabine, Offiziersessen (pro Passage)	25-70 D	Zölle, gewöhnl. Waren (die mehr als Eigenbedarf)	> 0,5%
Pferde transport auf Schiff pro 100 M. (inkl. Futter)	> 4 D		
gemieteter Kutter (inkl. Mannschaft, pro Tag)	> 4 D		
gemietetes Boot (ohne Mannschaft, pro Tag)	> 1 D		
Fährüberfahrt (pro Person und Tier)	6 H		

## Fahrzeuge/Schiffe/Fahrzeuggestattung

(alle Preise Neuware aus normal Material, gebrauchte / reparierte Ware Preis bis -50%, besonders Prunkvoll maximalwert und bis zu +50%)

Art	Produkt	Preis	Art	Produkt	Preis
<b>Fahrzeuge</b> von einfach bis besonders	Kutsche - 1spänner	50-150 D	<b>Schiffe/Boote</b> von einfach bis besonders	Kanu (1 Person)	5 D
	Kutsche - 2spänner	100-300 D		Kanu (3 Personen)	3-6 D
	Kutsche - 4spänner	200-400 D		Kajak	10 D
	Kutsche - 6spänner (Ferrarra)	800-1500 D		Schiffboot (5-10 Personen)	40 D
	Kutsche - 8spänner (Renn/Post)	1000-1500 D		Beiboot/Ruderboot/Einbaum	50-100 D
	Kutsche - Panzer	3000-8000 D		Katamaran	100-200 D
	Kaleschka	200-900 D		kleines Segelboot	200-600 D
	Wagen - Streit	300-800 D		Fischkutter	400-700 D
	Wagen - Plan	100-150 D		Lorcha	2.000-12.000 D
	Wagen - Wohn (2 Personen)	200-300 D		Thalukke	2.000-6.000 D
	Wagen - Wohn (6 Personen)	400-500 D		Knorre	2.000-3.000 D
	Wagen - Kasten	250-400 D		Otta	3.000-10.000 D
	Wagen - Leiter/Heu	20-30 D		Visander	4.000-6.000 D
	Wagen - Kaiser	6.000-12.000 D		Bireme	6000 D
	Wagen - Steppenshivone	1100-1300 D		Perlenmeer/Schnellsegler-Karavelle	9.000/13.000 D
	Schlitten - Hand/Hunde	4 D/20-50 D		Dromone	7.500-12.000 D
	Schlitten - Pferde/Karen	100-200 D		Kogge	12.000 D
	Schlitten - Elefanten	200-500 D		Schivone	16.000-80.000 D
	Karren - Hunde/Ziegen/Hand	8 D		Zedrakke	18.000-35.000 D
	Karren - Ochsen	20-40 D		Galeasse	20.000-50.000 D
Karren - Esels	15 D	Potte	20.000 D		
Sänfte - Normal (2 Pers., Träger)	10-15 D	Trireme	20.000 D		
Sänfte - Prunk (4 Pers., Träger)	> 1000 D	Karracke	25.000 D		
Sänfte - Pferde (2 Tragtiere)	40 D	Winddrache	30.000 D		
Sänfte - Kamel (1 Tragtier)	30 D	Holken	50.000 D		
<b>Fahrzeug-zubehör</b>	Blattgeschirr (je Tier)	2 - 10 D	<b>Schiffszubehör/</b> <b>ausrüstung</b>	Leichte Rotze	800 D
	Deichsel (groß / klein)	10 D / 5 D		Mittlere Rotze	1500 D
	Deichselfett (2 Stein)	6 S		Schwere Rotze	2500 D
	Hundegeschirr (je Hund)	2 - 5 D		Überschwere Rotze	4000 D
	Kummetgeschirr (je Tier)	10 - 50 D		Leichter Aal	1000 D
	Kutscherpeitsche	1 D		Schwerer Aal	2000 D
	Lederöl (1 Stein)	7 S		Hornisse	120 D
	Ochsen geschirr	5 - 10 S		Skorpion	1000 D
	Reservoirrad (kleiner Karren)	5 - 10 D		Leichte Balista	800 D
	Reservoirrad (Kutsche/gr. Karren)	10 - 20 D		Schwere Balista	1000 D
	Sänftengeschirr	10 - 30 D		Bock	1500 D
	Segeltuch (für Wagen)	12 D		schwerer Bock	2500 D
	Zaum und Leinen (je Tier)	2 - 5 D		Drachenzunge (Flamenwerfer)	5000 D
				je Kugel <b>Munition Rotze:</b>	
				je Bolzen/Speer <b>Munition Aal:</b>	
				Stein/Eisen/Feuer/Hagelschlag	9 H/4 S/20 D/4 S
		Speer/Bolzen/Sichelb.	80 S/15 S/25 S		
		brennb. Bolzen/Harpune	30 S/120 S		
		Hornissenmagazin	20 D		
		Drachenzunge Tank (10 Schuß)	2000 D		

**Allgemeine Preise in der Taverne** (allgemeine Angebote, spezielles s.u.)

Dienstleistung/Angebot	Preis	Dienstleistung	Preis
Grütze, dünn (Körner in Wasser gekocht)	5 K	Krug Wasser	0-2 K
Grütze, dick (mit Zusatz von Ölfrüchten, Kräutern und Milch)	10-15 K	Krug Dünnbier (1 Maß)	5-8 K
Eintopf (Hülsenfrüchte, Gemüse, Rüben, ev. Kräuter)	7-10 K	Krug Starkbier (1 Maß)	1-3 H
Eintopf mit Fleisch (s.o., zudem Fleisch, Salz, Gewürze)	2-4 H	Becher Milch/Kräutertee (1 Schank)	3-7 K
Fischsuppe (heimischer/Trockenfisch, Gemüse, heim. Kräuter)	1-2 H	Becher Saft/besserer Tee (1 Schank)	15-30 K
Süßspeise (Pfannkuchen + Kompott, Grießpudding + Sirup etc.)	2-4 H	Becher Wein	1 H
Brot mit Dickmilch oder Käse oder Wurst	2 H	Becher Guter Wein	3-6 H
Brot mit Rührei	2-3 H	Becher edler Wein	5 H+
Brot mit Käse oder gegrilltem Fleisch, Salat, Gemüse	3 H	Becherchen billiger Fusel (5 Flux)	1 H
Brot mit Wurst, Käse, Salat, Gemüse, Ei, Gewürzen	8 H	Becherchen guter Schnaps (5 Flux)	3 H
Fischgericht (einheimischer Fisch, Beilagen, Gewürze)	5 H-2 S	Becherchen Branntwein/Importschnaps (5 Flux)	7 H
Fleischgericht (Bratfleisch, Braten, Kochwurst etc. + Beilagen)	7 H-3 S	Becherchen Likör (5 Flux)	1 S+
Festschmaus (Braten/Wild, Beilagen, Nachspeise, einf. Geträ.)	2-5 S	Krüglein Schnaps/Branntwein/Likör (1 Schank)	Preis x 5
Bankett (s. Festschmaus, jedoch pro Person)	1-2 S	Krug Schnaps/Branntwein/Likör (1 Maß)	Preis x 20

**Lebens-, Genuss- und Rauschmittel** (Standartmengenangabe in den Tabellen beachten, alle Angaben Standart frisch außer anders angegeben)

Preise sind in Preisspannen angegeben. Je nach Region variiert dies stark. Falls besonder selten/gar nicht verfügbar, wird es angegeben.  
Gewisse Dinge sind zu manchen Jahreszeiten nicht erhältlich (in Winter Trockenobst statt frische Erdbeeren).

**hoher Norden** (EHE, ELF, FIR, GLO, NIV, ORK, RIV, SVE, WEI)  
**Nordwesten** (ALB, AND, THO, ZWE)  
**Nordosten** (BOR, TOB, GAL, RHA, XER)

**Tulamidenland** (ARA, ART, GOR, KHU, MHA, ORO, THA)  
**Süden** (ALA, ACH, BRA, CHA, MEN, WAL)  
**südliches Mittelland** (ALM, HOR, ZYK)

**Khom** (KHO)  
**Mittelland** (GAR)  
**Maraskan** (MAR, SHI, SKR)

Nahrungsmittel	Menge (Stand 20 U)	Verfügbarkeit (überall, wenn nicht anders angegeben)	Preis
Brot, Schwarz			15-25 K
Brot, Weiß	40 U		3-5 H
Brot, Sauerteig	40 U		1-2 H
Brot, Fladen		bevorzugt <b>Tulamidenland, Khom, Süden</b>	1-4 K
Brot, Zwieback		bevorzugt <b>südliches Mittelland</b>	15-25 K
Gebäck/Kuchen, Hefebackwerk/Napfkuchen			2-3 H
Gebäck/Kuchen, Marzipantorte	1 Stk		4-7 H
Gebäck/Kuchen, Gewürz-/Honigkuchen			10-15 H
Gebäck/Kuchen, Sahnetorte	1 Stk	nicht <b>Khom</b>	10-30 H
Fleisch, Schwein		bevorzugt <b>Tulamidenland, hoher Norden, nicht Khom, Maraskan</b>	3-8 H
Fleisch, Rind		selten <b>Süden, nicht Khom, Maraskan</b>	15-50 K, selten 2 S
Fleisch, Hammel		bevorz. <b>Hoher Norden, Tulamindeland, Khom, nicht Süden, Maraskan</b>	15-50 K
Fleisch, Esels-/Pferdefleisch			15-30 K
Fleisch, Ziege		selten <b>Maraskan</b>	15-60 K, selten 1 S
Fleisch, Wild		selten <b>südl. Mittelland</b>	15-100 K
Fleisch, Hartwurst		selten <b>Süden, Maraskan</b>	3-13 H
Fleisch, Speckseite/Speck		selten <b>Süden</b>	1-3 S
Fleisch, Schinken		selten <b>Süden</b>	10-30 H
Fleisch, Dörr		selten <b>Mittelland, Südl. Mittelland</b>	15-50 K
Fleisch, Saure Wurst/Sülze		selten <b>Süden, Maraskan</b>	1-10 H
Fleisch, Pemmikan		nur <b>hoher Norden</b>	8 H
Fleisch, Gepökelt/Geräuchert		--- je nach Region	Preis + 25-50%
Geflügel, Huhn/Koschammern	40 U	bevorzugt <b>Tulamidenland, selten Maraskan</b>	5-30 H
Geflügel, Gans/Pute		bevorzugt <b>Tulamidenland, Khom, selten Süden, nicht Maraskan</b>	4-10 H
Geflügel, Wachtel	8 U	Delikatesse	7-15 H
Geflügel, Purpurmeise	1 U	Delikatesse	8-20 H
Geflügel, Koschammerzungen	4 Stk	Delikatesse	15-30 S
Fisch, Hering/Premputt (normal/gesalzen)		gesalzen nicht <b>Tulamidenland, Khom</b>	5-7 K / 8-15 K
Fisch, Räucherfisch		selten <b>Tulamidenland, Khom</b>	7-80 K
Fisch, Stock		nur <b>hoher Norden, Nordwesten</b>	1-2 S
Fisch, in Öl		nicht <b>Khom</b>	Preis x5-10
Fisch, Efferdfrüchte/Tintenfisch		nur am Meer, nicht <b>Khom</b>	2-4 K
Fisch, Bodirsalm		entfernt vom Bodir allgemein selten	5-30 H
Fisch, Hummer	1 stk	Delikatesse	3-5 D
Eier, Huhn/Ente	6 Stk	selten <b>Khom</b>	3-10 K
Eier, Wachtel	6 Stk	Delikatesse	2-4 D
Eier, Strauß	1 Stk	Delikatesse, bevorzugt <b>Tulamidenland, selten alle anderen</b>	5 H - 3 D
Käse, Schaf/Ziege			10-20 K
Käse, Hart/Gesalzen		selten <b>Süden, Maraskan</b>	15-120 K
Käse, Edel		selten <b>Süden, nicht Khom</b>	25-80 H
Öl, Speiseöl (Früchte Preis x1/3-1/5 je Region)		bevorzugt <b>Süden, selten hoher Norden</b>	1-50 H

Nahrungsmittel	Menge (Stand 20 U)	Verfügbarkeit (überall, wenn nicht dann Region angegeben)	Preis
Milch, Kuh/Esel/Ziege		bevorz. <b>Tulamiden, hoher Norden, Khom</b> , selten <b>Süden, Maraskan</b>	4 K - 1 S
Milch, Quark/Yogurt/Dickmilch			Preis x1,5-2
Milch, Butter			Preis x2-6
Obst, Äpfel/Birnen		selten <b>Khom, hoher Norden</b>	5-20 K
Obst, Brombeeren/Erbeeren/Kirschen		selten <b>Khom, hoher Norden</b>	2-5 H
Obst, Datteln/Feigen		bevorzugt <b>Tulamidenland, Khom, Süden</b>	2-6 H
Obst, Melonen		selten <b>hoher Norden</b> , nicht <b>Khom</b>	7-10 H
Obst, Trauben		selten <b>hoher Norden</b>	5-10 H
Obst, Einkocht/Konfitüre			Preis x4-5
Obst, Trocken (heimisch)			Preis x3-8
Obst, Trocken (import)			Preis x5-10
Gemüse, Erbsen/Linsen/Bohnen		bevorzugt <b>Tulamidenland</b>	4-11 K
Gemüse, Kartoffeln		selten <b>südl. Mittelland</b> , nicht <b>hoher Norden, Nordwesten, Khom</b>	5-15 S
Gemüse, Sauerkraut		selten <b>hoher Norden</b> , nicht <b>Tulamidenland, Khom</b>	6-80 K
Gemüse, Kohl		selten <b>hoher Norden, Khom</b>	2-5 K
Gemüse, Kürbis/Gurke/Zwiebel/Mohrrüben			3-6 K
Gemüse, Paprika			4-10 H
Gemüse, Porree			6-10 K
Gemüse, Tomaten		selten <b>hoher Norden, Khom</b>	25-55 H
Gemüse, Getrocknet			Preis x2
Gewürz, Salz		bevorzugt <b>Südliches Mittelland</b> , selten <b>hoher Norden</b>	1-5 S
Gewürz, Küchenkräuter einheimisch)	1 U		1-2 H
Gewürz, Import	1 U		> 7 S
Gewürz, Selten/Teuer	1 U		> 6 D
Gewürz, Rüben-/Rohrucker			5-15 S
Gewürz, Kandis			25-75 S
Gewürz, Pfeffer			10-35 S
Gewürz, Nelken/Zimt/Lorbeer			5-25 S
Gewürz, Sirup		bevorzugt <b>Süden, Maraskan</b> , selten <b>hoher Norden, NW, NO</b>	25 K - 10 H

Süßigkeiten, Genuss-/Rausch-/Suchtmittel	Menge (Stand 40 U)	Verfügbarkeit (überall, wenn nicht dann Region angegeben)	Preis
Geröstete Kastanien / Süßholz (10 Stk)	5 U		3 K
Kandierte Früchte	10 U		1 S
Zuckerstange/Bonbon (10 Stk)/Karamel (10U)	1 Stk	bevorz. <b>Süden, Maraskan</b> , selten <b>hoher Norden</b> , nicht <b>Nordwesten</b>	3-9 H
Lakritz	10 U	nicht <b>Khom</b>	2-3 H
Marzipan (1 U) / Mandeln (10U)		nicht <b>Maraskan</b>	3-4 H
Kakao / Schokolade		bevorz. <b>Süden, Tulam</b> , selten/nicht <b>hoher N, NW, Khom, Maraskan</b>	4-30 S
Kaffee		bevorz. <b>Tulamidenland</b> , selten <b>hoher N, NW, NO</b> , nicht <b>Maraskan</b>	1-8 S
Tee (Kräuter)	10 U		5 K
Tee (guter)	10 U	bevorz. <b>Tulamidenland, Maraskan</b> , selten <b>hoher Norden</b>	1-5 H
Tee (parfümiert)	10 U	bevorz. <b>Tulamiden</b> , selten <b>NO, Mittelland</b> , nicht <b>hoher N, NW</b>	4-10 H
Tee (erste Ernte/edel)	10 U	bevorz. <b>Tulamiden</b> , selten <b>NO, Mittelland</b> , nicht <b>hoher N, NW</b>	4-10 S
Bier, Dünn			5-10 K
Bier, Stark/Edel		nicht <b>Khom</b>	2-5 H
Wein, Frucht/Palm (einfach, sauer)			2-5 H
Wein/Met, gut			1-4 S
Wein, edel		bevorzugt <b>Südl. Mittelland, Tulamiden</b> , selten <b>hoher N</b> , nicht <b>NW</b>	1-4 D
Schnaps, einfach/Fusel (Hausbrand, gepanscht)		bevorzugt <b>Südliches Mittelland</b> , selten <b>Tulamiden, Khom</b>	8-40 H
Schnaps, gut (Obstler, Kornbrand, Rum)			2-6 S
Schnaps, edel (Premier Feuer, Waskir)		bevorzugt <b>hoher Norden, NW</b> , selten <b>NO</b> , nicht <b>Khom</b>	3-20 S
Weinbrand, edel		bevorz. <b>Südl. Mittelland</b> , selten <b>NO</b> , nicht <b>NW, Maraskan</b>	1-6 D
Likör/Würzwein	20 U		2-5 S
Zigarre	1 Stk		1 S
Tabak, schlecht (Kau, Schnupf, billig Pfeife)	2 U		1-4 H
Tabak, gut	2 U		2-8 H
Tabak, edel	2 U	bevorzugt <b>Süden</b> , selten <b>Norden</b> , nicht <b>Maraskan</b>	5 H - 2 S
Tabak, Rausch (Tabak + Ilmenblatt)	1 Portion	bevorzugt <b>Süden</b> , selten <b>Norden</b> , nicht <b>Maraskan</b>	4-20 S
Boronwein	1 Portion		5 D
Ilmenblatt	1 Portion		6 D
Regenbogenstaub	1 Skrupel	es gilt für alle Rauschgifte	10-200 D
Samthauch	1 Portion	das sie illegal und schwer	4 D
Zithabar/Cheriacha	1 Portion	zu beschaffen sind, je nach	3 S
Marbos Odem	1 Skrupel	Region ist es bei einigen	10 D
Mibelrohr	1 Portion	leichter, bei anderen schwerer	18 D
Mohacca	1 Portion		25 K
Kamaluqs Tatze	2 Skrupel		4 D

**Alchemistische Stoffe und Kräuter** (je nach Ort, Menge und Seltenheit können die Preise zwischen -50 und +200 % variieren)

(H) = Heilpflanze, (G) = Giftpflanze/Droge, (S) = Stärkungspflanze, (Preis je Anwendung/Stück, falls nicht anders angegeben)

Kräuter/Produkt	Art	Preis	Kräuter/Produkt	Art	Preis
Alraune	eingelegt	8 S	Mibelrohr	Stängel+Blüte	2 S
Arganwurzel (H)	Pflanze	7 S	Mibelrohr (S/G)	Sud	6 D
Arganwurzel (H)	Sud	18 D	Mirbelstein	Knolle	1 S
Atanax (H)	Sud	10 D	Mirbelstein	Beutel mit Abreib	3 S
Atmon (G)	Pflanze	2 D	Mirhamer Seidenliane	Ranke	6 D
Atmon (S)	Brei	15-20 D	Mirhamer Seidenliane (G) (Kukris)	Waffengift	90 D
Axorda-Baum	1 Stein Rinde	20-25 H	Mohn - Weiß (G)	Samenkapsel	7 D
Axorda-Baum	Brei	12 D	Mohn - Weiß (H)	Sud	30 D
Belmart (H)	Blatt	9 S	Mohn - Bunt	Samenkapsel	5-10 K
Belmart (H)	getrocknet	2 D	Mohn - Grau (S/G)	Samenkapsel	8 D
Carlog (S)	Blüte	5 S	Mohn - Grau (S/G)	Blüte	5 D
Carlog (S)	5 Blüte eingelgt	2 D	Mohn - Purpur (G)	Samenkapsel	5 D
Chonchinis (H)	Blatt	4 H	Mohn - Schwarz (H)	Samenkapsel	1 D
Chonchinis (H)	Trank	7 D	Mohn - Tiger	Samenkapsel	1 D
Chonchinis (H)	Salbe	3 D	Naftanstaude (G)	Staude	8 D
Disdychonda (G)	Blatt	3 D	Naftanstaude (G) (Goldleim)	Waffengift, 1 Schank	30 D
Disdychonda (G) (Kelmon)	Waffenöl	25 D	Neckerkraut (H)	Blatt	5 H
Donf (H)	Stängel	3 S	Neckerkraut (H)	Sud-Pille	1 S
Donf (H)	Eingelegt	4 D	Nothilf	Blüten/Blätter	3 D/2 D
Egelschreck (H)	5 Blätter	8 H	Nothilf (H)	Sud	30 D
Egelschreck (H)	Paste	3 S	Nothilf (H) (Brandhilf)	Blätter in Öl	7 D
Eitriger Krötenschemel (G)	Pilzhaut	5 S	Olginwurz (H)	Moosballen	3 D
Eitriger Krötenschemel (G)	Waffeng./Einnahmeg.	12 D/15 D	Olginwurz (H)	Sud	50 D
Feuerschlick (S)	1 Stein Pflanze	1 H	Orazal (G)	1 Stein Liane	12 H
Feuerschlick (S)	Gurgelwasser	1 S	Orazal (Klebstoff)	1 U Sud	5 D
Feuerschlick (S)	Trank	1 D	Orazal (Konservierungsm.)	1 U Sud	8 D
Finage (H)	7 Triebe	6 S	Pestsporenpilz (G)	Pilzhaut	2 S
Finage (H)	Bast	8 D	Pestsporenpilz (S/G)	Salbe	7 D
Gulmond (H)	Schrauch	8 S	Phosphorpilz	1 Stein Pilz	2 H
Gulmond (H)	Tee frisch	6 D	Phosphorpilz	1 U Pulver	5 S
Gulmond (H)	Tee getrocknet	2 D	Quinja	Beere, frisch	1 S
Gulmond (H)	Tee mit Zusatz	8 D	Quinja	Beere, trocken	7 H
Hiradwurz (H)	Wurzel	8 S	Rauschgurke (S/G)	Gurke	5 H
Hiradwurz (H)	Trank	12 D	Rauschgurke (H)	Gurke behandelt	bis zu 10 D
Hollbeere (H)	Blätter-Tee	3 S	Rote Pfeilblüte (H)	Blüte	1 S
Horusche (S/G)	Kern	5 S	Rote Pfeilblüte (H)	Blütentee	2 S
Horusche (S/G)	Öl	6 D	Rote Pfeilblüte (H)	Blütenpunsch	10 D
Ilmenblatt (G)	1 U Frisch	2 D	Roter Drachenschlund (H)	W6 Blätter	20 D
Ilmenblatt (G)	1 U Getrocknet/Harz	6 D	Roter Drachenschlund	getrocknete Blätter	25 D
Joruga (H)	Wurzel	8 S	Sansaro	1 Stein Algen	1 S
Joruga (H)	Sud (Wasser/Alkohol)	12 D/18 D	Sansaro	1 Flux Paste	6 D
Kairan	Halm	15 S	Sansaro	1 U Salbe	3 S
Kairan (S)	Trank	15-20 D	Satuarienbusch (G)	1 Flux Saft/Pfl.-Teile	16 K/1 H
Kajubo (S)	Knopse	2 S	Satuarienbusch (S)	Trank	5 H
Kajubo (S)	Knopse in Öl	2 D	Schlangenzünglein	Saft einer Pflanze	2 D
Klippenzahn (H)	Stängel	5 H	Schlangenzünglein	Pasta	7 D
Klippenzahn (H)	Saft, naturbel.	1 D	Schleichender Tod (G)	W6 Blüten	15 S
Klippenzahn (H)	Saft, alchemistisch	2 D	Schleichender Tod (G) Samthauch	1 Skrupel getr. Blüten	2 D
Kukuka	Blatt	5 D	Schleimiger Sumpfknöterich (G)	Pilz	5 S
Lotos - Färberlotos (G)	Blüte	2-10 H	Schleimiger Sumpfknöterich (G) (Knötergift)	Waffengift	25 D
Lotos - Purpur (G)	Blüte	6 S	Shurinstrauch (G)	Knolle	27 S
Lotos - Purpur (G)	1 Skrupel Staub	4-5 D	Shurinstrauch (G) (Shurinknollengift)	Waffengift	70 D
Lotos - Schwarz (G)	Blüte	10 D	Talasin (S)	W6 Flechten	12 H
Lotos - Schwarz (G)	1 Skrupel Staub	100 D	Talasin (S)	Salbe	7 D
Lotos - Weiß (G)	Blüte	12 S	Tarnblatt (G)	Blatt	1 D
Lotos - Weiß (G)	1 Skrupel Staub	20 D	Tarnele (H)	Pflanze	2 H
Lotos - Weißgelber (G)	Blüte	5 - 10 D	Tarnele (H)	Salbe	2 S
Lotos - Weißgelber (S/G)	Trank (2 Anw.)	25 D	Thonnys (S)	Blatt	12 S
Lulanie	Blüte	12 S	Thonnys (S/G)	Blatte getrocknet	2 D
Lulanie	Trunk/Küchlein	7 D/2 D	Traschbart (H)	Pilzflechte	1 H
Menchal (H)	Kaktus/Saft	18 D/5 D	Traschbart (H)	Pulver	5 S
Menchal (Gewürz)	Staub (1 Blüte)	7 D	Traschbart (H)	Sirup	15 S
Merach-Strauch (G)	Frucht	1 H	Ulmenwürger (H)	5 Blüten	6 S
Merach-Strauch (G)	1 Schank Extrakt	20 D	Ulmenwürger (H)	Blütentee	3 D

Kräuter/Produkt	Art	Preis	Kräuter/Produkt	Art	Preis
Vierblättrige Einbeere (H)	Beere	5 H	Yagannuß (S/G)	Nuss/2 Flux Öl	3 D
Vierblättrige Einbeere (H)	Trank	15 D	Yagannuß	Kern	2 S
Vragieswurzel (G)	Wurzel	2 S	Zithabar (H)	Blatt	7 K
Vragieswurzel (G) (Boronwein)	Saft	7 D	Zithabar (G)	1 Skrupel Pulver	4 H
Wasserrausch (G)	Blüte/Frucht	1 H/15 D	Zunderschwamm	1 Stein Pilz	5 H
Wasserrausch (G)	getrocknete Frucht	20 D	Zunderschwamm	1 U getrockneter Pilz	1 S
Wirselkraut (H)	Blatt	1 H	Zwölfblatt (H)	12 Stängel	9 S
Wirselkraut (H)	Salbe/Trank	5 D	Zwölfblatt (H)	Tee von 12 Stängeln	2 D

alchemistischer Stoff	Menge in Unzen	Preis	alchemistischer Stoff	Menge in Unzen	Preis
Alicorn	1 Stk	300 D	Manna	10	3 D
Alprute	10	3 S	Mastix	10	2 D
Ambra	10	4-15 D	Myridanium	1	200 D
Archenharz	10	5 D	Nachtschatten	10	9 S
Bärenklau	10	75 S	Orazal-Kleber	1	15 D
Basiliskenteil	1 Stk	min 10 D	Pech	10	5 S
Brabaker Vitriol	10	15 S	Pottasche	40	3 D
Brandöl	10	4 D	Rauchendes Braunöl/Nitrol	10	3 D
Brodem	1 Schank	6 D	Reiner Alkohol	40	5 D
Chorhoper Tinte	10	5 S	Salbenfett/... parfümiert	40	3 D/bis 8 D
Elixiere	10	80 D	Salzsäure	10	25 S
Erdharz/Asphalt	10	5 S	Schwefelsäure/Vitriol	10	15 S
Erdpech	40	18 S	Schwefel (rein)	40	25 D
Eulengewölle	1 Stk	12 H	Schwefelquell	1 Schank	25 S
Federndes Zerrharz	10	15 D	Schwefeliger Orazal	1	8 D
Feuerschlick	10	1 D	Steinöl	40	15 D
Galle	10	5 S	Stofffarben	10	2 D
Gallenstein	1 Stk	1 S	Theriak	1 Schank	160 D
Gratenfelser Schwefelquell	10	5 S	Totennüsse	10	7 S
Irrhalkenkot	10	7 D	Unauer Salzlake	40	5 D
Irrkraut	1 Stk	12 H	Vampirblut	10	5 D
Heiltrank	1 Stk	10-50 D	Wermut	10	2 D
Henna	10	15 S	Wieselfuttersaft	10	15 D
Holzkohle	10	5 K - 2 S	Wolfsmilch	10	1 D
Kekeyantonba	1	5 D	Zwiebeldestilat	40	3 D
Königswasser	40	30 D	Zyklopenaugen	1 Stk	min. 100 D
Leinöl	10	1 S			