

Name:		Spieler:	
Herkunft:	Porträt:	Geschlecht:	
Größe:		Haarfarbe:	
Gewicht:		Augenfarbe:	
Hintergrund: _____		Aussehen: _____	
_____		_____	
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		
_____	_____		

Eigenschaften:

Stärke (St)	Gewandtheit (Gw)	Geschick (Gs)	Klugheit (Kl)	Intuition (In)	Willenskraft (Wi)

Glück: []

Glückswurfchance: []

Patzerchance: []

Facetten:

Modifikationen:

Erfahrungspunkte:

Gesamt: _____

Freie Punkte: _____

Kampf:

Bewaffneter Nahkampf					
Name	Schaden	Länge	Schnitt	Stich	Schlag

Bevorzugter Defensivaspekt im bewaffneten Kampf: _____

Unbewaffneter Nahkampf				
Name	Schaden	Hieb	Tritt	Griff
Bloße Faust	+/- 0			

Bevorzugter Defensivaspekt im unbewaffneten Kampf: _____

Fernkampf					
Name	Schaden	Nachladen	Reichweite	Kampfwert	Munition

Bevorzugter Defensivaspekt im direkten Fernkampf: _____

Schilde/Parierwaffen		
Name	Trefferschwelle	Malus

Rüstung	
Name	Rüstung/Malus

Treffer			
Wundkategorie	Zähigkeitsmod	Anzahl	
10+	I	+80	
20+	II	+60	
30+	III	+40	
40+	IV	+20	
50+	V	+/-0	
60+	VI	-20	
70+	VII	-40	
80+	VIII	-60	
90+	IX	-80	Verw.=
100+	X	Kampfunfähig	x5

Häufig benötigte besondere Kampffaktionen					
Name	Aspekt 1	Aspekt 2	Aspekt 3	Aspekt 4	Summe

