

EIGENSCHAFTEN

| MU | KL | IN | CH | FF | GE | KO | KK |
|----|----|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | | | |

TALENTE

| Talent | Probe | BE | Stg | FW | R |
|---|----------|-------|-----|----|---|
| Körpertalente <i>MU/GE/KK</i> | | | | | |
| Fliegen | MU/IN/GE | Ja | B | | |
| Gaukeleien | MU/CH/FF | Ja | A | | |
| Klettern | MU/GE/KK | Ja | B | | |
| Körperbeherrschung | GE/GE/KO | Ja | D | | |
| Kraftakt | KO/KK/KK | Ja | B | | |
| Reiten | CH/GE/KK | Ja | B | | |
| Schwimmen | GE/KO/KK | Ja | B | | |
| Selbstbeherrschung | MU/MU/KO | Nein | D | | |
| Singen | KL/CH/KO | Evtl. | A | | |
| Sinnesschärfe | KL/IN/IN | Evtl. | D | | |
| Tanzen | KL/CH/GE | Ja | A | | |
| Taschendiebstahl | MU/FF/GE | Ja | B | | |
| Verbergen | MU/IN/GE | Ja | C | | |
| Zechen | KL/KO/KK | Nein | A | | |
| Gesellschaftstalente <i>IN/CH/CH</i> | | | | | |
| Bekehren & Überzeugen | MU/KL/CH | Nein | B | | |
| Betören | MU/CH/CH | Evtl. | B | | |
| Einschüchtern | MU/IN/CH | Nein | B | | |
| Etikette | KL/IN/CH | Evtl. | B | | |
| Gassenwissen | KL/IN/CH | Evtl. | C | | |
| Menschenkenntnis | KL/IN/CH | Nein | C | | |
| Überreden | MU/IN/CH | Nein | C | | |
| Verkleiden | IN/CH/GE | Evtl. | B | | |
| Willenskraft | MU/IN/CH | Nein | D | | |
| Naturtalente <i>MU/GE/KO</i> | | | | | |
| Fährtensuchen | MU/IN/GE | Ja | C | | |
| Fesseln | KL/FF/KK | Evtl. | A | | |
| Fischen & Angeln | FF/GE/KO | Evtl. | A | | |
| Orientierung | KL/IN/IN | Nein | B | | |
| Pflanzenkunde | KL/FF/KO | Evtl. | C | | |
| Tierkunde | MU/MU/CH | Ja | C | | |
| Wildnisleben | MU/GE/KO | Ja | C | | |

Stg = Steigerung, R = Routine, BE = Behinderung

SPRACHEN

| Talent | Probe | BE | Stg | FW | R |
|---|----------|------|-----|----|---|
| Wissenstalente <i>KL/KL/IN</i> | | | | | |
| Brett- & Glücksspiel | KL/KL/IN | Nein | A | | |
| Geographie | KL/KL/IN | Nein | B | | |
| Geschichtswissen | KL/KL/IN | Nein | B | | |
| Götter & Kulte | KL/KL/IN | Nein | B | | |
| Kriegskunst | MU/KL/IN | Nein | B | | |
| Magiekunde | KL/KL/IN | Nein | C | | |
| Mechanik | KL/KL/FF | Nein | B | | |
| Rechnen | KL/KL/IN | Nein | A | | |
| Rechtskunde | KL/KL/IN | Nein | A | | |
| Sagen & Legenden | KL/KL/IN | Nein | B | | |
| Sphärenkunde | KL/KL/IN | Nein | B | | |
| Sternkunde | KL/KL/IN | Nein | A | | |
| Handwerkstalente <i>FF/FF/KO</i> | | | | | |
| Alchemie | MU/KL/FF | Ja | C | | |
| Boote & Schiffe | FF/GE/KK | Ja | B | | |
| Fahrzeuge | CH/FF/KO | Ja | A | | |
| Handel | KL/IN/CH | Nein | B | | |
| Heilkunde Gift | MU/KL/IN | Ja | B | | |
| Heilkunde Krankheiten | MU/IN/KO | Ja | B | | |
| Heilkunde Seele | IN/CH/KO | Nein | B | | |
| Heilkunde Wunden | KL/FF/FF | Ja | D | | |
| Holzbearbeitung | FF/GE/KK | Ja | B | | |
| Lebensmittelbearbeitung | IN/FF/FF | Ja | A | | |
| Lederbearbeitung | FF/GE/KO | Ja | B | | |
| Malen & Zeichnen | IN/FF/FF | Ja | A | | |
| Metallbearbeitung | FF/KO/KK | Ja | C | | |
| Musizieren | CH/FF/KO | Ja | A | | |
| Schlösserknacken | IN/FF/FF | Ja | C | | |
| Steinbearbeitung | FF/FF/KK | Ja | A | | |
| Stoffbearbeitung | KL/FF/FF | Ja | A | | |

| Übrige FP | 0-3 | 4-6 | 7-9 | 10-12 | 13-15 | 16 < |
|-----------|-----|-----|-----|-------|-------|------|
| QS | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

SCHRIFTEN

KAMPFTECHNIKEN

| Kampftechnik | Leiteig. | Stg | KTW | AT/FK | PA |
|-------------------|----------|-----|-----|-------|-----|
| Armbrüste | FF | B | | | --- |
| Bögen | FF | C | | | --- |
| Dolche | GE | B | | | |
| Fechtwaffen | GE | C | | | |
| Hiebwaren | KK | C | | | |
| Kettenwaffen | KK | C | | | --- |
| Lanzen | KK | B | | | --- |
| Raufen | GE/KK | B | | | |
| Schilde | KK | C | | | |
| Schwerter | GE/KK | C | | | |
| Stangenwaffen | GE/KK | C | | | |
| Wurfwaren | FF | B | | | --- |
| Zweihandhiebwaren | KK | C | | | |
| Zweihandschwerter | KK | C | | | |

LEBENSENERGIE

| Max. | 1/4 <i>Schmerz +1</i> | 1/2 <i>Schmerz +2</i> | 3/4 <i>Schmerz +3</i> | Schmerz +4 | stirbt bald |
|------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|------------|-------------|
| | | | | 5 > | 0 > |

| | |
|---------|--|
| Aktuell | |
|---------|--|

Stg = Steigerung



NAHKAMPFWAFFEN

| Waffe | Kampftechnik | Schadenbonus | TP | AT/PA Mod. | Reichweite | AT | PA | Gewicht |
|-------|--------------|--------------|----|------------|------------|----|----|---------|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

FERNKAMPFWAFFEN

| Waffe | Kampftechnik | Ladezeiten | TP | Reichweite | Fernkampf | Munition | Gewicht |
|-------|--------------|------------|----|------------|-----------|----------|---------|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

RÜSTUNGEN

| Rüstung | RS | BE | Abzüge | Gewicht | Nutzung |
|---------|----|----|--------|---------|---------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

SCHILDE & PARIERWAFFEN

| Schild/Waffe | Strukturp. | AT/PA Mod. | Gewicht |
|--------------|------------|------------|---------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

KAMPFSONDERFERTIGKEITEN

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

ZUSTÄNDE

| Zustand | I -1 | II -2 | III -3 | IV <i>Handlungs- unfähig</i> |
|------------|---------|----------|-----------|-------------------------------------|
| Belastung | | | | |
| Betäubung | | | | |
| Entrückung | | | | |
| Furcht | | | | |
| Paralyse | | | | |
| Schmerz | | | | |
| Verwirrung | | | | |

