

Übersicht der Abenteuerer-Chroniken

Buch I: Kaiser Hal

(993 BF bis 1013 BF)

Die Regierungszeit Kaiser Hals
und die nachfolgenden chaotischen Jahre.

Buch II: Reichsbehüter Brin

(1014 BF bis 1021 BF)

Die Zeit des Reichsbehüters Brin von Gareth,
aber auch die Rückkehr Borbarads.

Buch III: Aufstieg der Heptarchen

(1022 BF bis 1029 BF)

Die kaiserlose Zeit des Mittelreichs
und die Machtkämpfe der Erben Borbarads.

Buch IV: Kaiserin Rohaja

(1030 BF bis 1040 BF)

Die Bewehrungsjahre der Kaiserin Rohaja
und die Siege gegen die Heptarchen.

Die **Aventurien damals** schildern die Jahre 0 BF bis 992 BF.

Die Chronik war als Hilfsmittel für das **Dere-Globus-Projekt** erdacht,
doch wie manch Ideen entfaltete auch dieses Werk ein Eigenleben.

Das Durchsehen sämtlicher Publikationen, ob Abenteuer, Bote, Roman
oder gar Computerspiel, verschlang über drei harte Jahre.

Anfänglich ab 900 BF geplant, beginnt's heut dank Satinavs Gunst bei 0 BF.

Wem wundert's, daß ein Ende der Aufzeichnungen noch offen ist...

Was sind die Chroniken?

Eine Sammlung von überlieferten Ereignissen;
ein Reisebegleiter heldenhafter Gruppen und bekannter Persönlichkeiten,
wobei nur selten auf ihre Schicksale eingegangen wird
und natürlich ein Werkzeug zur Planung eigener Abenteuer.

*Die Kunst des Historikers besteht darin,
ein wahres Ganzes aus nur halbwahren Zügen zu entwerfen.*

(Ernest Renan)

Wenn es nicht wahr ist, so ist es doch gut erfunden.

(Giordano Bruno)

Phantasie ist wichtiger als Wissen.

(Albert Einstein)

Kampagnen - Übersicht

Die Suche nach den Sieben magischen Kelchen 🍷

Das Schiff der verlorenen Seelen und Die sieben magischen Kelche (um 996 BF)

Die Erforschung des Orklands - Trilogie 🏰

Im Spinnenwald, Der Purpurturm und Der Orkenhort (um 997 BF)

Lockruf des Südmeers / Südmeertetralogie 🌊

Das Grauen von Ranak (um 1000 BF)

Die Fahrt der Korisande

Die Insel der Rissos

Der Bund der Schwarzen Schlange

Die Phileasson-Saga 🏰

Folge dem Drachenhals

Auf der Spur des Wolfes

Wie der Wind in der Wüste

Inseln im Nebel

Khôm-Krieg - Kampagne ⚔️

Der Löwe und der Rabe - Tar Honak und Der Löwe und der Rabe - Malkillah

Greifenfurt-Kampagne ⚔️

Das Jahr des Greifen I und II (1012-1013 BF)

Die Sieben Gezeichneten - Borbarad-Kampagne 🗡️

Die Seelen der Magier (Vorgeschichte: 1002 BF)

Staub und Sterne (Vorgeschichte: Winter 1009 BF)

Der Krieg der Magier (Vorgeschichte: 1015 BF)

Alptraum ohne Ende

Unsterbliche Gier

Goldene Blüten auf Blauem Grund (Nebenlinie: 1019 BF)

Grenzenlose Macht (Nebenlinie: 1017 BF)

Pforte des Grauens

Bastrabuns Bann

Der Winter des Wolfs (Nebenlinie: Tra 1020 BF, WuWe35)

Die Letzten Tage von Ysilia (Nebenlinie: Tsa 1020 BF, WuWe40)

Rohals Versprechen

Firuns frostiger Fingerzeig (Nebenlinie: Anfang 1021 BF, AB71)

Siebenstreich

Brennpunkt Gareth (Nebenlinie: Phe 1021 BF, AB74)

Brogars Blut (Nebenlinie: 1021 BF)

Rausch der Ewigkeit

Die wandelnden Festungen (Nebenlinie: Ing 1021 BF, AB76)

Aarenstein-Kampagne 🗡️ (Borbarad-Nebenlinie)

Unter dem Adlerbanner und Shafirs Schwur (1019-1020 BF)

Kyrjaka-Kampagne 🐉 (ab 1022 BF)

Das Levthansband und Sumus Blut

Simyala-Trilogie 🌲 (1022-1023 BF)

Namenlose Dämmerung

Stein der Mada

Der Basiliskenkönig

Blutige See - Kampagneband 🏰 (um 1023 BF)

Das Jahr des Feuers 🔥 (1027-1028 BF)

*Schlacht in den Wolken
Aus der Asche
Rückkehr des Kaisers*

Königsmacher 🦁 (1028-1030 BF)

Hinter dem Thron und Masken der Macht

Quanionsqueste 🕯️ (1028-1035 BF)

Von eigenen Gnaden - Kampagneband 🏰 (1031-1034 BF)

Drachen Chronik 🐉 (1033-1034 BF)

*Drachenschatten
Drachenerbe
Drachenschwur
Drachendämmerung*

Mit wehenden Bannern 🏳️ (1035 BF)

Sturmgeboren 🏰 (1035-1036 BF)

Die Erben des Schwarzen Eis ❄️

*Frostklirren (1036 BF)
Feuerbringer (1037 BF)
Tauwetter (1038 BF)*

Splitterdämmerung-Zyklus ❄️

*Der Unersättliche (Vorgeschichte: 1029 BF)
Donner und Sturm (Vorgeschichte: 1031 BF)
Posauenhall (Vorgeschichte: 1032 BF)
Schleiertanz (1035 BF)
Bahamuths Ruf (zw. 1035 u. 1038 BF)
Schleierfall (1037 BF)
Träume von Tod (1037 BF)
Töchter der Rache (Nebenlinie: ab 1038 BF)
Seelenernte (1038 BF)
Firuns Flüstern (1038-39 BF)
Die verlorenen Lande (1039 BF)
Der Schattenmarschall (1040 BF)*

Spielstein-Kampagne ♠️

*Der Alchemyst, Die Einsiedlerin,
Der Händler und Der Inquisitor*

Der Weiße Berg - Kampagne 🏰

Die Zuflucht und Der Fluch von Burg Dragenstein

(u.a. aus *Aventurischer Almanach, Borbarads Erben, Lexikon, Magische Zeiten*)

Kürzel- und Quellenangaben

AiA	=	Abenteurer in Albernia (siehe DFA)
AiO	=	Abenteurer im Orkland (siehe OR)
AJ	=	Aventurisches Jahrbuch (mit Jahreszahl)
AL	=	Aventurisches Lexikon (rote Ausgabe, Stand: um 23/24 Hal = 1016/17 BF)
ASh	=	Al'Anfa, stolze Herrscherin (Al'Anfa und der tiefe Süden Box, Stand: um 1018 BF)
AvAlm	=	Aventurisches Almanach (Stand: bis 1021 BF)
AvAr	=	Aventurisches Archiv (1-4)
DFA	=	Das Fürstentum Albernia (Das Fürstentum Albernia Box, Stand: 17.Hal/1010 BF, 1991)
DFP	=	Das Ferdoker Pergament (Roman)
DKA	=	Das Königreich Almada - Regionalbeschreibung (Stand: um 1023 BF, Jul 2000)
DKG	=	Die Kaiserstadt Gareth (Stolze Schlösser, Dunkle Gassen Box, Stand: 1022 BF)
EA	=	Enzyklopaedia Aventurica (1 = 1990, 2 = 1999)
FA	=	Firuns Atem - Regionsbeschreibung (Stand: um 1023 BF, 1999)
FHI	=	Fürsten, Händler, Intriganten (Horasreich Box, Stand: um 2512 Horas/1020 BF)
GdE	=	Geheimnisse der Elfen (Die Zwerge und Elfen Aventuriens Box, Stand: um 1010 BF, 1993)
GdSA	=	Die Götter des Schwarzen Auges (Götter, Magier und Geweihte Box, 1994)
HA	=	Historia Aventurica (v2, von der Schöpfung bis 1035 BF)
HB	=	Havena Box (Stand: um 7 Hal / 1000 BF wenn 0 Hal)
HW	=	Das Herzogtum Weiden - Spielhilfe (Stand: 1016 BF, 1994)
H&W	=	Myranor: Handelsfürsten und Wüstenkrieger (Stand: um 4772 IZ)
IDG	=	In Dunklen Gassen (Stolze Schlösser, Dunkle Gassen Box, Stand: 1022 BF)
IdV	=	Invasion der Verdammten (7G. III)
IHM	=	Im Herzen der Metropole (Gareth: Kaiserstadt Box, Stand: um 1040 BF)
ISdA	=	Im Schatten des Adlers (Horasreich Box, Stand: um 2512 Horas/1020 BF)
ItS	=	Im tiefen Süden (siehe ASH, 1994)
KKO	=	Kirchen, Kulte, Ordenskrieger (Stand: um 30 Hal = 1023 BF, 2000)
LBW	=	Das Land am Born und Walsach (Rauhes Land im Hohen Norden Box, Stand: 1021 BF)
LdsS	=	Land der Stolzen Schlösser (Stolze Schlösser, Dunkle Gassen Box, Stand: 1022 BF)
MA	=	Mysteria Arkana (Götter, Magier und Geweihte Box, 1994)
MdD	=	Meister der Dämonen (7G. II)
MdS	=	Mächte des Schicksals (7G. IV)
MdSA	=	Die Magie des Schwarzen Auges (Götter, Magier und Geweihte Box, 1994)
MWW	=	Mit Wissen und Willen (Zauberei und Hexenwerk Box, DSA4.0)
OR	=	Das Orkland Box (Stand: 1012 BF, 1991)
RdF	=	Rückkehr der Finsternis (7G. I)
RdH	=	Reich des Horas (Fürsten, Händler, Intriganten Box, Stand: um 1020 BF, 1996)
RLHN	=	Rauhes Land im Hohen Norden (Rauhes Land im Hohen Norden Box, Stand: 1021 BF, 1997)
SdSA	=	Die Seefahrt des Schwarzen Auges (siehe TH)
SH1	=	Die Götter des Schwarzen Auges - Spielhilfe (1989)
SH2	=	Das Bornland - Spielhilfe (Stand: 1007 BF, 1989)
SH3	=	Das Königreich am Yaquir - Spielhilfe (Stand: 1007~8 BF, 1990)
TCD	=	Tractatus Contra Daemones (2008)
TH	=	Thorwal (Thorwal Box, Stand: 1008 BF, 1990)
VdF	=	Vater der Fluten (Stand: 1009 BF)
VLA	=	Vom Leben in Aventurien ((Mit Mantel, Schwert und Zauberstab Box, Stand: um 1020 BF, 1992)
VMD	=	Von Meuchelmördern und Drachentöttern (siehe RLHN)
VMK	=	Völker-Mythen-Kreaturen (Abenteurer-Ausbau-Spiel Box, Stand: 5 Hal / 998 BF, 1985)
WK	=	Die Wüste Khôm und die Echsensümpfe Box (Stand: ab 1010 BF, 1990)
ZA	=	Die Zwerge Aventuriens (Die Zwerge und Elfen Aventuriens Box, Stand: um 1010 BF, 1993)

Farben :

dunkelblau	=	Romane
golden	=	Abenteurer auf Myranor
grün	=	Abenteurer auf Uthuria
grau	=	Anmerkungen, Ergänzungen, etc.

Monate und Jahreszeiten

Praios	=	Hochsommer	Travia	=	Mittherbst	Firun	=	Mittwinter	Peraine	=	Mittfrühling
Rondra	=	Spätsommer	Boron	=	Spätherbst	Tsa	=	Spätwinter	Ingerimm	=	Spätfrühling
Efferd	=	Frühherbst	Hesinde	=	Frühwinter	Phex	=	erster Frühling	Rahja	=	Frühsommer
Nam	=	Namenlose Tage (Sommer)									

(Monat~Monat) = Bericht stammt u.a. dieser Botenausgabe und läßt sich nicht genau zuordnen.

Als Anpassung für Monatsanfang, -mitte und -ende setze ich folgende Tage ein: ◀05, ◀15 und ◀25, da jeder Monat genau 30 Tage hat.

Nachts , ◀ = vor , ▶ = nach , ~ = circa

DICK geschriebene **Ortschaften** / **Regionen** sind Haupthandlungsorte!

Umgang mit den Überlieferungen

Der Aventurische Bote und die Archive sind die wichtigsten Datumsquellen. Wenn aber ein Hintergrundband ein anderes Datum angibt muß der Datumsfehler geklärt werden. Daten aus Lexikon, Almanach, Abenteuern, Romane oder Computerspielen gelten nur so lange bis sie ebenfalls von einem Hintergrundband in Frage gestellt werden. Dabei muß nicht unbedingt der aktuellste Band geltend sein, wobei das HA eine Sonderstellung einnimmt.

Wo ich mir nicht sicher bin, hab ich u.a. auf Vorschläge von WikiAventurica zurückgegriffen.

Versions-Notizen

- 3.6.7: 902 BF bis 992 BF rausgenommen. Änderungswünsche umgesetzt.
Die Reihenfolge der Quellen geändert: **Bote & Archiv, Regel- & Regionsband (von A-Z), Lexikon & Almanach, Abenteuer und Roman.**
- ab Sep 2012: **Chronik der Abenteurer wird in 4 Bücher zerschlagen!**
um Dez 2012: **Alle Chroniken in Buchformat (hochkant) umgewandelt** (v1.1)
um 2013: Beta-Versionen ins Netz gestellt. Dann längere Projektpause.
ab 2014: Korrekturen und Feinheiten. Vorworte für die Chroniken verfaßt.
Mai: Veröffentlichung der "Aventurien Damals" (als Historia v1.3) auf Orkenspalter.de
ab Mitte: Kampagnen-Liste in die Chroniken-Übersicht (1.4) eingefügt.
- 1.4.1 (Sep/Okt 2014): Symbole u.a. für die Kampagnen ausgesucht und eingesetzt.
Neue Seitenmaße, Absätze etc. Festlegung des "Jahres" 0 Hal.
- 1.4.5 (Nov 2014): Schritt für Schritt werden die Chroniken angepaßt und herausgegeben.
Anfang macht "Chronik I" am 18.11.2014.
- Jan 2015: Das HA (Historia Aventurica v1) trifft auf die Chroniken.
Reduzierung der Seitenangaben auf ein sinnvolles Maß!
- Feb: Ergänzungen und Korrekturen. Änderung der Abkürzung für "Lexikon" in AL.
Erinnerung an mich: Q-Bande ab 7 und RSH ab 13 prüfen, da anscheinend fehlend!
- März: "Abenteurer Chronik I" korrigiert und geprüft, deswegen auf Version 2.0 hochgesetzt.
- Mai: Löschen/Umwandlung der Nächte und gleichzeitig Aufrundung der Tage.
- Sommer: Feinprüfung und Veröffentlichung von "Chronik I" und "CHRONIK II".
Ebenso aller A.D. Chroniken. Q10 nachgetragen (siehe Erinnerung).
- August: Das HA (v2) ist eingetroffen und wird sofort mit allen Chroniken verglichen.
31.08. Alle A.D.-Chroniken werden nacheinander auf Version 2.2 hochgesetzt.
- 22.09.** Die Abenteurer-Chroniken III und IV werden jeweils in A+B aufgeteilt;
zusätzlich erhält III das Jahr 1029 BF aus IV.
- um Okt CHRONIK I (v3.0) und II (v2.5) bearbeitet und zum Download bereitgestellt.

*Lakkareus der Chronist,
mit Dank an Magister Weipholz
und allen Archivaren der Vergangenheit.*