

## DSA-Charakterbogen\*

Name: _____	Geschlecht: _____	Geburtstag: _____ n. BF
Typus: _____	Augenfarbe: _____	Größe: _____ Finger
Herkunft: _____	Haarfarbe: _____	Gewicht: _____ Unzen
Gottheit: _____	Sterne: _____	
Beruf: _____	Titel: _____	

Mut: _____	Aberglaube: _____	Lebensenergie: _____
Klugheit: _____	Höhenangst: _____	Ausdauer: _____
Intuition: _____	Raumangst: _____	Astralenergie: _____
Charisma: _____	Totenangst: _____	Karmaenergie: _____
Fingerfertigkeit: _____	Neugier: _____	Magieresistenz: _____
Gewandtheit: _____	Goldgier: _____	Abenteurpunkte: _____
Körperkraft: _____	Jähzorn: _____	Stufe: _____
Tragkraft: _____ Unzen	Angriff-Basiswert: _____	Parade-Basiswert: _____
Last: _____ Unzen	Fernkampf-Basiswert: _____	Ausweichen: _____

Waffentyp	AT	PA	TP	TP+	KK-Zuschlag	Gewicht	Länge	BF	WV
_____			W6+	+	KK-	Unzen	Finger	/	/
_____			W6+	+	KK-	Unzen	Finger	/	/
_____			W6+	+	KK-	Unzen	Finger	/	/
_____			W6+	+	KK-	Unzen	Finger	/	/
_____			W6+	+	KK-	Unzen	Finger	/	/

  

Schusswaffe	FkW	TP	Gewicht	Reichweite	Gew. Geschosse	Anzahl (Pfeile/Bolzen/Steine)
_____		W6+	Unzen	Schritt ca.	Unzen	Pfeile/Bolzen/Steine
_____		W6+	Unzen	Schritt ca.	Unzen	Pfeile/Bolzen/Steine
_____		W6+	Unzen	Schritt ca.	Unzen	Pfeile/Bolzen/Steine

Kampftechnik	TaW	AT	PA	BE-X	Kampftechnik	TaW	AT	PA	BE-X
Äxte und Beile				BE-3	Stichwaffen				BE-1
Boxen				BE-0	Zweihänder				BE-2
Hieb Waffen, scharf				BE-2	persönliche Waffe				BE-
Hieb Waffen, stumpf				BE-3					
Hruruzat				BE-0	Fernkampftechnik	TaW	FkBw	FkW	
Infanteriewaffen				BE-3	Blasrohr				
Kettenwaffen				BE-2	Bogen, Armbrust				
Linkshändig (Malus)				-	Schleuder				
Messer und Dolche				BE-1	Wurfbeil, -axt				
Peitsche				BE-0	Wurfdolch, -messer				
Raufen				BE-0	Wurfspeer				
Ringens				BE-0	persönliche Waffe				
Schwerter				BE-2		TaW	AtBw	LrW	
Speere und Stäbe				BE-2	Lanzenreiten				

Rüstungsstück	RS	BE	Gewicht
_____			Unzen
_____			Unzen
_____			Unzen
_____			Unzen
_____			Unzen
komplett			Unzen

Schild	WV	BF	BE	Gewicht
_____	/			Unzen
_____	/			Unzen
_____	/			Unzen

Mutter: _____	Beruf: _____
Vater: _____	Beruf: _____
Geschwister: _____	Beruf: _____
_____	Beruf: _____
_____	Beruf: _____
Ehepartner: _____	Beruf: _____
Kinder: _____	Beruf: _____
_____	Beruf: _____
_____	Beruf: _____
sonstige: _____	Beruf: _____
_____	Beruf: _____
_____	Beruf: _____

\*designed by [cd]hexe"

## DSA-Charakterbogen\*

MU:	_____	KL:	_____	IN:	_____	CH:	_____	FF:	_____	GE:	_____	KK:	_____
Abrichten	2	MU/IN/CH	_____	Menschenkenntnis	2	KL/IN/CH	_____						
Akrobatik	2	MU/GE/KK	_____	Messer und Dolche	1	AT/PA	_____						
Alchimie	3	MU/KL/FF	_____	Musizieren	2	KL/IN/FF	_____						
Äxte und Beile	1	AT/PA	_____	Orientierung	2	KL/IN/IN	_____						
Bekehren/Überzeugen	2	KL/IN/CH	_____	Peitsche	1	AT/PA	_____						
Betören	2	IN/CH/CH	_____	Pflanzenkunde	2	KL/IN/FF	_____						
Blasrohr	1	FkW	_____	Prophezeien	1	IN/IN/CH	_____						
Bogen, Armbrust	1	FkW	_____	Raufen	1	AT/PA	_____						
Boote fahren	2	FF/GE/KK	_____	Rechnen	3	KL/KL/IN	_____						
Boxen	1	AT/PA	_____	Rechtskunde	3	KL/IN/CH	_____						
Etikette	2	KL/CH/GE	_____	Reiten	2	CH/GE/KK	_____						
Fährtensuchen	2	KL/IN/GE	_____	Ringen	1	AT/PA	_____						
Fahrzeug lenken	2	IN/CH/FF	_____	Schätzen	2	KL/IN/IN	_____						
Fallenstellen	2	KL/FF/KK	_____	Schleichen	2	MU/IN/GE	_____						
Falschspiel	2	MU/CH/FF	_____	Schleuder	1	FkW	_____						
Feilschen	2	MU/KL/CH	_____	Schlösser knacken	2	IN/FF/FF	_____						
Fesseln/Entfesseln	2	FF/GE/KK	_____	Schneidern	2	KL/FF/FF	_____						
Fischen/Angeln	2	IN/FF/KK	_____	Schwerter	1	AT/PA	_____						
Fliegen	2	MU/KL/GE	_____	Schwimmen	2	MU/GE/KK	_____						
Gassenwissen	2	KL/IN/CH	_____	Selbstbeherrschung	2	MU/IN/KK	_____						
Gaukeleien	2	CH/FF/GE	_____	Singen	2	KL/IN/CH	_____						
Gefahreninstinkt	1	KL/IN/IN	_____	Sinnenschärfe	1	KL/IN/IN	_____						
Geographie	3	KL/KL/IN	_____	Speere und Stäbe	1	AT/PA	_____						
Geschichtswissen	3	KL/KL/IN	_____	Sprachen	3	KL/IN/CH	_____						
Glücksspiel	1	MU/IN/IN	_____	Sprachen, alt	3	KL/KL/IN	_____						
Götter und Kulte	3	KL/IN/CH	_____	Staatskunst	3	KL/IN/CH	_____						
Heilkunde, Gift	2	MU/KL/IN	_____	Sternkunde	3	KL/KL/IN	_____						
Heilkunde, Krankheiten	2	MU/KL/CH	_____	Stichwaffen	1	AT/PA	_____						
Heilkunde, Seele	2	IN/CH/CH	_____	Stimmen imitieren	1	KL/IN/CH	_____						
Heilkunde, Wunden	2	KL/CH/FF	_____	Tanzen	2	CH/GE/GE	_____						
Hieb Waffen, scharf	1	AT/PA	_____	Taschendiebstahl	2	MU/IN/FF	_____						
Hieb Waffen, stumpf	1	AT/PA	_____	Tierkunde	2	MU/KL/IN	_____						
Holzbearbeitung	2	KL/FF/KK	_____	Töpfern	2	KL/FF/FF	_____						
Hruruzat	1	AT/PA	_____	Verkleiden	2	MU/FF/GE	_____						
Infanteriewaffen	1	AT/PA	_____	Verstecken	2	MU/IN/GE	_____						
Kettenwaffen	1	AT/PA	_____	Wettervorhersage	2	KL/IN/IN	_____						
Klettern	2	MU/GE/KK	_____	Wildnisleben	2	IN/FF/GE	_____						
Kochen	2	IN/KL/FF	_____	Wurfbeil, -axt	1	FkW	_____						
Körperbeherrschung	2	MU/IN/GE	_____	Wurfdolch, -messer	1	FkW	_____						
Kriegskunst	3	MU/KL/CH	_____	Wurfspeer	1	FkW	_____						
Lanzenreiten	1	LrW	_____	Zechen	2	KL/IN/KK	_____						
Lederarbeiten	2	KL/FF/FF	_____	Zweihänder	1	AT/PA	_____						
Lehren	2	KL/IN/CH	_____										
Lesen/Schreiben	3	KL/KL/FF	_____	Berufsfertigkeit(_____)	2	___/___/___	_____						
Linkshändig	2	AT/PA	_____	Berufsfertigkeit(_____)	2	___/___/___	_____						
Lügen	2	MU/IN/CH	_____	persönliche Waffe(_____)	1	AT/PA/FkW	_____						
Magiekunde	3	KL/KL/IN	_____	persönliche Waffe(_____)	1	AT/PA/FkW	_____						
Malen/Zeichnen	2	KL/IN/FF	_____			___/___/___	_____						
Mechanik	3	KL/KL/FF	_____			___/___/___	_____						
Alaani	6	_____	Isdria	5	_____	Rabensprache	2	_____	Zhayad	4	_____		
Atak	3	_____	Koboldisch	4	_____	Rogolan	3	_____	Alt-Güldenländisch	4/1	_____		
Füchsisch	1	_____	Mohisch	2	_____	Rssah	6	_____	Alt-Isdria	7/3	_____		
Drachisch	5	_____	Nanduria	2	_____	Thorwalsch	4	_____	Angram	4/1	_____		
Garethi	4	_____	Nujuka	6	_____	Trollisch	3	_____	Bosparano	5/2	_____		
Goblinisch	1	_____	Orkisch	1	_____	Tulamidy	4	_____	Ur-Tulamidy	5/3	_____		
Güldenländisch	4	_____	Puka-Puka	1	_____	Zelemja	6	_____	Yash'Hualay	7/3	_____		

## DSA-Ausrüstungsbogen\*

Name: \_\_\_\_\_ Geschlecht: \_\_\_\_\_ Typus: \_\_\_\_\_

Am Körper getragene Dinge	wo genau	Gewicht	getragene Kleidung	Gewicht
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
_____	_____	Unzen	_____	Unzen
komplett <sup>1</sup>		Unzen	komplett <sup>2</sup>	Unzen

Dinge in einem Beutel/Tasche/Rucksack/etc. <sup>1</sup>	Gewicht	Dinge in einem Beutel/Tasche/Rucksack/etc. <sup>2</sup>	Gewicht
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
<input type="checkbox"/> _____	Unzen	<input type="checkbox"/> _____	Unzen
komplett <sup>3</sup>	Unzen	komplett <sup>4</sup>	Unzen

Währung	Wert in ST	Anzahl	Waffen	wo getragen	Gewicht
Dukate	10	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Silbertaler	1	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Heller	1/10	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Kreuzer	1/100	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Marawedi	20	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Zechine	2	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Muwlát	1/20	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Dublone	20	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Oreal	2	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
kleiner Oreal	1/2	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
Dirham	1/100	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	Unzen
_____	_____	_____	komplett <sup>5</sup>		Unzen

  

am Körper getragene Dinge	Unzen
Kleidung	Unzen
Dinge in einem Beutel/Tasche/Rucksack/etc. <sup>1</sup>	Unzen
Dinge in einem Beutel/Tasche/Rucksack/etc. <sup>2</sup>	Unzen
Waffen	Unzen
Tragkraft: _____ Unzen	Last: _____ Unzen

\* designed by "hexe"

## DSA-Zauberbogen\*

Name: _____		Geschlecht: _____		Typus: _____		
MU: _____	KL: _____	IN: _____	CH: _____	FF: _____	GE: _____	KK: _____

  

Antimagie			Antimagie		
Beherrschung brechen	D	KL/IN/CH	Protectionis sich'rer Spruch	M	KL/KL/CH
Bewegung stören	M	KL/CH/FF	Schleier der Unwissenheit	H	KL/KL/FF
Destructibo Arcanitas	M	KL/KL/FF	Verständigung stören	F	KL/CH/FF
Gardianum Paradei	M	IN/CH/KK	Verwandlung beenden	H	MU/KL/CH
Hellsicht trüben	D	KL/IN/CH	Wider Hellsicht und Befehle	M	MU/KL/CH
Illusion zerstören	M	KL/IN/CH			/ /
Invercarno Spiegeltrick	M	MU/MU/IN			/ /
Kampfzauber stören	A	MU/IN/CH			/ /
Pentagramma Drudenfuß	M	MU/MU/CH			/ /

  

Beherrschung			Beherrschung		
Band und Fessel Dich umringt	W	KL/CH/KK	Respondami Varitar	M	KL/IN/CH
Bannbaladin	A	IN/CH/CH	Sanftmut	H	MU/CH/CH
Böser Blick	D	MU/CH/CH	Schabernack	S	KL/IN/CH
Eigne Ängst quälen Dich!	B	MU/IN/CH	Schelmenrausch	S	IN/CH/CH
Erinnerung verlasse Dich!	B	MU/IN/CH	Schwarzer Schrecken plage Dich!	B	MU/IN/CH
Große Gier	H	KL/IN/CH	Seidenzeuge, Elfenwort	W	KL/IN/CH
Große Verwirrung	D	KL/KL/CH	Sommigravis Tausendschaf	W	KL/CH/CH
Halluzination	D	KL/IN/CH	Zauberzwang	H	MU/CH/CH
Herr über das Tierreich	D	MU/MU/CH	Zunge lähmen	D	MU/CH/FF
Horriphobus Schreckenspein	M	MU/IN/CH	Zwingtanz	D	MU/KL/CH
Imperavi Animus	M	KL/CH/CH			/ /
Karnifilo Raserei	M	MU/CH/KK			/ /
Lachkrampf	S	CH/CH/FF			/ /
Memorabia Falsifir	M	KL/IN/CH			/ /
Panik überkomme Euch!	B	MU/CH/CH			/ /

  

Beschwörung Dämonischer Mächte			Beschwörung Dämonischer Mächte		
Furor, Blut und Sulphurdampf	M	MU/MU/CH	Pandaemonium	H	MU/MU/CH
Geister austreiben	D	MU/MU/CH	Skelettarius Kryptaduft	M	MU/MU/CH
Geister beschwören	D	MU/MU/CH	Spinne, Egel, Kriechgetier	M	MU/IN/CH
Heptagon und Krötenci	M	MU/MU/CH	Steine wandle, Totes handel!	B	MU/CH/KK
Komm Kobold Komm	S	MU/CH/CH	Tlalucs Odem, siech und krank	M	MU/MU/KK
Krabbelnder Schrecken	H	MU/MU/CH	Weißer Mähne und goldner Huf	A	KL/IN/CH
Krähenruf	H	MU/CH/CH			/ /
Kröte, Natter, Schuppenleib	M	MU/IN/CH			/ /
Mutabili Hybridil	M	KL/FF/KK			/ /

  

Die Sieben Formeln der Zeit			Die Sieben Formeln der Zeit		
Chrononauts Zeitenfahrt	M/E	MU/CH/CH	Ritual des Chr'Szess'Aich	??	??/??/??
Blick in die Vergangenheit	D	KL/KL/CH	Tempus Stasis, Zeit verhaare	M	MU/KL/KK
Immortalis Iuvenir	M	MU/CH/KK	Zeiten Last und Zeiten Pein	M	MU/KL/KK
Infinitum Immerdar	M	KL/CH/KK			/ /

  

Beschwörung Elementarer Kräfte			Beschwörung Elementarer Kräfte		
Auge des Limbus	M	MU/CH/KK	Solidirid Farbenspiel	F	IN/GE/KK
Dschinn des (Elements) eil herbei	M	MU/KL/CH	Verschwindibus	S	IN/CH/GE
Flammenring	D	MU/KL/CH	Wand aus (Element), erhebe dich	M/D	MU/KL/CH
Manifesto, Kraft der Sechse	M	KL/IN/CH	Zorn der Elemente	D	MU/CH/KK
Meister der Elemente	D	MU/KL/CH			/ /
Meister minderer Geister	S	MU/CH/CH			/ /
Nihilatio Gravitas	M	KL/KK/KK			/ /
Planastrale Anderwelt	M	MU/MU/CH			/ /

## DSA-Zauberbogen\*

MU:	KL:	IN:	CH:	FF:	GE:	KK:
<b>Bewegung</b>			<b>Bewegung</b>			
Aufgeblasen, Abgehoben	S	CH/KK/KK	_____	Motoricus Motilitich	M	KL/FF/KK
Axxeleratus Biltzgeschwind	W	KL/GE/KK	_____	Movimento Dauerlauf	A	IN/GE/KK
Durch Fels und Erz, trotz Ach	W	MU/KK/KK	_____	Nackedei	S	KL/GE/KK
Durch Marmorstein und Eisenwand	S	KL/GE/KK	_____	Spurlos, Trittlos, Fährtenlos	W	IN/GE/GE
Foramen Foraminor	M	KL/KL/FF	_____	Transversalis Teleport	M	KL/KL/KK
Hexenholz	H	KL/FF/KK	_____	Über Eis und Schnee	F	KL/GE/KK
In Gult und Lohe ohne Weh	A	MU/GE/KK	_____	Über Strom und Über See	A	IN/GE/GE
Klickeradomms	S	KL/FF/KK	_____	Über Wipfel, über Klee	W	KL/GE/KK
Lockruf und Feenfüße	S	IN/CH/FF	_____	_____	_____	/ /
Materialia Animat	M	KL/FF/GE	_____	_____	_____	/ /
Mit dem Wind in Sternenhöh	F	MU/GE/KK	_____	_____	_____	/ /
<b>Heilung</b>			<b>Heilung</b>			
Ängest lindern	H	MU/INCH	_____	Ruhe Körper. Ruhe Geist	F	KL/CH/KK
Balsam Salabunde	A	KL/IN/CH	_____	Sumus Elixiere	D	IN/CH/FF
Hexenspeichel	H	IN/CH/FF	_____	Tiere besprechen	H	MU/IN/CH
Klarum, Purum, Kräutersud	M	KL/KL/CH	_____	Von Frost und Hunger unberührt	F	MU/KK/KK
Lach' dich gesund	S	IN/CH/CH	_____	_____	_____	/ /
Levthans Feuer	H	IN/CH/CH	_____	_____	_____	/ /
<b>Hellsicht</b>			<b>Hellsicht</b>			
Adleraug und Luchsenohr	W	KL/IN/FF	_____	Mishkharas Macht erspüren	D	KL/IN/CH
Analüs Arcanstruktur	M	KL/KL/IN	_____	Oculus Astralis, Auge der Sphären	M	KL/IN/CH
Blick durch fremde Augen	D	MU/IN/CH	_____	Odem Arcanum Senserei	A	KL/IN/CH
Eigenschaften seid gelesen	A	KL/IN/CH	_____	Penetrizzel Holz und Stein	M	KL/KL/KK
Eterna Memorabilis	M	KL/KL/GE	_____	Senibar - Wahr und Klar	A	KL/IN/CH
Exposami Creatur	W	KL/KL/IN	_____	Was verschwunden, wird gefunden	S	KL/IN/GE
In dein Trachten, Fühlen, Denken	F	KL/KL/CH	_____	Xenographus Clarvoyant	M	KL/KL/IN
Katzenaugen	H	KL/FF/KK	_____	_____	_____	/ /
<b>Illusion</b>			<b>Illusion</b>			
Aureolus Güldenglanz	M	KL/CH/FF	_____	Menetekel Flammenzeichen	M	KL/CH/FF
Auris, Nasus, Oculus	M	KL/CH/FF	_____	Reflectimago Spiegelschein	M	KL/CH/FF
Blendwerk	S	IN/CH/FF	_____	Schelmenmaske	S	IN/CH/GE
Chammaelioni Mimikry	W	IN/CH/GE	_____	Seidenweich, Schuppengleich	S	IN/FF/FF
Delicioso Gaumenschmaus	M	KL/IN/FF	_____	Sigillus Neglectibor	M	KL/IN/FF
Duplicatus Doppelpain	M	KL/CH/GE	_____	Vocolimbo Hohler Klang	M	KL/CH/FF
Harmlose Gestalt	H	KL/CH/GE	_____	Vogelzwitschern, Glockenspiel	M	KL/CH/FF
Hexenknoten	H	KL/IN/CH	_____	Weihrauch, Rose, Wohlgeruch	M	IN/CH/FF
Ignorantia Ungesehen	M	IN/CH/GE	_____	Widerwille, Ungemach	M	MU/IN/CH
Impostoris Imagotin	M	KL/IN/FF	_____	_____	_____	/ /
Koboldgeschenk	S	IN/CH/FF	_____	_____	_____	/ /
Luciferi Lichtertanz	M	IN/CH/FF	_____	_____	_____	/ /
<b>Kampf</b>			<b>Kampf</b>			
Blitz Dich find	W	KL/IN/GE	_____	Kalt wie Stein das Kämpferherz	W	MU/IN/KK
Corpofrgo Kälteschock	M	CH/GE/KK	_____	Kulminatio Kugelblitz	M	MU/IN/FF
Ecliptifactus Dunkle Macht	M	MU/KL/KK	_____	Plumbumarum und Naaretei	M	CH/GE/KK
Eisenrost und grüner Spann	M	KL/CH/GE	_____	Radau	H	MU/CH/GE
Fulminictus Donnerkeil	A	KL/GE/KK	_____	Saft, Kraft, Monstermacht	M	MU/IN/CH
Gliederschmerzen, Nadelstich	M	CH/KK/KK	_____	Scharfes Auge, sich're Hand	W	IN/GE/FF
Herzschlag ruhe, Atem stockel!	B	MU/CH/KK	_____	Sensattacco Meisterstrich	M	MU/IN/GE
Höllennein zerreiße Dich!	B	KL/CH/KK	_____	Treue Klinge, sich'rer Stand	F	IN/GE/FF
Ignifaxius Flammenstrahl	M	KL/GE/FF	_____	_____	_____	/ /
Ignisphaero Feuerball	M	MU/GE/KK	_____	_____	_____	/ /

## DSA-Zauberbogen\*

MU: _____	KL: _____	IN: _____	CH: _____	FF: _____	GE: _____	KK: _____
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

Verständigung			Verständigung		
Cryptographo Zauberschrift	M	KL/KL/IN	Nekrophia modernd Leich	M	MU/KL/CH
Das Sinnen fremder Wesen	W	MU/IN/CH	Objectum stumm, Objectum still	M	KL/IN/CH
Elfen, Freunde, hört den Ruf	F	KL/IN/CH	Reise durch die Spähren	D	MU/KL/IN
Elfenstimme, Flötenton	F	IN/CH/KK	Seelenwanderung	D	MU/CH/CH
Hexenblick	H	IN/IN/CH	Traumgestalt	H	IN/CH/CH
Immaterialis Phantomar	M	MU/IN/CH	Unitatio Geistesbund	F	IN/CH/KK
Koboldvision	S	IN/IN/CH			/ /
Magischer Raub	D	M/KL/KK			/ /

Verwandlung von Lebewesen			Verwandlung von Lebewesen		
Alder, Wolf und Hammerhai	W	MU/IN/GE	Klugheit, Wissen, Intellekt	M	KL/KL/CH
Arcano Psychostabilis	M	MU/KL/CH	Last des Alters beuge Dich!	B	IN/CH/KK
Armatrutz	A	IN/GE/KK	Langer Lulatsch - Kleiner Dotz	S	CH/GE/KK
Atemnot	D	MU/CH/KK	Muskelstärke, Körperkraft	F	KL/CH/KK
Charisma, Persönlichkeit	M	KL/CH/CH	Nebelleib	D	MU/IN/KK
Druidenrache	D	MU/MU/KK	Ohne Kamm und ohne Schere	M	KL/CH/FF
Eins mit der Natur	D	IN/GE/KK	Paralü - Paralein	M	IN/CH/KK
Empathie und Sechster Sinn	H	KL/IN/CH	Salander Mutander	M	KL/CH/KK
Feuerbann	H	MU/MU/KK	Schwarz und Rot	M	MU/CH/CH
Fingerspiel und schnelle Hand	A	KL/CH/FF	Spinnenlauf und Krötensprung	H	IN/GE/KK
Fluch der Pestilenz	D	MU/KL/CH	Visibili Vanitar	A	KL/KL/GE
Gewandtheit und Geschicklichkeit	M	KL/CH/GE	Wagemut, Entschlossenheit	F	MU/KL/IN
Granit und Marmor sollst Du sein	M	MU/CH/KK	Weisheit der Bäume	D	IN/GE/KK
Haselbusch und Ginsterkraut	W	CH/FF/KK			/ /
Imago Transmutabile	M	CH/GE/KK			/ /
In See und Fluß, auf Meeresgrund	A	MU/KL/KK			/ /

Verwandlung von Unbelebten			Verwandlung von Unbelebten		
Abvenum Pest und Galle	W	KL/KL/FF	Objectum Disperatec	M	KL/FF/KK
Aeolitus Windgebraus	F	KL/CH/KK	Objectum fix, Objectum fest	M	KL/KL/KK
Aerofugo Vakuum	M	MU/KK/KK	Ohne Seife, Bürste, Bad	M	KL/CH/FF
Aerogeleo Atemqual	M	MU/IN/KK	Ohne Ahle, Faden, Nadel	M	KL/CH/FF
Anvilarium Schwermetall	M	KL/FF/KK	Reversalis Revidum	M	KL/IN/CH
Applicatus Argelist	M	KL/FF/FF	Schelmenkleister	S	IN/GE/FF
Arcanovi Zauberding	M	KL/KL/FF	Sigillus Custodis Zaubresiegel	M	KL/FF/FF
Brenne, toter Stoff!	B	MU/KL/KK	Silentium Silentille	A	KL/KL/CH
Caldofrigo Drachenblut	M	IN/CH/KK	Sturmgebrüll besänft'ge dich	F	KL/KL/CH
Claudibus Clavistibor	M	KL/FF/KK	Unberührt von Satinav	M	KL/FF/KK
Desintegartus Pulverstaub	M	KL/CH/KK	Wehe, walle, Nebula	W	KL/FF/KK
Dunkelheit	D	KL/KL/FF	Weiches erstarre!	B	MU/KL/KK
Flimm Flamm Funke!	F	KL/KL/FF	Wettermeisterschaft	D	MU/CH/GE
Fortifex Invisibil	M	IN/CH/KK	Windhose	D	MU/CH/KK
Hartes schmelze, Starres fließe!	B	MU/KL/KK	Zagibu - Ubigaz	S	IN/CH/FF
Kraft des Erzes	D	KL/KK/KK			/ /
Mahlstrom	D	MU/IN/KK			/ /
Metamorpho Gletscherkalt	F	KL/FF/KK			/ /

Magier:	Hausprüche: 3 pro Stufe; Spezialgebiet, M, B: 2 pro Stufe; A, D, F, H, S, W: 1 pro Stufe
Scharlatane:	Hausprüche und Illusionszauber: 3 pro Stufe; A, B, D, F, H, M, S, W: 1 pro Stufe
Hexen:	H: 3 pro Stufe; mögliches Spezialgebiet (auch H): 2 pro Stufe; A, B, D, F, M, S, W: 1 pro Stufe
Druiden:	D: 3 pro Stufe; mögliches Spezialgebiet (auch D): 2 pro Stufe; A, B, F, H, M, S, W: 1 pro Stufe
Schelme:	S: 3 pro Stufe; A, B, D, F, H, M, W: 1 pro Stufe
Elfen und Halbelfen:	A, F, W: 2 pro Stufe; B, D, H, M, S: 1 pro Stufe
Geoden:	eigene Schule: 3 pro Stufe; andere Schule + Element: 2 pro Stufe; A, B, D, F, H, M, S, W: 1 pro Stufe
A: auelfisch, B: borbardianisch, D: druidisch, F: firnelfisch, H: hexisch, M: gildenmagisch, S: schelmisch, W: waldelfisch	